



COMMUNE DE FRANCUEIL

COMMUNAUTÉ DE COMMUNES DE BLÉRÉ-VAL DE CHER
DÉPARTEMENT D'INDRE-ET-LOIRE

Francueil, le 22 juin 2026

CONVOCAATION

Le Conseil municipal est convoqué à la Salle Annexe, située 1 rue du Château d'Eau,

le lundi 29 juin 2026 à 19h00

L'ordre du jour comprendra les questions suivantes :

Institutions et vie politique :

- Création d'un comité « gestion du cimetière »
- Création d'un comité « lieu-dit »
- Création d'un Conseil des droits et devoirs des Familles (CDDF)
- Intercommunalité : Restitution du rapport de l'enquête régionale sur la gestion de l'eau potable par la Chambre régionale des comptes
- Création d'un Conseil Municipal Jeunes
- Création d'une réserve communale

Fonction publique :

- Organisation du temps de travail du service administratif
- Mise à disposition du personnel communal de Francueil à la commune de Chisseaux

Finances locales :

- Tarification des emplacements au Marché de Noël du 5 décembre 2026
- Tarification des repas au restaurant scolaire
- Tarification des prestations de la garderie scolaire
- Tarification des créations, extensions de busage et création de passage bateau
- Adhésion à la Fondation du patrimoine
- Organisation de la visite de l'Assemblée nationale le 14 octobre – Prise en charge des frais de transport et de restauration, remboursement des frais pour les personnes non financées par la collectivité

Emploi – Formation professionnel :

- France Travail : Mise en place d'une permanence mensuelle à Francueil

Informations diverses :

- Décisions prises dans le cadre des délégations de pouvoirs au Maire
- Jour de Cher :
 - point d'accueil au Camping « Le Moulin Fort »
 - concours d'aiguille « catégorie élus »
- Inauguration de l'école – le Vendredi 2 octobre
- Les choix de communication (logo, oriflamme, banderole, affiche)
- Compte-rendu de la commission « urbanisme »
- Compte-rendu du comité « Action sociale »

La Maire,

Lydie SORDON



2 Rue des Écoles, 37150 Francueil

Téléphone : 02 47 23 91 43 - E-mail : mairie-francueil@francueil.fr