



CATALOGUE DE JEUX

Ludothèque ESPACE JEU Salaise-Sur-Sanne

MAI 2020



Jeux d'Exercice





NOM DU JEU	<u>FILANATURE</u>
Style de jeu	Motricité fine
Nombres de joueurs	1 ou 2 joueurs
Ages	Dès 2 ans
Durée de la partie	5 min.
Explications	Enfiler des petits animaux ou des végétaux pour dégourdir les petits doigts.
Code Ludothèque EJ	E07.0001

Jeux d'Assemblage

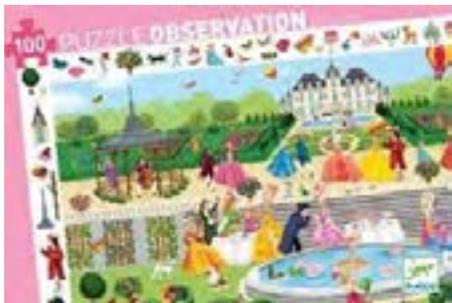




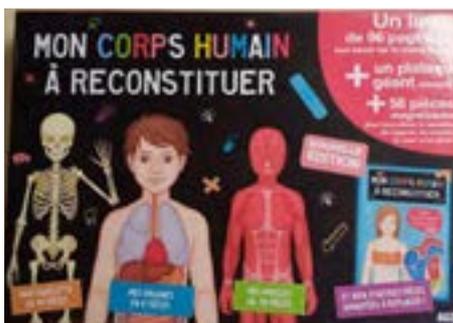
NOM DU JEU	<u>MR PATATE</u>
Style de jeu	Manipulation
Nombres de joueurs	1 ou 2 joueurs
Ages	Dès 18 mois
Durée de la partie	10 min.
Explications	Manipuler, construire son Mr Patate comme on le souhaite.
Code Ludothèque EJ	A.01.0001



NOM DU JEU	<u>PUZZLE CARS</u>
Style de jeu	Puzzle
Nombres de joueurs	1 ou 2 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	2 puzzles de 60 pièces chacun sur le thème CARS.
Code Ludothèque EJ	A02.001



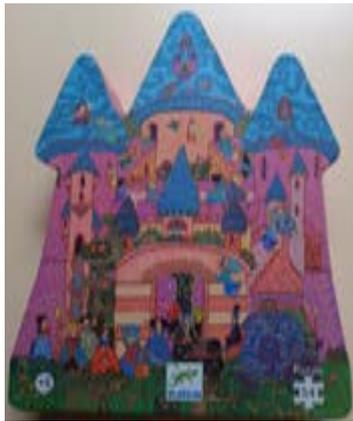
NOM DU JEU	<u>PUZZLE OBSERVATION GARDEN PARTY</u>
Style de jeu	Puzzle
Nombres de joueurs	1 ou 2 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	2 jeux en 1 : un puzzle et un jeu d'observation.
Code Ludothèque EJ	A02.0002



NOM DU JEU	<u>MON CORPS HUMAIN A RECONSTITUER</u>
Style de jeu	Puzzle
Nombres de joueurs	1 ou 2 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	5 jeux de pièces aimantées pour reconstituer le corps humain.
Code Ludothèque EJ	A02.0003



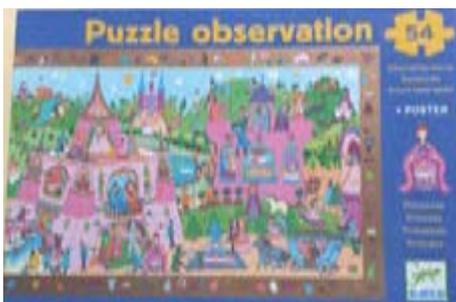
NOM DU JEU	<u>LE SONGE DE SALOME</u>
Style de jeu	Puzzle 36 pièces
Nombres de joueurs	1 joueur
Agés	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Réaliser ce joli puzzle sur le thème de l'Orient.
Code Ludothèque EJ	A02.0010



NOM DU JEU	<u>CHÂTEAU FEERIQUE</u>
Style de jeu	Puzzle 54 pièces
Nombres de joueurs	1 joueur
Agés	Dès 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Réaliser ce puzzle original sur le thème des châteaux
Code Ludothèque EJ	A02.0009



