

Compte-rendu, réunion du conseil municipal des jeunes

Lundi 2 Février

Participants

Équipe municipale:

Zoé Plichon, Lydia Alonso, Isabelle Bayeron, Nathalie Buisson, Anne Reymbaut, Ophélie Abbott

Le Château:

Sainte Thérèse-Jeanne d'Arc:

IME Perce Neige:

Collège La Platière:

Collège Sainte Thérèse:

Mardore:

Absents excusés:

I. Mise à jour sur les commandes pour le verger

L'équipe en charge commence le conseil avec une mise à jour sur l'état des commandes pour le jardin-verger.

Celle du mobilier de jardin est toujours en cours de traitement, mais les nichoirs, mangeoires, ardoises sur lesquelles devraient être notés les noms des plantes (choses qui sera faite plus tard lors du conseil) ainsi que la plaque portant le nom du jardin verger sont arrivées. Les ganivelles, quant à elles, sont déjà installées; tout comme des plantes vivaces additionnelles et un arbre de remplacement pour celui qui fut déraciné il y a quelques temps. Les membres du conseil jeunes sont ensuite invités à voir les résultats de leur travail à l'inauguration qui aura lieu juste après celle de la cour Mathilde-Ovize, prévue le Vendredi 6 Février à 16h30.



La possibilité d'offrir un nichoir et une mangeoire à l'école Mathilde-Ovize a également été mentionnée, et elle fût approuvée par le conseil à 14 voies pour face à 8 contre. On leur demanda également si les autres écoles devraient aussi en recevoir; le résultat final étant de 14 voies contre face à 6 pour. Mathilde-Ovize étant située juste à côté du verger, il leur paraissait logique qu'elle soit la seule à recevoir le nichoir et la mangeoire pour l'instant.



II. Reparer de l'idée de ludothèque

L'équipe en charge a souhaité revenir sur une idée de projet qui avait été mentionnée au conseil précédent:

Une ludothèque, à savoir un lieu ou une boîte avec des jeux de société en libre-service.

Après avoir confirmé que les jeunes conseillers étaient toujours intéressés, il leur a été demandé de débattre puis voter pour le "format" qu'ils préféraient. L'argument principal en faveur de la boîte à jeux fût que les jeux seraient disponibles 24/7, contrairement au local qui aurait des heures d'ouvertures; mais ceux qui étaient pour cette deuxième option on fait remarquer qu'avoir quelqu'un faisant une permanence permettrait de demander de l'aide si il y avait des incompréhensions au niveau des règles de jeu.

L'équipe en charge a ensuite cherché à savoir quels jeux les conseillers aimeraient voir dans la ludothèque, la liste étant notée ci-dessous.

- Le Mytho - Le Memory - Ta mère en slip - Le Machu Picchu - Tic Tac Boom - Le Saboteur - Le Skyjo - Ski Bo - Qui est-ce - Jeu de cartes classique	- Les 7 familles - Mille bornes - Monopoly - Trivial Pursuit - Course à l'héritage - La bonne paye - Les loup-garous - Les mystères de Pékin - Le décale - Le 6 qui prend	- Uno - Puissance 4 - Odin - Le labyrinthe - Bataille navale - Cluedo - Smart game - Fort Boyard - Triomino
---	--	---

Après cela les conseillers se sont questionnés sur comment obtenir lesdits jeux: les idées proposées étant d'utiliser le budget du CMJ pour en acheter certains, et de faire des appels aux dons.

III. Reparler de l'idée de boîtes à livres

Le sujet des boîtes à livres aurait dû être à nouveau abordé lors du conseil car des conseillers avaient précédemment montré un grand intérêt pour cette idée, mais ça n'a pas été fait et est donc reporté pour une prochaine fois.

V. Déterminer quels évènements mettre en place dans la commune

L'équipe en charge a demandé aux conseillers de donner des idées d'évènements qu'ils aimeraient mettre en place dans la commune, la liste étant notée ci-dessous.

- Journée spéciale où des films jeunesse seraient diffusés au cinéma pour pas cher - Une fête organisée à l'intérieur et à l'extérieur avec des jeux pour les enfants - Des tournois multi-sports ou de jeux	- Plus de fêtes foraines - Parc de jeux temporaire style 'Sweety Family' - Plus d'évènements de type carnaval et bal masqué	- Évènement 'Nettoyons la nature' version concours avec un goûter à la fin - Évènement annuel désherbage du jardin-verger et pique-nique
--	---	--



Mots de fin et missions pour le prochain conseil municipal jeunes

L'équipe en charge a donné plusieurs missions aux jeunes conseillers afin de préparer le prochain CMJ:

- Point II:

- Les conseillers vont devoir parler à leurs écoles du projet de ludothèque et demander si il y a des jeux qu'ils aimeraient ajouter à la liste actuelle, ou si ils en auraient potentiellement à donner
- L'équipe en charge va devoir se renseigner auprès des bibliothèques de la commune pour savoir si le local pourrait y être installé

- Point V:

- Les conseillers vont devoir demander à leurs écoles quel évènement dans la liste actuelle les intéresserait le plus.

Il a ensuite été convenu à l'unanimité que le prochain conseil aurait lieu un Lundi en Avril; la date complète sera communiquée prochainement.

Après cela le CMJ prit fin à 19h.