



SAINT-JORIOZ

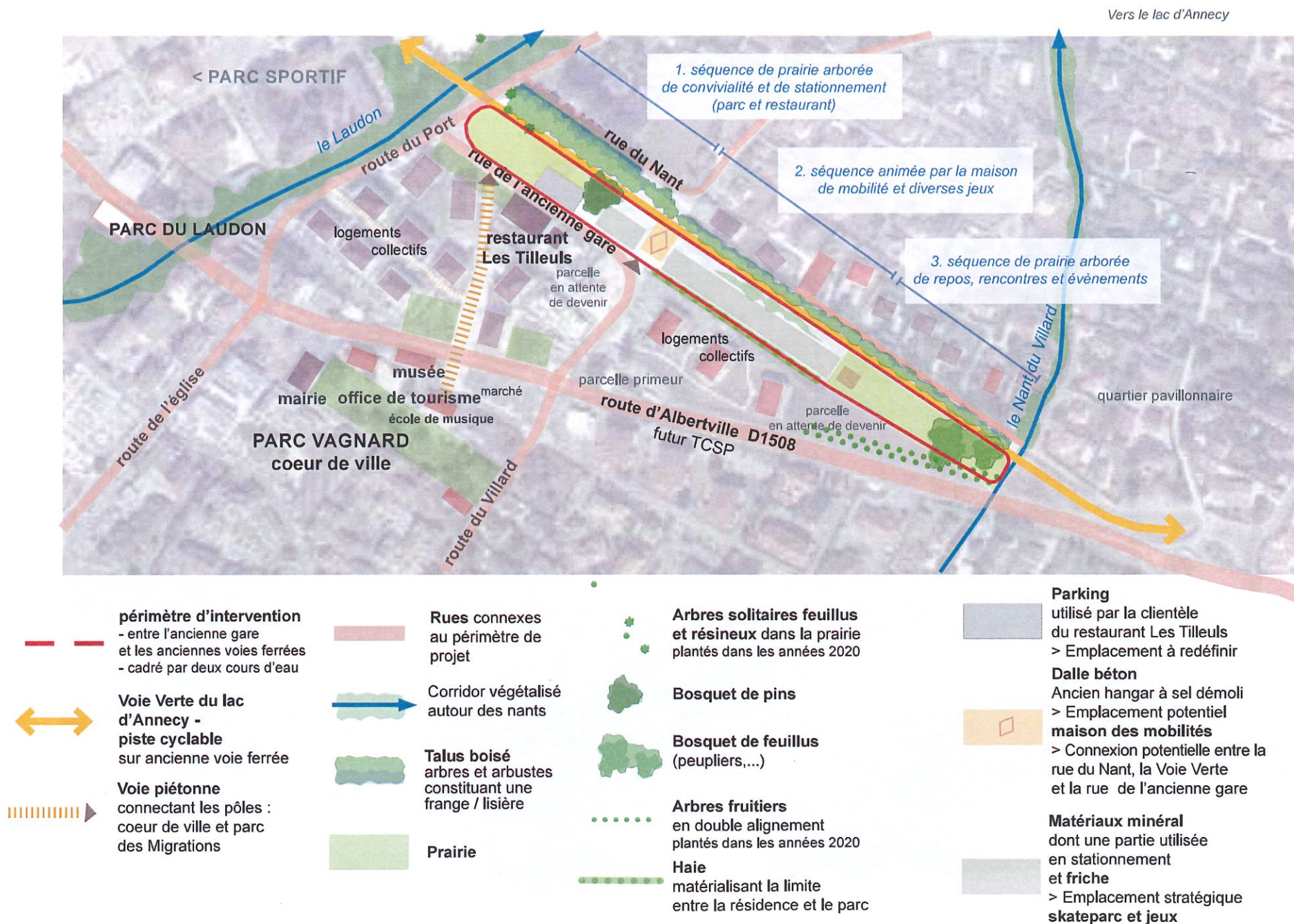
PARC DE L'ANCIENNE GARE // LA COURBE

PHASE AVP

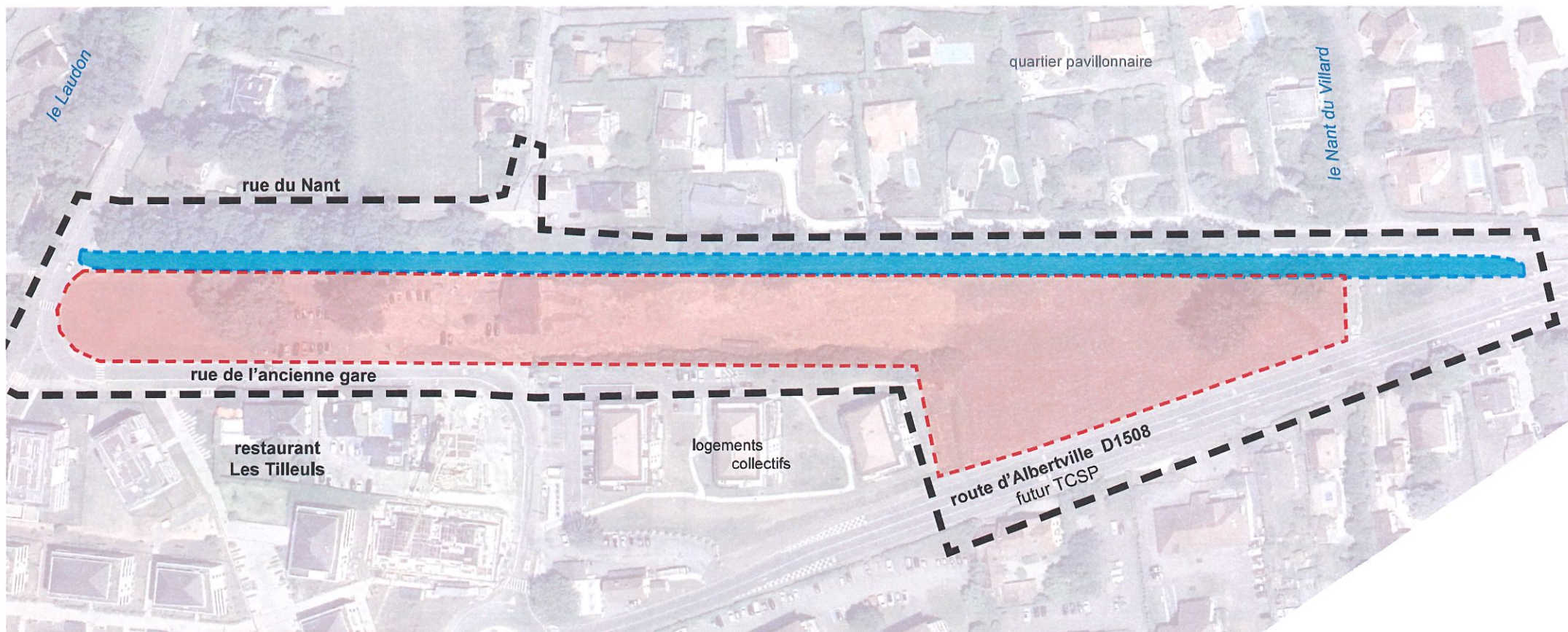
COMPOSITION URBAINE_ MAI 2026



COMPRÉHENSION DU CONTEXTE ET DES ENJEUX