NOM DU JEU	<u>PUZZLE OBSERVATION ROSE</u>
Style de jeu	Puzzle 100 pièces
Nombres de joueurs	1 joueur
Agés	Dès 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Réaliser son puzzle et retrouver les objets cachés dans le dessin. 2 jeux en 1 !
Code Ludothèque EJ	A02.0013



NOM DU JEU	<u>PUZZLE OBSERVATION PRINCESSE BLEU</u>
Style de jeu	Puzzle 54 pièces
Nombres de joueurs	1 joueur
Agés	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Réaliser son puzzle et retrouver les objets cachés dans le dessin. 2 jeux en 1 !
Code Ludothèque EJ	A02.0012



NOM DU JEU	<u>SCOOBY-DOO</u>
Style de jeu	Puzzle 2 x 35 pièces
Nombres de joueurs	1 joueur
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	2 petits puzzles sur le thème de Scooby-Doo
Code Ludothèque EJ	A02.0006



NOM DU JEU	<u>PUZZLE RAVENSBURGER CENDRILLON</u>
Style de jeu	Puzzle 2 x 20 pièces
Nombres de joueurs	1 joueur
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	2 petits puzzles sur le thème de Cendrillon de Disney.
Code Ludothèque EJ	A02.0007



NOM DU JEU	<u>RAIPONCE</u>
Style de jeu	Puzzle 60 pièces
Nombres de joueurs	1 joueur
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Observation et autonomie pour ce puzzle de Raiponce de Disney
Code Ludothèque EJ	A02.0008



NOM DU JEU	<u>PUZZLE RAVENSBURGER DUSTY VS RIPSLINGER</u>
Style de jeu	Puzzle de 24 pièces
Nombres de joueurs	1 joueur
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Petit puzzle avec les héros Disney de Planes.
Code Ludothèque EJ	A02.0004



NOM DU JEU	<u>PUZZLE HELLO KITTY</u>
Style de jeu	1 Puzzle de 100 pièces 1 puzzle de 64 pièces
Nombres de joueurs	1 à 2 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	2 puzzles sur le thème de Hello Kitty
Code Ludothèque EJ	A02.0005



NOM DU JEU	<u>KAPLA</u>
Style de jeu	Construction
Nombres de joueurs	1 ou plusieurs joueurs
Ages	Dès 3 ans
Durée de la partie	10 min. à 1h00
Explications	Construire et réaliser grâce à des petites planchettes de bois.
Code Ludothèque EJ	A



NOM DU JEU	<u>KAPLA</u>
Style de jeu	Construction
Nombres de joueurs	1 ou plusieurs joueurs
Ages	Dès 3 ans
Durée de la partie	10 min. à 1h00
Explications	Construire et réaliser grâce à des petites planchettes de bois, naturelles et colorées.
Code Ludothèque EJ	A

Jeux de Règles





NOM DU JEU	<u>PUNTO</u>
Style de jeu	Hasard/Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Aligner ses cartes tirées aléatoirement pour gagner la partie et bloquer ses adversaires.
Code Ludothèque EJ	R06.0044



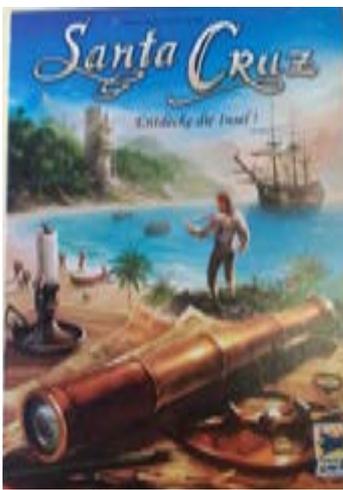
NOM DU JEU	<u>ROI EN EQUILIBRE</u>
Style de jeu	Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	5 à 15 min.
Explications	Dégager les trésors du roi Léo à l'aide de la baguette, mais attention il est assis dessus et il ne faut pas le faire tomber !
Code Ludothèque EJ	R04.0011



