LE PROGRAMME DU SEJOUR

Programme prévisionnel à adapter en fonction de l'âge des enfants, de leur niveau de ski et de leur participation ou non aux séjours des années précédentes, des conditions météo ou autres…

	SAMEDI 15	DIMANCHE 16	LUNDI 17	MARDI 18	MERCREDI 19	JEUDI 20	VENDREDI 21
8h00	- petit déjeuner - toilette	- petit déjeuner - toilette -départ pour l'activité	- petit déjeuner - toilette -départ pour l'activité	- petit déjeuner - toilette -départ pour l'activité	- petit déjeuner - toilette -départ pour l'activité	- petit déjeuner - toilette -départ pour l'activité	- petit déjeuner - toilette -départ pour l'activité
9h00	-installation au chalet (inventaire des vêtements) - mise au point collective des règles de vie - jeux autour du chalet - réception du matériel de ski	- Balade en traîneau à chiens (1er groupe) - Promenade à raquettes - Visite du Parc Polaire	- Visite de la fromagerie - Jeux sportifs dans la neige ou Activités manuelles au chalet	- Balade en traîneau à chiens (2ème groupe) - Promenade à raquettes - Ski (initiés) ou activités au chalet ou Visite du Parc polaire	- Visite guidée du musée des Mondes Polaires - Patinoire à Prémanon	- Shopping aux Rousses - Visite du Musée de la Boissellerie ou du Musée des Traditions rousselandes	- rangement du matériel - nettoyage des chambres Trajet retour
12h00	- déjeuner au chalet	- déjeuner au chalet	- déjeuner au chalet	- déjeuner au chalet	- pique-nique à la salle hors-sac de Prémanon	- pique-nique à la salle hors-sac de la Serra	- repas en salle Arc sur Tille
13h00	- sieste moment calme - ski aux Gentianes à MORBIER (15h / 17h30)	-Ski à LAMOURA (15h30 / 17h30)	-Ski à LAMOURA (15h30 / 17h30)	-Ski à LAMOURA (15h30 / 17h30)	-Ski à LAMOURA (15h30 / 17h30)	-Ski à LAMOURA (15h30 / 17h30)	Trajet retour
17h30	-goûter et retour au chalet	-goûter et retour au chalet	-goûter et retour au chalet	-goûter et retour au chalet	-goûter et retour au chalet	-goûter et retour au chalet	- remise résultats et récompenses du jeu « Morb'Academy » - remise diplômes ESF - remise « Diplômes de comportement »
18h15	-toilette -jeux d'intérieur (jeux vidéo sur ordinateur, travail manuel, jeux de société, chants...) -moment courrier, journal, téléphone -défis du Morb'Académy						
19h30	-dîner	-dîner	-dîner	-dîner	-dîner	-dîner	
20h15	- Présentation et début du jeu « Morb'Académy »	- Jeu « La pyramide des défis »	- soirée cinéma	- soirée « Jeux de société»	- veillée Boum	- Jeu « Loup Garou » et inventaires des valises	
21h30	- coucher	- coucher	- coucher	- coucher	- coucher	- coucher	