

BUVETTE ET PETITE RESTAURATION INSCRIPTIONS SUR PLACE



Il se joue en 12 donnes.

Les organisateurs se réservent le droit d'arrêter une partie qui, de par sa durée, perturberait le concours.

Le classement s'effectuera suivant le système Aurard :

- Nombre de parties gagnées ;
- À égalité de parties gagnées, différence entre points faits et points laissés faire.

La coinche arrête la mise et on ne peut pas ni décoincher, ni surcoincher (on ne coinche pas à la volée).

Pas de coinche forcée.

La belote, ainsi que les annonces doublent sur une coinche. La mise ne double pas.

Les annonces servent à faire ses points et ne servent pas à prendre et elles se prennent. La belote ne se prend pas.

À annonces égales, l'annonce à l'atout l'emporte et si les deux ne sont pas à l'atout elles s'annulent.

On est obligé de monter sur son partenaire en atout, sauf lors d'une coupe.

En cas d'égalité, il n'y pas de litige (ex : 81. 81). On joue 82, 92, 102 etc.

Deux fausses donnes de suite valent 160 points à l'adversaire qui prend la donne.

On joue à la plus forte enchère.

On peut demander la capote (250+250=500 points), mais pas de générale.

Formules d'annonce interdites :

- On ne dit pas "je passe", "suivant", "j'attends", "paroles", etc.
- On annonce uniquement son enchère : 90, 100, 110... et non 10 ou 20 de mieux ou de plus, etc.

Pour la marque, on arrondit à la dizaine supérieure ou inférieure.

Pour la dernière donne, on marque les points faits dans leur totalité.

Merci pour votre bienveillance et votre fairplay.





No	DOUBLETTE	- -	NOMS =	
			•	

	1ère partie		2ème partie		3ème partie	
	Table n°		Table n°		Table n°	
	N° Contre N°		N° Contre N°		N° Contre N°	
	PC	POINTS		POINTS		POINTS
	FAITS	LAISSÉS FAIRE	FAITS	LAISSÉS FAIRE	FAITS	LAISSÉS FAIRE
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
TOTAL						
Gagnée		•				•
Perdue						

CLASSEMEN	NOMBRE	DE	PARTIES	GAGNÉ	ES

RÉCAPITULATIF				
POINTS	FAITS	LAISSÉS FAIRE		
1ère partie				
2ème partie				
3ème partie				
TOTAUX				