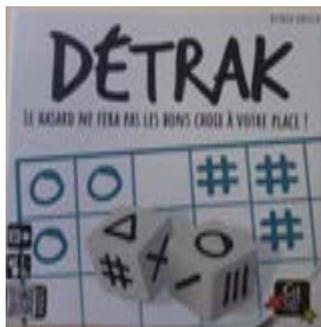
NOM DU JEU	<u>ABRAKAZAM !</u>
Style de jeu	Adresse/Observation
Nombres de joueurs	De 3 à 8 joueurs
Ages	Dès 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Faire découvrir le sortilège à ses partenaires grâce à la baguette magique !
Code Ludothèque EJ	R10.0019



NOM DU JEU	<u>BAHUTS MALINS</u>
Style de jeu	Logique
Nombres de joueurs	1 joueur ou plus
Ages	+ de 3 ans
Durée de la partie	Dès 5 min.
Explications	48 défis à des degrés de difficulté différents où il faut remplir les bennes des camions sans faire déborder...
Code Ludothèque EJ	R09.0010



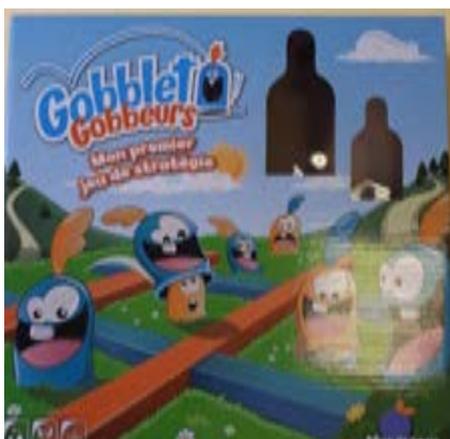
NOM DU JEU	<u>SANTA CRUZ</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Vous envahissez l'île de Santa Cruz et vous devez bâtir vos maisons, églises et phares pour gagner plus de points que vos adversaires.
Code Ludothèque EJ	R06.0049



NOM DU JEU	<u>DETRAK</u>
Style de jeu	Observation/Stratégie
Nombres de joueurs	De 1 à 6 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Lancer les dés et noter les symboles de façon stratégique pour marquer le plus de points.
Code Ludothèque EJ	R09.0009



NOM DU JEU	<u>YOKAI</u>
Style de jeu	Mémoire/Coopération
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Les YoKai se sont entremêlés, et pour apaiser ces esprits japonais il faudra les regrouper entre esprit de même famille.
Code Ludothèque EJ	R06.0048



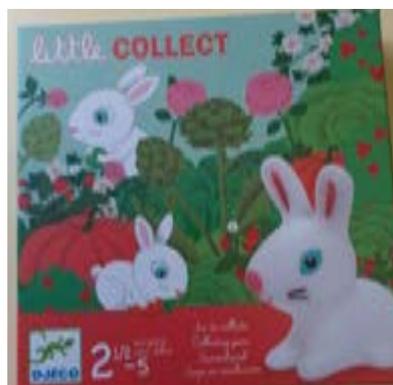
NOM DU JEU	<u>GOBBLET GOBBEURS</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	2 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	5 min.
Explications	Aligner ses gobelets colorés mais attention, ton adversaire peut te « gober » pour prendre ta place !
Code Ludothèque EJ	R06.0047



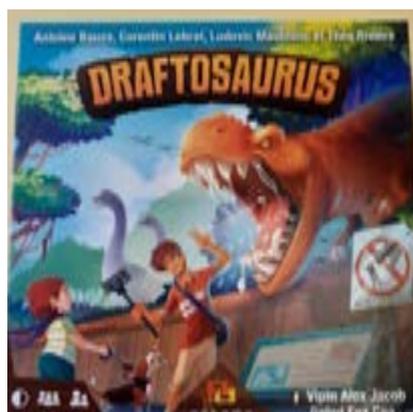
NOM DU JEU	<u>TINY PARK</u>
Style de jeu	Hasard/Stratégie
Nombres de joueurs	2 à 4 joueurs
Agés	Dès 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Construire son parc d'attractions en remplissant tous les espaces libres avant ses partenaires.
Code Ludothèque EJ	R07.0014



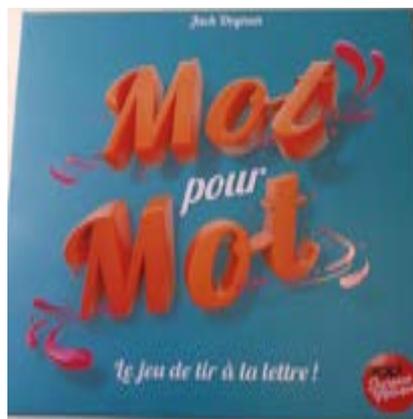
NOM DU JEU	<u>MEMO MEUH</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	2 à 4 joueurs
Agés	De 3 à 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Retrouver les sons correspondant aux images pour gagner la partie.
Code Ludothèque EJ	R01.0078