PLAN GUIDE // PÉRIMÈTRE



Périmètre de réflexion



Périmètre de l'AVP

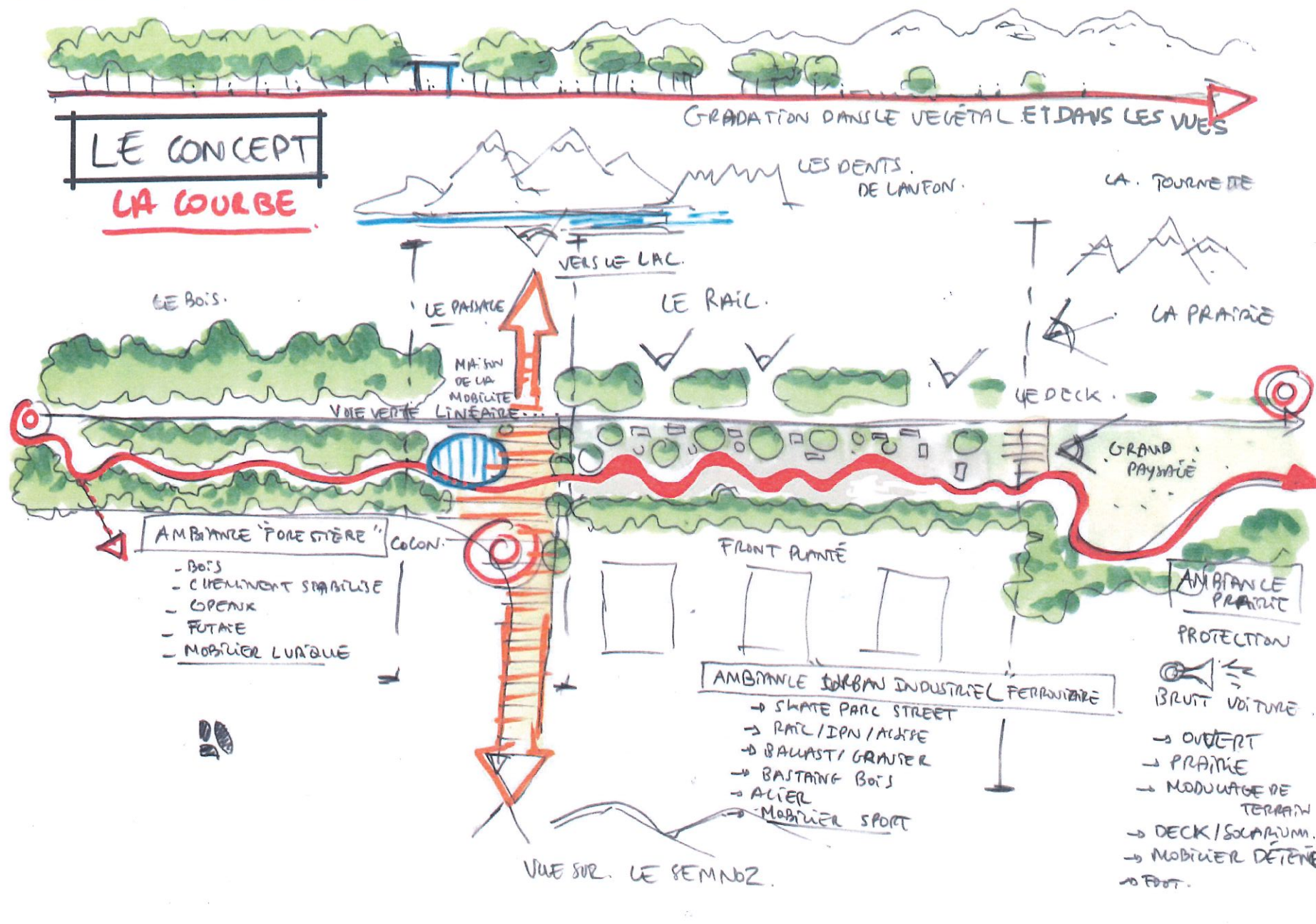


Périmètre de la voie verte en
concertation avec le SILA

«Dans son état actuel, le site raconte déjà son histoire, à travers son patrimoine, sa linéarité, ses rythmes et ses vues.
Il s'agit désormais de révéler avec une narration commune, de renforcer le lieu sans l'effacer, et de lui donner une nouvelle lisibilité.»

