

COMMUNE DE BECON-LES-GRANITS

CONSEIL MUNICIPAL

Séance du 22 janvier 2026
A 20 h 00 – Salle du Conseil Municipal à la Mairie

=====

OBJET DE LA REUNION

1. *Approbation du procès-verbal de la séance du 4 décembre 2025.*
2. *Dotation d'Équipement des Territoires Ruraux (DETR) – Programmation 2026 – Réaménagement de l'ancienne poste et extension pour salle de réceptions et animations.*
3. *Dotation de Soutien à l'Investissement Local (DSIL) 2026 – Contrat de territoire – Réaménagement de l'ancienne poste et extension pour salle de réceptions et animations.*
4. *– Réaménagement de l'ancienne poste et extension pour salle de réceptions et animations – Demande d'aide au titre du Fonds Chaleur de l'ADEME.*
5. *Réaménagement de l'ancienne poste et extension pour salle de réceptions et animations – Demande d'aide au titre de l'appel à projets « BEE 2030 » du SIEM.*
6. *Réaménagement de l'ancienne poste et extension pour salle de réceptions et animations – Mission de maîtrise d'œuvre – Avenant N°1.*
7. *Projet de lotissement communal « Le Petit Champ d'Angers » - Achat des terrains avec M. PINEAU.*
8. *Ressources humaines - Régime indemnitaire tenant compte des fonctions, des sujétions, de l'expertise et de l'engagement professionnel (RIFSEEP) – Modification pour Mise en place du Complément Indemnitaire Annuel (CIA).*
9. *Ressources Humaines – Mise à jour du tableau des effectifs au 1.01.2026.*
10. *Ancien presbytère – Bail de location du logement au rez-de-chaussée – Prolongation.*
11. *Lutte contre l'habitat indigne dégradé – Convention de partenariat avec la Caisse d'Allocations Familiales de Maine-et-Loire.*
12. *Communauté de Communes des Vallées du Haut Anjou – Rapport de CLECT du 8 janvier 2026 – Montants définitifs de l'attribution de compensation (AC) pour l'exercice 2025 et montants prévisionnels de l'attribution de compensation (AC) pour l'exercice 2026 (sections de fonctionnement et d'investissement).*
13. *Travaux.*
14. *Achats.*
15. *Affaires générales et informations diverses.*
16. *Rapports des commissions.*