NOM DU JEU	<u>LITTLE COLLECT</u>
Style de jeu	Collecte
Nombres de joueurs	2 joueurs
Agés	De 2 ans 1/2 à 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Pour pouvoir approcher les petits lapins gourmands, il faut collecter des carottes et des petits pois. Mais attention au renard !
Code Ludothèque EJ	R01.0079



NOM DU JEU	<u>DRAFTOSAURUS</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	2 à 5 joueurs
Agés	Dès 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Chacun construit son zoo pour dinos ! Il faut organiser au mieux ses enclos pour offrir aux curieux les dinos les plus en vogue.
Code Ludothèque EJ	R06.0046



NOM DU JEU	<u>MOT POUR MOT</u>
Style de jeu	Langage/Coopération
Nombres de joueurs	2 équipes
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	20 à 30 min.
Explications	Par équipe, il faut trouver les mots les plus intéressants pour gagner plus de lettres que l'équipe adverse.
Code Ludothèque EJ	R10.0020



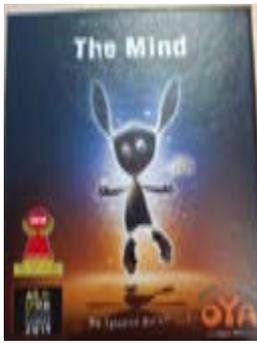
NOM DU JEU	<u>LE ROI SOMMEIL</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	2 à 5 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	La famille royale va se coucher... il faudra mémoriser la place et la couleur de chacun car quand le fantôme va surgir, tous vont se cacher sous le drap ! Mais qui est où ?
Code Ludothèque EJ	R01.0081



NOM DU JEU	<u>LE MONSTRE DES COULEURS</u>
Style de jeu	Emotion
Nombres de joueurs	2 à 5 joueurs
Ages	Dès 3 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Aider le monstre des couleurs à remettre en place ses émotions en exprimant soi-même des choses...
Code Ludothèque EJ	R01.0080



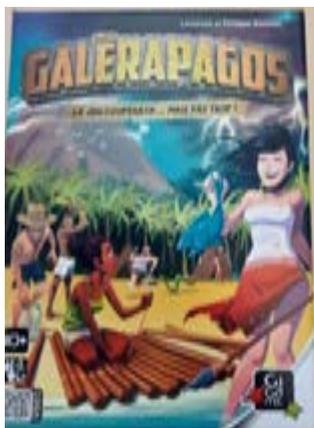
NOM DU JEU	<u>FEELINGS</u>
Style de jeu	Emotion
Nombres de joueurs	3 à 8 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	A la lecture d'une situation donnée, chaque joueur se positionne sur l'une des émotion proposées et dont il se sent le plus proche.
Code Ludothèque EJ	R10.0021



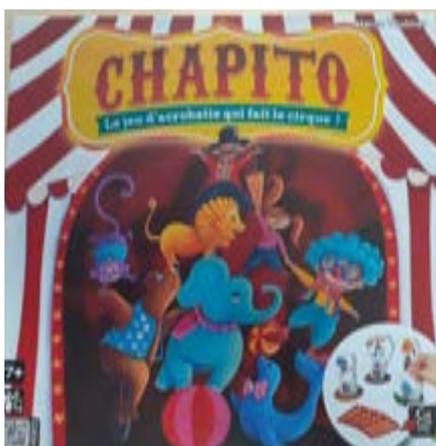
NOM DU JEU	<u>THE MIND</u>
Style de jeu	Mentalisme...Télépathie...
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Les joueurs jouent tous ensemble et doivent poser leurs cartes dans l'ordre croissant sans aucune communication...
Code Ludothèque EJ	R07.0015



NOM DU JEU	<u>TIME BOMB EVOLUTION</u>
Style de jeu	Stratégie/Coopération
Nombres de joueurs	De 4 à 6 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Equipe de Sherlock ou équipe de Moriarty ? En fonction de leur carte, les personnages devront, soit désamorcer une bombe, soit la faire exploser, le tout en restant discret sur leur rôle !
Code Ludothèque EJ	R06.0051