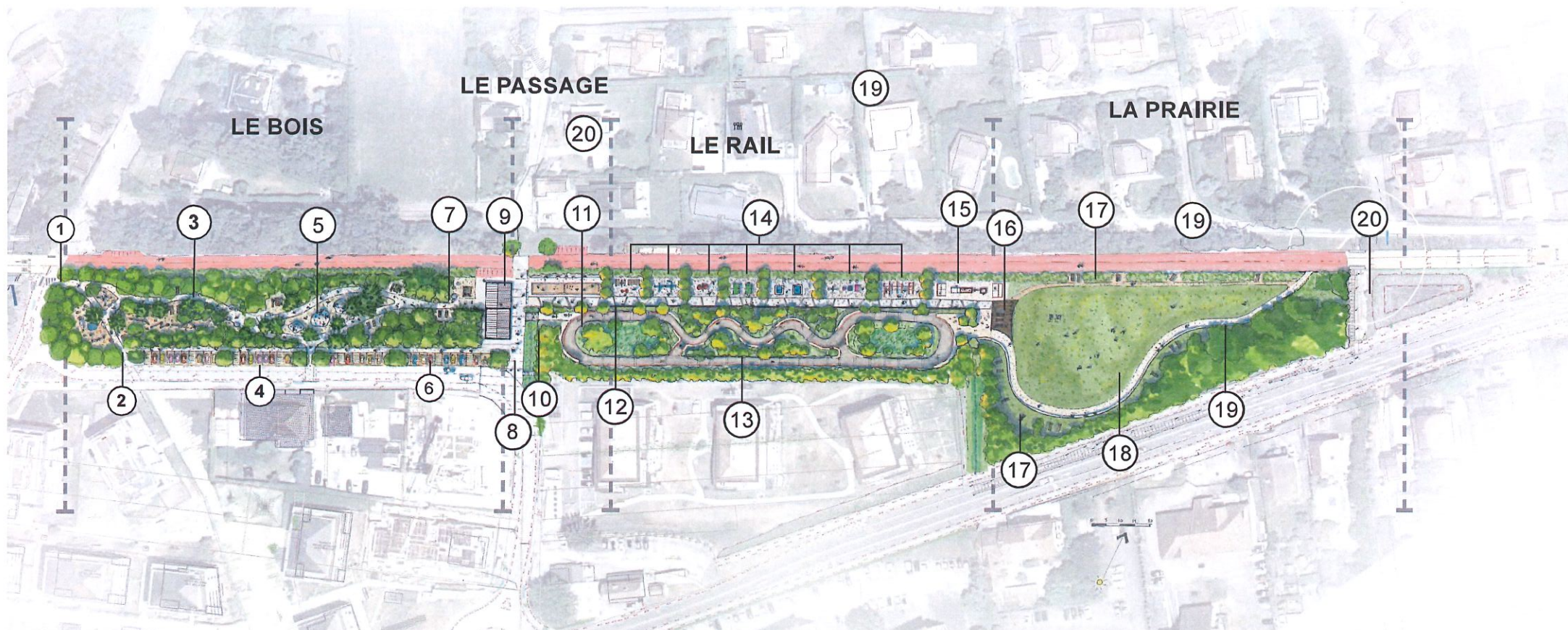
Extrait du carnet de note lors de la visite de site.

PLAN GUIDE // LE CONCEPT



PLAN GUIDE // ESQUISSE

UN PARC LINÉAIRE



LE BOIS LUDIQUE

1. L'entrée du Laudon
2. L'entrée du centre-ville
3. Le sentier forestier et ses clairières ludiques
4. Le parvis de restaurant et ses parkings
5. Les rochers d'escalade
6. Les OMs
7. Pique nique à l'ombre des Pins
8. L'entrée de la gare et l'esplanade des vallées

LE PASSAGE

8. L'entrée de la gare et l'esplanade des vallées
9. La maison de la mobilité
10. La station

LE RAIL SPORTIF

11. Le pump track
12. Le rail
13. La frange arborée
14. les compartiments sportifs et ludique
15. Le skateparc

LA PRAIRIE PANORAMIQUE

16. Le deck de la Tournette
17. Les solariums ombre et soleil
18. La grande prairie récréative
19. Le gradin
20. L'entrée du Nant et sa porte arborée

