

En route vers Noël 2026

b-7-8 ans

6A

Enfants nés en 2020/2019/2018



0440
MALLETTE A DESSIN CHEVALET

Contient 108 pièces : crayons, feutres, peintures, règle, gomme, etc. Dès 3 ans.



0722
RAINBOW HIGH BE DAZZLING

Personnalise les cheveux et la tenue de ta poupée grâce à ton applicateur de strass. Toi aussi brille de mille feux en l'utilisant sur tes cheveux. Dim : 27 cm. Dès 4 ans.



0777

PROFESSIONAL STUDIO TATTOOS

Deviens un véritable tatoueur grâce à ton studio Tattoos ! Choisis un pochoir, place-le sur ta peau et applique l'encre à l'aide du stylo tampon. Place le feutre de tatouage dans l'outil pour dessiner librement ou colorier dans les pochoirs comme un véritable tatoueur. Tu peux également coller des paillettes pour que le tatouage scintille ! 4 planches de tatouages temporaires sont également fournies pour des tattoos colorés et phosphorescents. L'encre, les feutres et les tatouages temporaires s'effacent au bout de quelques jours en se lavant, ou avec du démaquillant selon les tatouages et types de peau. Dès 7 ans.

0790

KIDISECRETS 365

Un journal intime personnalisable avec notes vocales et carnet pour garder tous ses secrets ! 365 mémos vocaux à enregistrer de 30 secondes chacun pour conserver ses pensées du quotidien (possibilité d'effacer et de réenregistrer). Un carnet et un marqueur sont également inclus pour pouvoir y inscrire tous ses secrets. 100% protégé ! Le journal ne peut être utilisé qu'après avoir été déverrouillé grâce à un code secret personnalisable. Pour encore plus de créativité, la couverture du journal est personnalisable. Grâce à la double paroi transparente et aux différentes planches de papiers et stickers inclus, crée le journal qui te ressemble en assemblant les éléments pour composer ton propre design ! Tu peux aussi utiliser tes photos préférées et les éléments de ton choix. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 5 ans.



0830

L'ATELIER DE POTERIE

Laisse ta créativité prendre forme en réalisant de tes mains de superbes créations en argile. Ce tour de potier électrique est fourni avec des moules, de la peinture et de nombreux outils. Fonctionne avec 4 piles LR14 non fournies. Dès 7 ans.



1090

KOO FLIP 4

Voiture radiocommandée tout-terrain capable de rouler des deux côtés et de franchir facilement murs, escaliers et obstacles. Son capteur intelligent lui permet de se remettre automatiquement en position après un choc. Équipée de LED lumineuses, elle assure des courses spectaculaires de jour comme de nuit. Temps de charge : 60-90 min. Dim : 15 x 15 x 6 cm. Fonctionne avec batterie lithium rechargeable et 3 piles LR03 non fournies pour la télécommande. Dès 5 ans.



1066

ROBOT MARKO

Découvre Marko et ses 20 fonctions étonnantes : marche, sons et musiques, danse... Avec la télécommande infrarouge, programme les actions du robot et découvre 10 jeux pour s'initier au codage. Tu peux aussi le contrôler avec tes mains ! Le robot fonctionne avec 1 batterie 3,7 V incluse. Dim : 26 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 7 ans.



1174

PHENOMENES NATURELS

20 expériences pour découvrir les catastrophes naturelles et les phénomènes météorologiques terrestres. Réalise trois types d'éruptions volcaniques : éruption sous-marine, éruption explosive et éruption de lave effusive avec lumière et effet de fumée. Avec le simulateur de séismes, construis des bâtiments en utilisant les briques fournies et soumetts-les à la base motorisée qui reproduit l'échelle de magnitude. Inclus : un planisphère pour localiser les phénomènes naturels. Fonctionne avec 7 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



1173

MAIN HYDRAULIQUE

Construis une main cyborg articulée en assemblant les pièces. Ajoute de l'eau dans le système et pilote-la du bout des doigts. La main s'ajuste pour porter des objets comme des balles ou des bouteilles. Elle peut s'adapter aussi bien pour les droitiers que pour les gauchers. Dès 8 ans.



6A



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 : Désignation n°1 :

Choix n°2 : Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

6A

Enfants nés en 2020/2019/2018

6-7-8
Ans



1250

CHASS'ALIEN

Un vaisseau spatial d'extraterrestres vient de se poser avec 20 aliens à bord. Ta mission : avec ton pistolet à air comprimé, tire pour coucher chacun des aliens qui figurent sur tes 4 cartes. Tire vite et bien car la plateforme est rotative (2 vitesses possibles). Le gagnant est le premier qui a rempli sa mission avant l'arrêt du vaisseau. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



1255

MON 1ER JEU D'ECHECS

Un ensemble ludique et innovant pour s'initier aux échecs, les déplacements des pièces sont indiqués au dos de chaque personnage. Dès 6 ans.



1260

BIOVIVA LE JEU VERSION ANNIVERSAIRE 30 ANS

Partez à la découverte de notre incroyable planète Terre et des merveilles de la nature. Avec plus de 1000 épreuves surprenantes mêlant questions, mimes et autres défis, Bioviva est le jeu familial idéal pour s'amuser, s'émerveiller, et changer le monde ! Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et carton provenant de forêts gérées durablement. Dès 8 ans.



1270

JENGA MAKER

Un joueur doit décrire un objet à son coéquipier qui devra le construire avec des blocs. Si ce dernier trouve quel est l'objet en question, la partie est gagnée. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1279

8 CASSE TETE DE LUXE

Un ensemble de 8 puzzles en bois en 3D, destiné à stimuler la mémoire et les facultés cognitives. Dès 6 ans.



1286

MALLETTE MAGIQUE 250 TOURS

Avec table de magie, livret de 200 tours de magie et de nombreux accessoires. Les secrets de 50 tours réalisés et dévoilés par Pasqual Romano magicien professionnel. Dès 7 ans.



1302

LES EXPLORATEURS - PARTEZ A LA CHASSE AU TRESOR

Partez sur les traces du légendaire pirate François Olivier Levasseur surnommé La Buse et tentez de percer le secret du plus grand trésor de l'histoire de la piraterie qu'il a caché. Déchiffrez son cryptogramme pour atteindre le coffre du Nossá Senhora avant les autres explorateurs. Dès 7 ans.

Senhora avant les autres explorateurs. Dès 7 ans.



1493

LE MEGA-MONDY DES SPORTS

Un jeu de langage 10 en 1 pour découvrir de nouveaux mots autour des sports olympiques. 32 différentes disciplines à découvrir. Développé en collaboration avec une éducatrice Montessori et 32 athlètes sportifs professionnels. Coffret contenant 96 cartes évolutives, 32 cartes à interview, 1 livret pédagogique, 1 accès QR code aux vidéos tutorielles des activités. Dès 2 ans.



1547

JUMBO FOOTBALL

Ballon de foot gonflable en caoutchouc résistant et durable. Pompe manuelle et 2 capuchons en plastique inclus. Facile à gonfler pour jouer et facile à dégonfler pour le stockage. Diamètre : 76 cm. Dès 3 ans.



1448

TROTINETTE PLIABLE SKIDS CONTROL

Trotinette pliable, système de pliage sécurisé, roulement à billes ABEC 5, frein arrière au pied, hauteur ajustable, plateau polypropylène ergonomique haute résistance et antidérapant, poignées anti-pincement. Roues 120 mm. Poids max : 50kg. Dès 5 ans.

6A