NOM DU JEU	<u>GALERAPAGOS</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 3 à 12 joueurs
Ages	+ de 10 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Survivre sur une île déserte et essayer de la quitter sur un radeau. Qui en sortira vivant?
Code Ludothèque EJ	R06.0052



NOM DU JEU	<u>CHAPITO</u>
Style de jeu	Adresse/Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Empilez les blocs et les personnages pour réaliser les figures demandées sur nos cartes et ainsi les gagner.
Code Ludothèque EJ	R04.0012



NOM DU JEU	<u>SPACIO</u>
Style de jeu	Vision dans l'espace
Nombres de joueurs	Dès 1 joueur
Ages	De 4 à 6 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	A partir d'une image, le joueur doit reproduire à l'identique avec des jolies figurines.
Code Ludothèque EJ	R09.0012



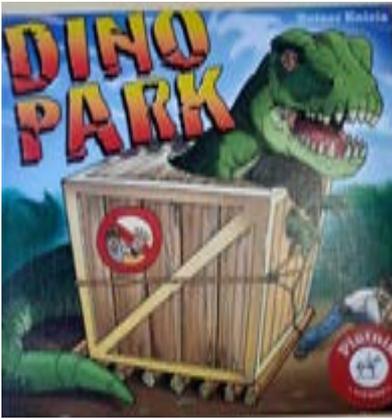
NOM DU JEU	<u>TAKE THAT</u>
Style de jeu	Logique/Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Gagner la partie en posant des cartes et en « twistant » selon la règle. Attention, les crapauds ne sont pas loin...
Code Ludothèque EJ	R06.0054



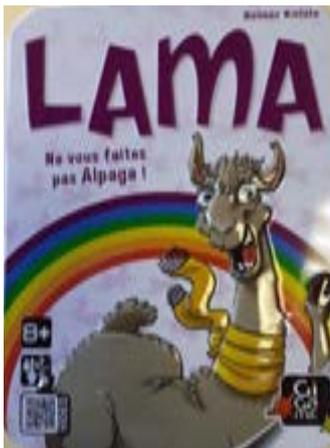
NOM DU JEU	<u>KIKAFÉ ?</u>
Style de jeu	Mémoire/Rapidité/Ambiance
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Mais quel animal a fait caca dans le salon ? Pas mon chat, pas ma tortue, pas mon... Rigolade assurée avec ce jeu sympathique.
Code Ludothèque EJ	R06.0045



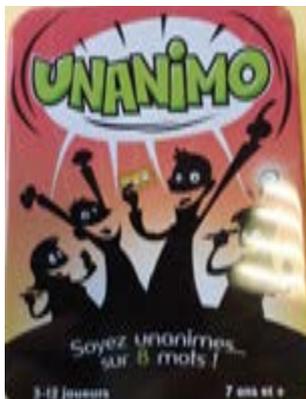
NOM DU JEU	<u>MITO</u>
Style de jeu	Bluff
Nombres de joueurs	De 3 à 5 joueurs
Ages	Dès 7 ans
Durée de la partie	25 min.
Explications	Tricher c'est autorisé ! Se débarrasser le premier de toutes ses cartes en les posant et en trichant astucieusement...
Code Ludothèque EJ	R06.0053



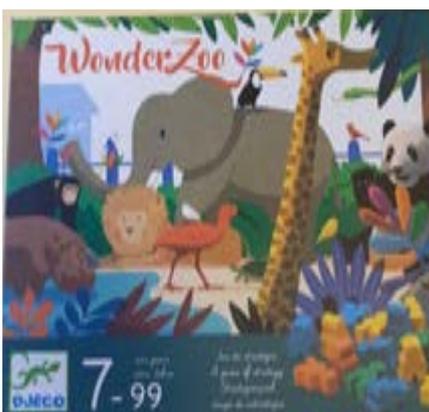
NOM DU JEU	<u>DINO PARK</u>
Style de jeu	Hasard/Stratégie
Nombres de joueurs	De 1 à 4 joueurs
Ages	Dès 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Grâce à ses lancés de dés, arriver à remporter des cartes dinosaures pour peut être gagner la partie.
Code Ludothèque EJ	R07.0016