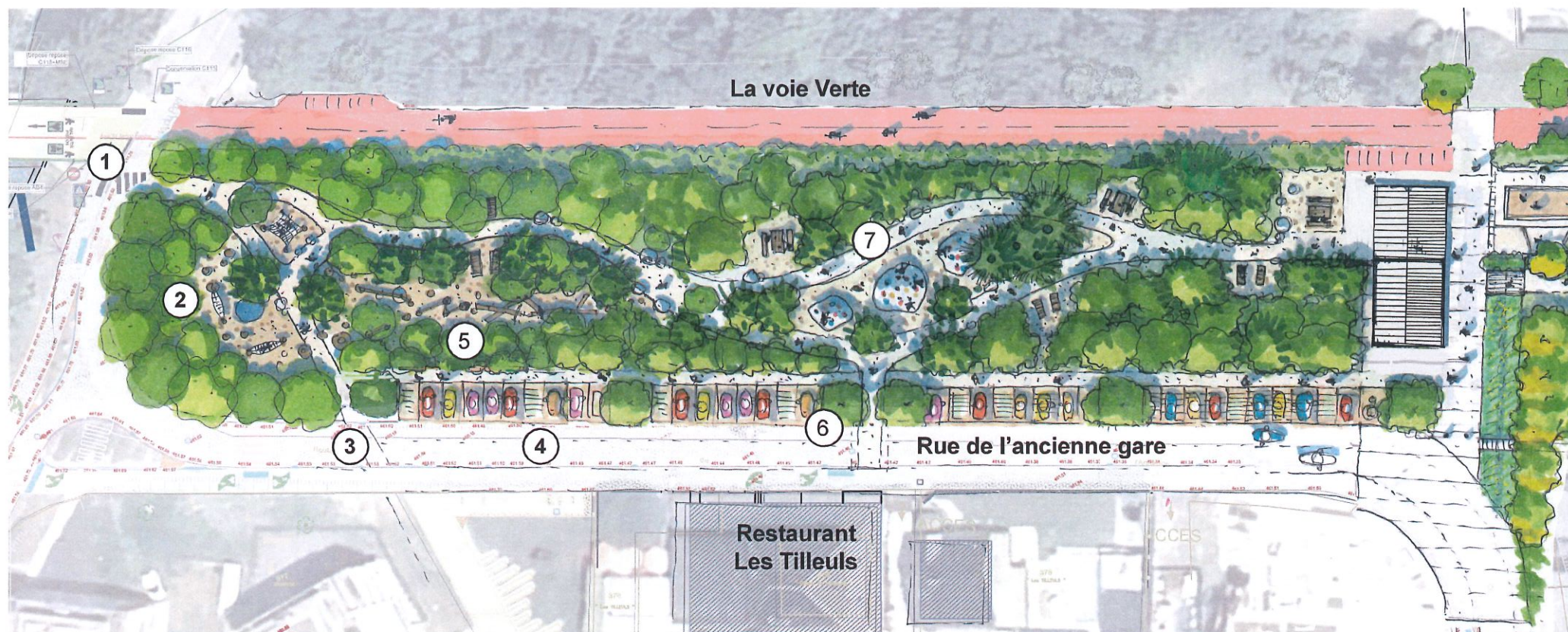
LE BOIS LUDIQUE

UN PARCOURS FORESTIER OMBRAGÉ POUR PETIT, MOYEN ET GRAND



LE BOIS LUDIQUE

UN PARCOURS FORESTIER OMBRAGÉ POUR PETIT, MOYEN ET GRAND



① L'entrée du Laudon

② Les Hamacs

③ L'entrée du Centre

④ Les parkings : 26 places

⑤ Le parcours ludique

⑥ L'entrée des Tilleuls

⑦ La clairière des rochers

⑧ Les OMs

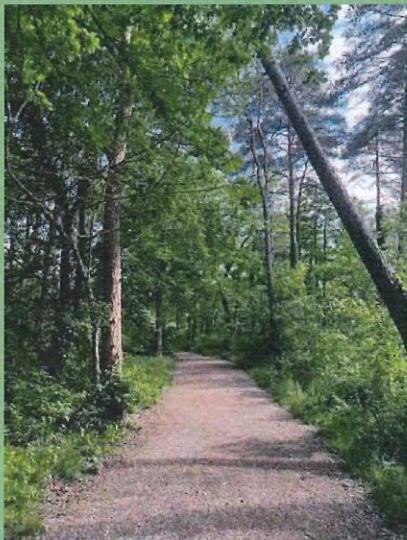
⑨ Aire de pique-nique

LE BOIS LUDIQUE

