

Programme des 3/6 ans et 6/8 ans

Juillet

PROGRAMME CINÉM'ATION



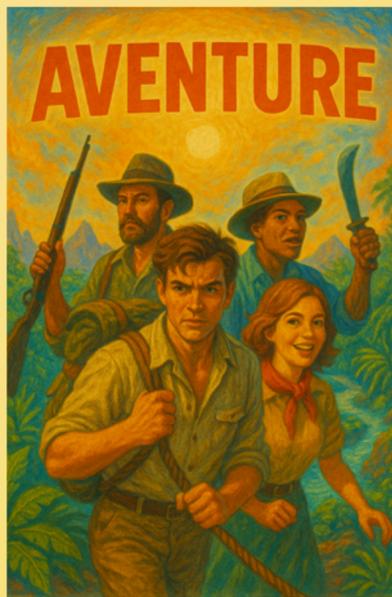
01 DU 07
SEMAINE AU 11/07



Venez découvrir les coulisses du cinéma, en passant par le cinéma muet, les pop corn, sans oublier la transformation du centre en un véritable cinéma



02 DU 15
SEMAINE AU 18/07



Enfile ton chapeau d'Indiana Jones, relève les défis d'un parcours semé d'énigmes, explore la jungle à la recherche de trésors cachés, et découvre les secrets de la valise d'explorateur. Prêt pour une expédition pleine de surprises ?



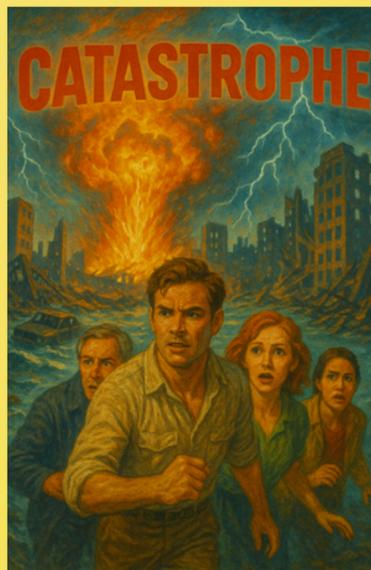
03 DU 21
SEMAINE AU 25/07



Entre dans un monde où la magie règne... Forger le bracelet des Avengers, défendre la citadelle, percer les secrets de Toy Story et bâtir un château enchanté n'attendent que toi. L'aventure commence...



04 DU 28/07
SEMAINE AU 01/08



La terre tremble, les éléments se déchaînent... Affronte une éruption volcanique, défie les vagues, maîtrise les 5 éléments et cuisine au cœur du chaos. Es-tu prêt à survivre au film catastrophe ?



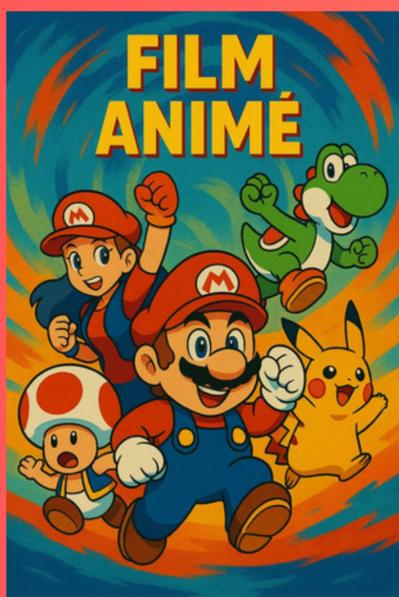
Programme des 3/6 ans et 6/8 ans

Août

PROGRAMME CINÉM'ATION



05 DU 04
SEMAINE OU 08/08



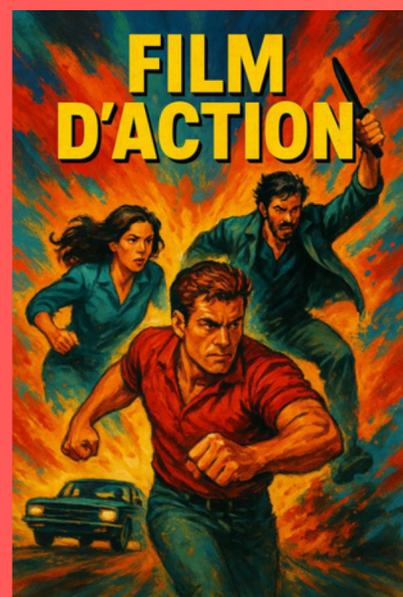
Une semaine 100 % fun au centre de loisirs ! Au programme : journée Pokémon, course de Mario Kart, grande fresque de tes héros préférés et porte-clé rigolo à créer toi-même ! Viens t'amuser avec nous !

06
SEMAINE

DU 11
AU 14/08



L'accueil de loisirs sera exceptionnellement fermé cette semaine.

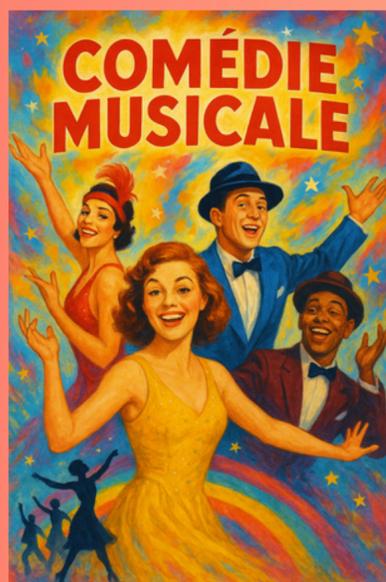


07 DU 18
SEMAINE AU 22/08

Deviens le héros de tes vacances ! Fabrique ton propre oscar, éclate-toi avec nos grands jeux d'eau, deviens un vrai pilote comme Flash McQueen, et défoule-toi avec des jeux sportifs plein d'énergie ! Fun, créativité et rigolade garantis !



08 DU 25
SEMAINE AU 28/08



Cette semaine, place à la comédie musicale au centre de loisirs ! Prépare-toi pour un grand flash mob à Mané Bogad, une séance artistique avec la peinture de La La Land, du basket façon USA, et... le tout en chantant et en bougeant !
Fermé le 29 août pour la prérentrée.

VS