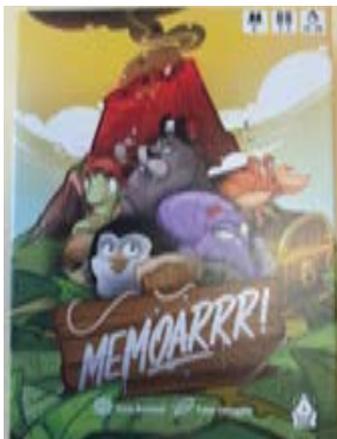
NOM DU JEU	<u>LAMA</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Doser la prise de risque pour savoir quand piocher ou quitter la manche pour limiter les dégâts.
Code Ludothèque EJ	R01.0083



NOM DU JEU	<u>UNANIMO</u>
Style de jeu	Vocabulaire
Nombres de joueurs	De 2 à 12 joueurs
Ages	Dès 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Gagner le maximum de points en ayant le plus grand nombre de pensées communes avec les autres joueurs.
Code Ludothèque EJ	R01.0082



NOM DU JEU	<u>WONDER ZOO</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Créer le plus beau zoo en ayant le plus de visiteurs autour de ses animaux.
Code Ludothèque EJ	R06.0055



NOM DU JEU	<u>MEMOARRR !</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	10 à 20 min.
Explications	Le volcan se réveille ! Faites confiance à votre mémoire pour vous guider à quitter l'île le plus vite possible !
Code Ludothèque EJ	R01.0084



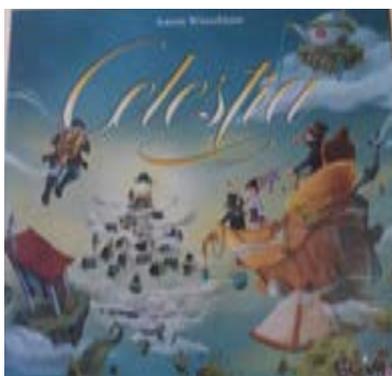
NOM DU JEU	<u>HUNGRY MONSTER</u>
Style de jeu	Hasard
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 3 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Préparer sa pizza avant que le monstre glouton ne mange tout !
Code Ludothèque EJ	R04.0013



NOM DU JEU	<u>FIESTA DE LOS MURTOS</u>
Style de jeu	Communication/Coopération
Nombres de joueurs	De 4 à 8 joueurs
Ages	+ de 12 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Retrouver et se souvenir de tous les personnages défunts pour gagner la partie.
Code Ludothèque EJ	R10.0022



NOM DU JEU	<u>CHOP ! CHOP !</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Les souris doivent récupérer les fromages et le chat doit attraper 4 souris avant qu'elles ne récupèrent les fromages...
Code Ludothèque EJ	R06.0050



NOM DU JEU	<u>CELESTIA</u>
Style de jeu	Stratégie/Prise de risque
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	A bord de l'aéronef, explorez les plus lointaines cités de Celestia pour découvrir de fabuleux trésors.
Code Ludothèque EJ	R06.0058



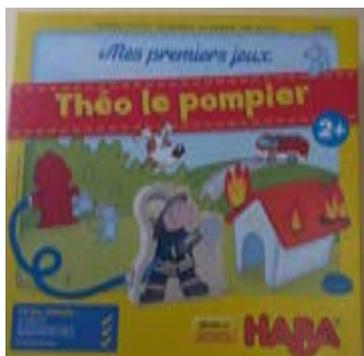
NOM DU JEU	<u>LA VALLEE DES VIKINGS</u>
Style de jeu	Adresse/Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	15 à 20 min.
Explications	Les vikings doivent être adroits pour viser des tonneaux et ainsi déplacer les adversaires en les désavantageant...
Code Ludothèque EJ	R06.0059



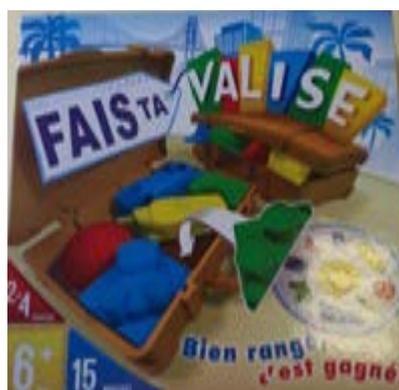
NOM DU JEU	<u>LITTLE BIG FISH</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	2 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Etre le premier à manger 5 poissons de son adversaire. Mais attention, petit poisson est manger par plus gros...
Code Ludothèque EJ	R06.0057