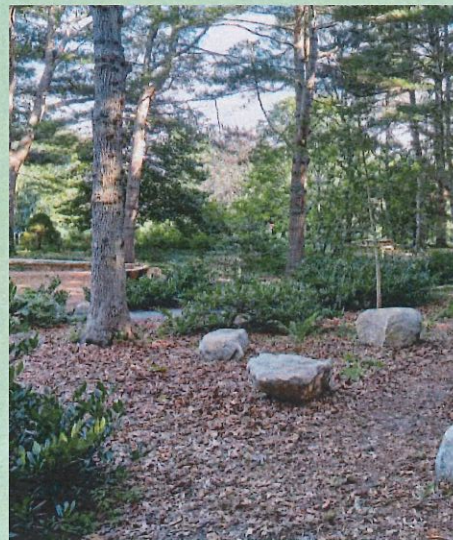
STRATÉGIE PAYSAGÈRE - UN BOIS ACCEUILLANT DIFFÉRENTES STRATES



Le cordon arbustif



Le sous bois



Les copeaux



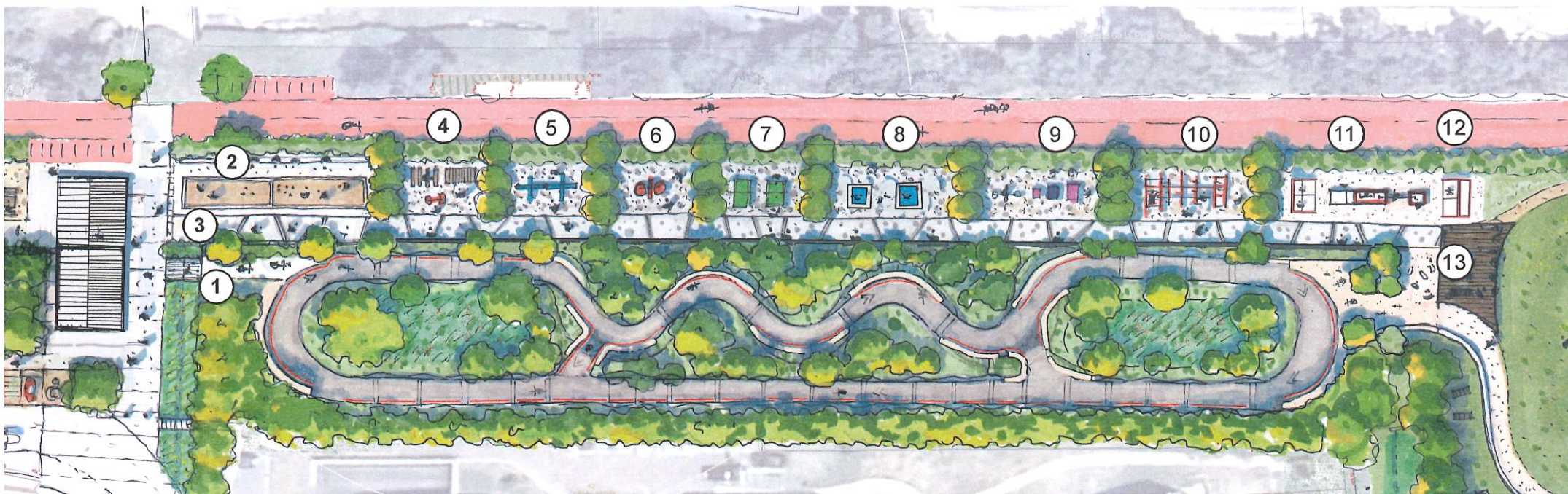
MAISON DE LA MOBILITÉ ET SON PARVIS PANORAMIQUE



- ① Aire de pique nique
 - ② La maison de la mobilité
 - ③ L'entrée de la place
 - ④ Traversée vers le lac
 - ⑤ Les arceaux vélos
 - ⑥ L'entrée du Pumptrack
 - ⑦ Les terrains de pétanque
 - ⑧ Le rail sportif
 - ⑨ La frange arborée

