

Maître d'ouvrage :
A préciser : CD 42 /
SYMISOA

Secteurs concernés :
Le Sornin à Charlieu

Masses d'eau
concernées :
Etat écologique 2019
FRGR0186

Priorité : P1

Montant prévisionnel :
Animation

SDAGE AELB 2022-2027 :
- **Disposition concernée :**
1I

- **Mesure du PDM :**
-

Communes concernées :
Charlieu (42)

Action 62.2

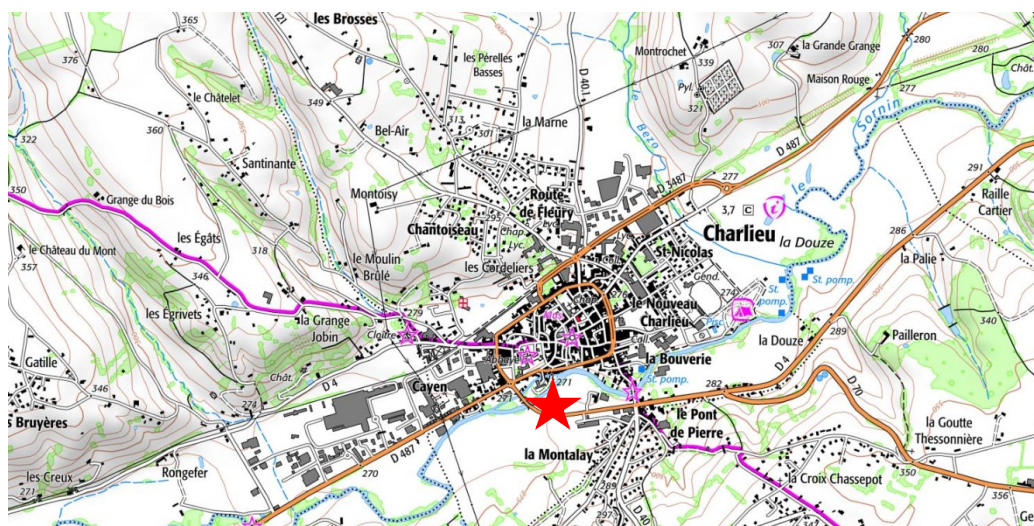
Etudier la faisabilité d'une réduction de l'impact hydraulique de la RD4 à Charlieu

Type d'action : Etude / Travaux / Etude&Travaux / Animation&Communication

Enjeux : Réduction du risque inondation

Objectifs : Limiter l'aléa dans les secteurs sensibles

Localisation :



Contexte :

La modélisation hydraulique qui a été faite lors du précédent contrat de rivière sur le Sornin à la traversée de Charlieu a confirmé l'impact de la RD4 entre le pont sur le Sornin et la zone d'activité (accueillant le supermarché et divers enseignes) : cette dernière provoque un rehaussement de la ligne d'eau de l'ordre de 60 cm au niveau des rues du centre-ville riveraines du Sornin.

Description technique :

Il s'agit d'étudier les possibilités d'adaptation sur cet ouvrage pour minimiser son impact hydraulique lors des crues. Selon les conclusions de cette étude, des travaux pourraient être envisagés sur la période 2027-2029.

Dans un 1^{er} temps, il est nécessaire de prévoir du temps d'animation pour échanger avec le Département de la Loire, afin de caler les modalités de l'étude.

Spécifications réglementaires :

Pour la phase d'étude :

Déclaration d'Intérêt Général : NON

Dossier loi sur l'eau : NON

Estimation financière :

Objet	2024	2025*	2026	2027	2028	2029
Etude	A définir					
Travaux				A définir		

Plan de financement :

	2024	2025	2026	2027	2028	2029
Agence de l'Eau						
Autofinancement	100%	100%	100%	100%	100%	100%

Principaux partenaires :

CD42

Suivi / évaluation :

OBJECTIFS OPERATIONNELS :

	Désignation	Objectifs
2024-2026	Etude	1
2027-2029	Travaux ?	Non défini

EVALUATION :

Impacts sur le milieu	Indicateurs de résultat
Objectif d'intervention sans impacter le milieu	Sans objet