

## SALLE DES FETES CONSIGNES D'UTILISATION

### Sécurité

#### Alarme incendie



Celle-ci se déclenche à partir d'un appui sur un des 5 déclencheurs répartis dans la salle, près des portes de sortie.

Une invitation à évacuer la salle est lancée par haut-parleur avant que se déclenche l'alarme.

Suivez les consignes indiquées sur les plans d'évacuation et d'intervention.

Pour arrêter l'alarme, réarmer le déclencheur qui a été enfoncé en introduisant, dans l'orifice sous le déclencheur, la clef de réarmement (en plastique blanc ou noir) qui se trouve dans un coffret à clefs derrière le bar près de l'armoire électrique.

#### Sortie de secours

Elles sont au nombre de 4 et indiquées par un bloc lumineux : les 2 portes simples et la porte double en façade ouest, la porte vitrée en façade nord, une porte dans le local plonge donne aussi sur l'extérieur. Chaque porte est munie, côté salle, d'une serrure à molette.

**Attention : ne jamais encombrer ces différentes issues**

#### Désenfumage



Lorsqu'un incendie est détecté, il faut ouvrir les baies de désenfumage du plafond. Pour cela, appuyer sur les 2 déclencheurs rouges situés dans le sas d'entrée : 1 pour les baies 1 et 2, côté fond de la salle – 1 pour les baies 3 et 4, côté scène. Les baies s'ouvrent complètement automatiquement.

Pour les refermer, réarmez les déclencheurs en introduisant en façade une clef à 3 pans (qui se trouve avec les clefs sur les interrupteurs supérieurs). Ouvrez l'armoire blanche (la clef se trouve dans la boîte à clés au bar), vous trouverez dans cette armoire : deux interrupteurs blancs. Tournez les interrupteurs à clef et appuyer une fois sur un interrupteur blanc (flèche du haut). Comme pour les déclencheurs, les baies fonctionnent par deux. La fermeture totale est automatique, vérifiez quand même qu'elle s'est bien effectuée.

***Attention de bien vérifier la fermeture complète des baies.***

#### Coupage générale d'électricité et de la ventilation

En cas d'incendie, coupez l'électricité et la ventilation en utilisant les deux déclencheurs blancs dans le sas d'entrée. Pour les réarmer, introduisez en façade du déclencheur la clef de réarmement en forme de demi-lune (en plastique noir). Ces clefs de réarmement se trouvent dans un coffret à clefs derrière le bar près de l'armoire électrique.

## SALLE DES FETES CONSIGNES D'UTILISATION

### Electricité

#### Alimentation



La salle des fêtes est alimentée par le même compteur que le restaurant scolaire qui se trouve dans un local de ce bâtiment (porte en fer de gauche en face de la salle des fêtes quand on sort de celle-ci par la porte de la cuisine). Le disjoncteur général se trouve dans ce local. La clef du local se trouve dans un coffret à clefs derrière le bar près de l'armoire électrique.



L'armoire principale d'alimentation de la salle des fêtes se trouve derrière le bar. La clef de cette armoire se trouve dans un coffret à clefs derrière le bar près de l'armoire électrique.

Une armoire secondaire se trouve en cuisine avec un arrêt d'urgence



#### Eclairage

##### **Salle**

L'éclairage de la salle est divisé en 3 zones :

- des lampadaires en fond de salle,
- des lampadaires vers la scène
- des spots le long des deux côtés de la salle

Les deux zones de lampadaires s'éclairent soit à partir du sas d'entrée (derrière la banque), soit à partir de la porte vitrée côté nord, soit derrière le bar à côté de l'armoire électrique. A noter qu'il est possible de faire varier l'intensité de l'éclairage en maintenant un appui sur l'interrupteur.

Les spots de côté s'éclairent à partir d'un interrupteur à clef derrière le bar, à côté de l'armoire électrique.

## SALLE DES FETES CONSIGNES D'UTILISATION

### **Sas d'entrée**

Un interrupteur derrière la porte permet d'éclairer le sas

### **Bar**

Les spots du bar sont pilotés par des interrupteurs qui se trouvent près de l'armoire principale

### **Cuisine, plonge, loge**

Des interrupteurs sont installés près des portes de communication.

### **Sanitaires**

L'éclairage du SAS d'entrée et des toilettes se fait par détection de présence.

### **Local de rangement**

Un interrupteur et une prise 220 v sont installés dans le sas d'entrée du local. Attention à ne pas oublier d'éteindre ce local après utilisation.

### **Eclairage extérieur**

Le projecteur extérieur est piloté automatiquement par une cellule pour l'éclairage et par une horloge pour l'extinction (22h30 en semaine et 2h00 du matin en WE)

### **Projecteurs scène**

Deux projecteurs fixes sont prévus pour la scène. Ils sont pilotés par deux interrupteurs en fond de salle côté porte droite en sortant.

### **Barre de projecteurs**

Il est possible d'installer des projecteurs sur la barre située, en hauteur, au  $\frac{3}{4}$  de la salle côté scène. Ces projecteurs sont utilisables avec les rallonges qui sont rangées dans une boîte au fond de la salle, côté porte droite en sortant. La clef de cette boîte n'est remise par la mairie qu'à des utilisateurs choisis et informés (responsables associatifs, régisseurs de spectacles). Les projecteurs peuvent être utilisés :

- soit en les branchant sur les prises qui se trouvent à côté de la boîte (maximum 3 projecteurs de 1000 et 1 de 500)
- soit avec un jeu d'orgue (le bloc de puissance se branche sur la prise 380 V près de la boîte).