LE RAIL SPORTIF

UNE CHEMINEMENT ASYMÉTRIQUE ÉVOQUANT LE PATRIMOINE FÉRROVIAIRE



① Départ du Flow park

② Le skatepark modulaire

③ Le grand rail

④ Les arceaux sportifs
et barre parallèles

⑤ Les bancs abdominaux

⑥ Balancelle

⑦ Les tables de ping pong

⑧ Les trampolines

⑨ Carré de motricité

⑩ Cross training

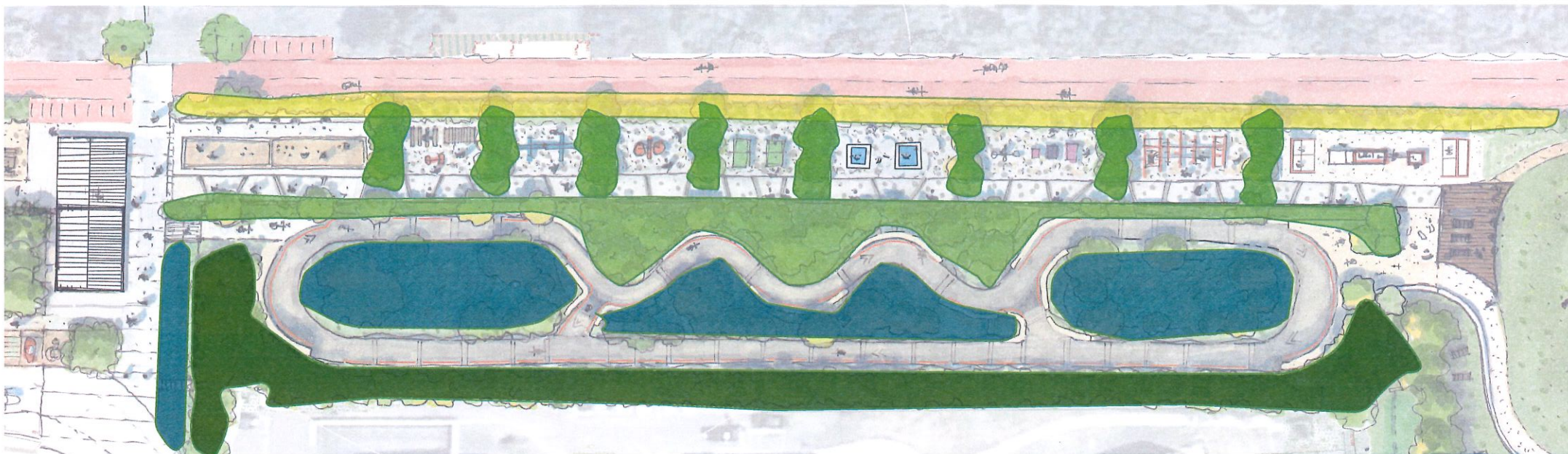
⑪ Terrain de pétanques

⑫ Tables de pique nique

⑬ Arrivée du Pump Track

LE RAIL SPORTIF

STRATÉGIE PAYSAGÈRE



Le merlon planté



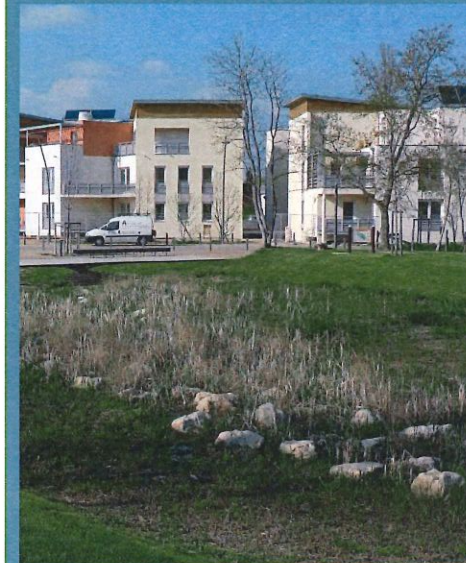
Les alignements re-génératifs



La frange arborée

