

ZOMBIE RUN

Le jeu "zombie run", est un grand jeu comportant 3 factions.

On débute le jeu avec une dizaine de zombies qui doivent marcher à une allure de 1 pas par seconde. Quand un zombie touche un individu, celui-ci est infecté et devient zombie.

Objectif des zombies : contaminer tous les autres joueurs.

Ceux qui ne sont pas zombies se divisent en 2 factions :

- Une faction de policiers (au nombre de 2 minimum) : Ils disposent d'un pistolet nerf. S'ils touchent un zombie, celui-ci sera inactif (ne bougera pas) pendant 8 secondes. Le policier peut récupérer les fléchettes qu'il trouve par terre. Si le policier se fait toucher, il pose le pistolet nerf par terre et devient zombie. Personne ne pourra récupérer le pistolet.

Objectif des policiers : Protéger les survivants

- Une faction de survivants : Pour que les survivants gagnent la partie, ils doivent récupérer 3 objets cachés en amont par les animateurs. Ces objets sont : 1 trousse de secours, une glacière et un bidon d'eau.

Une "Safe Zone" est mise en place pour que les survivants puissent rapatrier les objets ou y faire une pause.

Une partie peut durer entre 20 et 45 minutes.