### **Prises de courant**

Des prises 220 v sont réparties dans la salle :

sur la scène : 2 blocs de 4 – les deux blocs sont sur la même ligne, puissance admissible pour les 2 blocs ensemble : 3500 watts,

sur les côtés (au-dessus des bancs), en fond de salle (1 bloc de 6) : puissance admissible pour l'ensemble 3500 watts,

dans le sas d'entrée, en cuisine, dans le local plonge...

au bar 2 blocs de 4 prises sont prévus pour les cafetières, bouilloires, crêpières .... Chaque bloc peut accepter 3 500 Watts (attention la prise seule est alimentée avec le bloc 1.

### **Attention : les multiprises sont interdites**

Deux prises 380 v (32 Ampères) sont installées : une en fond de salle, une près de la porte vitrée côté nord.

### **Limiteur de son**

Le limiteur est réglé à 100 Db. Si cette valeur est dépassée, l'alimentation électrique de toutes les prises de la salle des fêtes est coupée pendant 10 secondes.

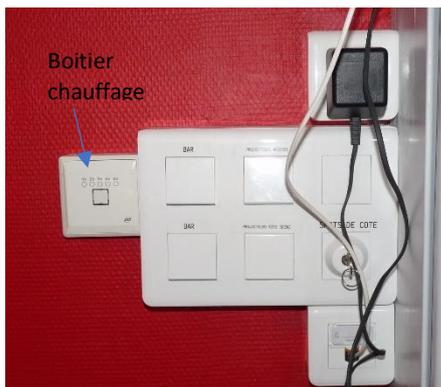
## SALLE DES FETES

### CONSIGNES D'UTILISATION

L'alimentation revient automatiquement après de délai. Seules restent en service les lumières.

### Chauffage

La salle, les sanitaires, le bar et les locaux de cuisine sont chauffés par des radiateurs à eau chauffée par une chaudière située dans un local technique derrière la salle. La régulation du chauffage se trouve dans ce local non accessible au public



Des plages horaires à température haute et d'autres à température basse ont été définies et sont gérées par une horloge située dans le local chaudière. Toutefois, si nécessaire, il est possible de demander une température haute en dehors des heures définies. Pour cela, un boîtier se trouve, derrière le bar, près de l'armoire électrique. Il comporte 5 boutons correspondant chacun à 1 heure de chauffage. Si vous souhaitez une heure de chauffage, appuyer sur le 1, un voyant vert s'allume, 2 heures sur le 2, un voyant vert s'allume ... En cas d'erreur de

programmation, vous pouvez annulez votre demande en appuyant longuement sur le bouton concerné.

### Vaisselle

La vaisselle est mise à la disposition des utilisateurs après accord de la commune. Un inventaire figure sur la porte du placard du local plonge. Après utilisation, la vaisselle doit être lavée (voir consignes du lave-vaisselle affichées au-dessus de celui-ci). Elle doit être rangée, dans les placards, de la même manière qu'avant utilisation (cela facilite le contrôle de l'inventaire). Toute vaisselle cassée doit être signalée lors de l'état des lieux, la commune se réserve le droit de facturer la casse si celle-ci est importante.

### Sonorisation

La sonorisation de la salle des fêtes est composée de

- un ampli Phonic Powerpod 620 ]
- un lecteur de CD Philips DVP 3010 (+ 1 télécommande)] dans le placard sur scène
- un micro filaire et sa rallonge ]
- deux hauts parleurs Berhinger Eurolive VS 1520 fixés au grill de scène
- un micro HF à retirer en mairie
- deux câbles avec prises Jack 6,35 mm dans l'armoire à câbles au fond de la salle. Ces câbles peuvent soit alimenter les haut-parleurs à partir d'un ampli depuis le fond de la salle soit alimenter l'ampli. Se renseigner pour les connexions.

La sonorisation s'utilise après demande en mairie et dépôt d'une caution.

Les consignes d'utilisation se trouve dans le placard de rangement.

## SALLE DES FETES CONSIGNES D'UTILISATION

### Décoration et affichage

Il est totalement interdit d'accrocher des guirlandes ou autres décorations sur les murs et les poteaux de la salle. Un système d'accrochage (câble) est installé le long des boiseries.

Il est interdit de poser des clous ou des agrafes sur les boiseries, les menuiseries (portes, fenêtres...) et sur le tour de la scène.

Il est interdit de grimper sur les structures en aluminium pour accéder à la scène. L'affichage est aussi interdit à l'intérieur et à l'extérieur en dehors des emplacements prévus à cet effet : 1 à l'intérieur au fond de la salle et un à l'extérieur.

### Tables et chaises



Les 40 tables et les 240 chaises se trouvent dans le local de rangement. Les tables sont stockées pliées sur des chariots (2 de 13 et 1 de 14) et les chaises en 20 piles de 12. Après utilisation, elles doivent être rangées de la même façon après avoir été nettoyées. Voir le plan de rangement dans le local.

