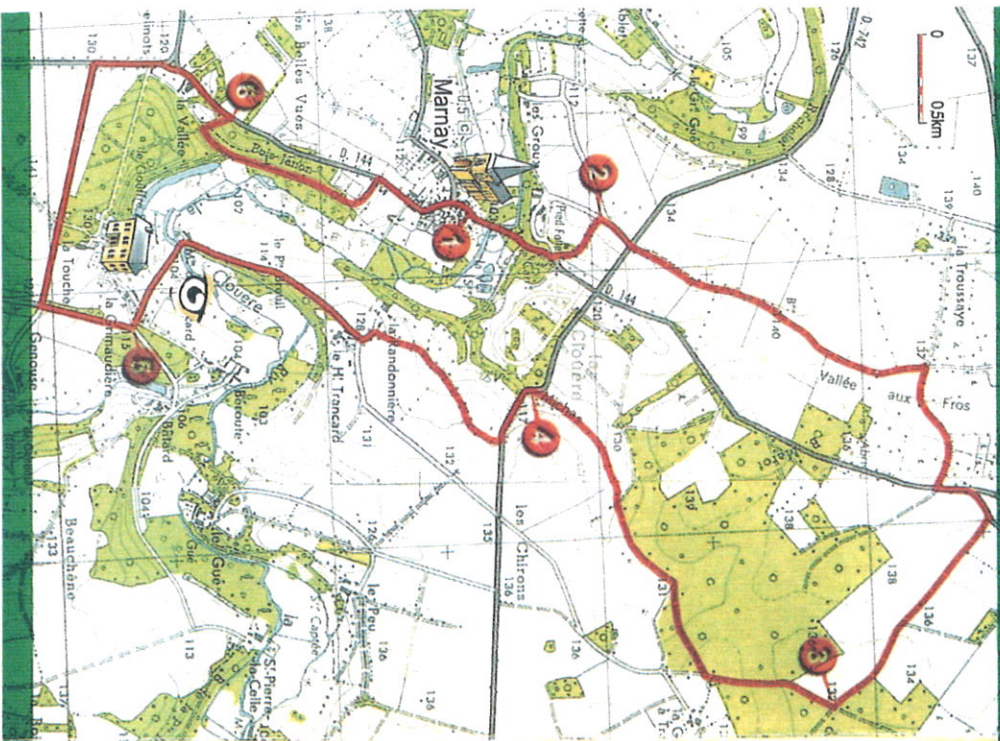


## Le sentier de la CLOUERE

Extrait de cartes IGN n° 1729 E et 1828 O - © IGN - Paris 2007 - Autorisation n° 200725



**1** Départ de la place de l'église. Dos à l'église, partir par la droite, passer les portes sur la Clouère et sortir de Marmay. En haut de la côte, tourner à gauche, direction Pied Follet et emprunter le chemin tout de suite à droite. A la patte d'oie, obliquer à gauche et monter entre les buis.

**2** A la route, tourner à droite. Traverser la D. 742 (prudence) et prendre le chemin blanc en face. A la croisée des chemins, tourner à droite. A la route, tourner à gauche et, à l'intersection, aller direction La Villèdeu. Dans le virage, prendre le chemin à droite entre les champs.

**3** A la croisée des chemins, aller à droite entre les bois. Continuer tout droit et suivre le 1er chemin sur la droite (en face du bassin d'orage). A l'intersection des chemins, continuer tout droit le long des sapins, jusqu'à la route.

**4** A la route, tourner à gauche et longer la D. 742 (prudence). Emprunter, à droite, le chemin qui passe entre les sapins et continuer tout droit. Quitter le chemin pour la route et, à l'intersection, tourner à droite.

**5** Moulin de Trancart.

**6** Sur la droite, vue du château de la Touche dominant la vallée de la Clouère.

**7** Après la Grimauldière, tourner à droite. A l'intersection tourner à droite et prendre à droite au stop. A la patte d'oie, continuer sur la droite, direction Marmay (prudence sur la D. 144).

**8** Peu après la ferme de la Vallée, tourner à droite et emprunter le chemin entre les bois. A la sortie des bois, tourner à gauche. Rejoindre la route et tourner à droite pour regagner la place de l'église.