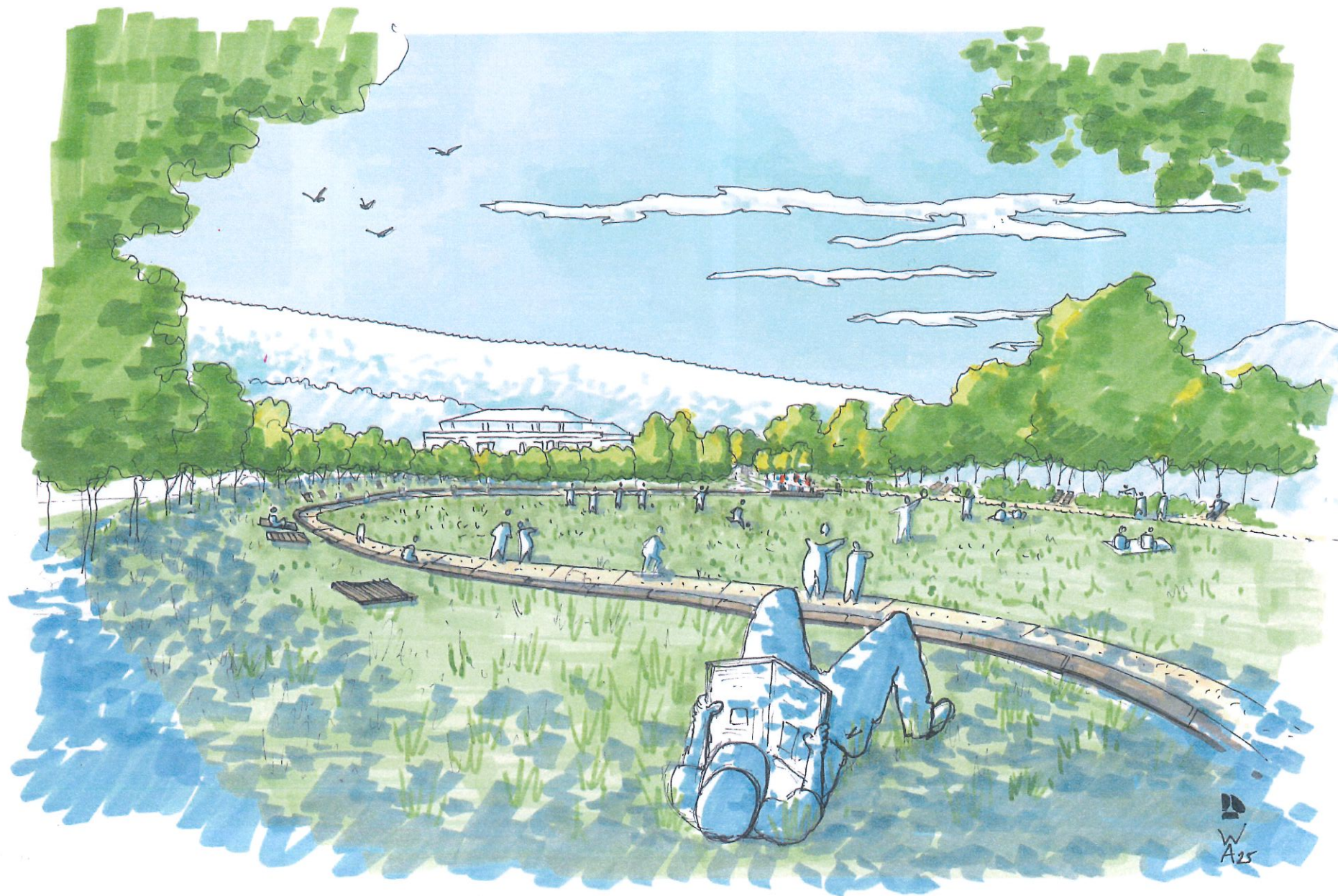


Les bassins d'infiltration



LA PRAIRIE PANORAMIQUE

UNE SÉQUENCE DE RESPIRATION, DE DÉTENTE OUVERTE SUR LE GRAND PAYSAGE



LA PRAIRIE PANORAMIQUE

UNE SÉQUENCE DE RESPIRATION, DE DÉTENTE OUVERTE SUR LE GRAND PAYSAGE



- ① Le deck et sa table d'orientation
- ② Le merlon plantée et ses bains d'ombre
- ③ Le merlon plantée et ses bains de soleil

La grande prairie récréative

LA PRAIRIE PANORAMIQUE

LES REVETEMENTS



> LE SOLARIUM EN BOIS



> CHEMINEMENT PRINCIPAL EN STABILISÉ



> CHEMINEMENT SECONDAIRE EN COPEAUX