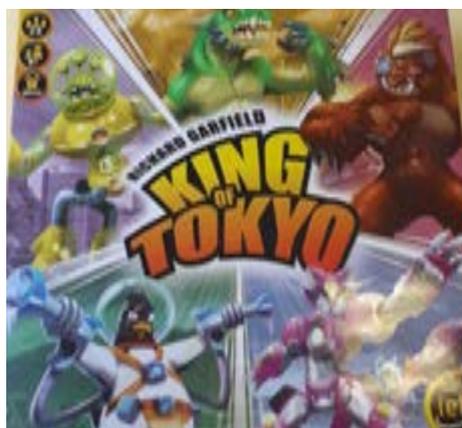
NOM DU JEU	<u>ICE COOL</u>
Style de jeu	Adresse/Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Jeu de pichenette rigolo où les manchots font la course dans les couloirs du collège !
Code Ludothèque EJ	R04.0015



NOM DU JEU	<u>THEO LE POMPIER</u>
Style de jeu	Mémoire/coopération
Nombres de joueurs	De 1 à 4 joueurs
Âges	Dès 2 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Premier petit jeu de mémoire où il faut éteindre les incendies avec Théo.
Code Ludothèque EJ	R01.0085



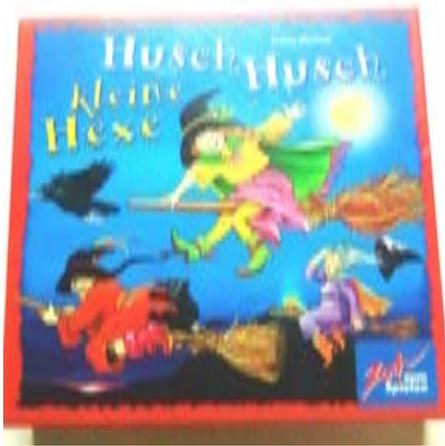
NOM DU JEU	<u>FAIS TA VALISE</u>
Style de jeu	Vision dans l'espace/Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Âges	Dès 6 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Gagner les cartes Destinations en arrivant à faire rentrer tout le nécessaire de vacances dans sa valise.
Code Ludothèque EJ	R09.0014



NOM DU JEU	<u>KING OF TOKYO</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Âges	Dès 8 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Les Méga-monstre se battent pour savoir qui deviendra le King of Tokyo !
Code Ludothèque EJ	R06.0056



NOM DU JEU	<u>RUSH HOUR</u>
Style de jeu	Logique/Vision dans l'espace
Nombres de joueurs	1 joueur
Âges	Dès 8 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	40 défis où il faut amener sa voiture vers la sortie pour les remporter.
Code Ludothèque EJ	R09.0013



NOM DU JEU	<u>HUSCH HUSCH</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	+ de 3 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Amener l'un des pions sorcières colorés en haut du plateau en premier.
Code Ludothèque EJ	R01.0041



NOM DU JEU	<u>ZOMBIE DICE</u>
Style de jeu	Hasard Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Jeu de lancer de dés et de « Stop ou Encore » pour arriver à avoir 13 cerveaux avant ces adversaires.
Code Ludothèque EJ	R07.0006



NOM DU JEU	<u>LE BOIS DES COUADSOUS</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Gagner des noisettes en se souvenant des formes et/ou des couleurs. Mais attention à chaque erreur les cartes sont retournées et tout est à recommencer !
Code Ludothèque EJ	R01.0031



NOM DU JEU	<u>HANDS UP</u>
Style de jeu	Association/Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 8 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Reproduire le plus rapidement possible, les positions des mains figurants sur les cartes. Attention aux pièges !
Code Ludothèque EJ	R01.0026



NOM DU JEU	<u>CODE NAMES !</u>
Style de jeu	Association d'idées / semi-coopération
Nombres de joueurs	De 2 à 8+ joueurs
Ages	+ de 12 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Faire deviner les mots à ses partenaires en utilisant qu'un seul mot indice.
Code Ludothèque EJ	R01.0045



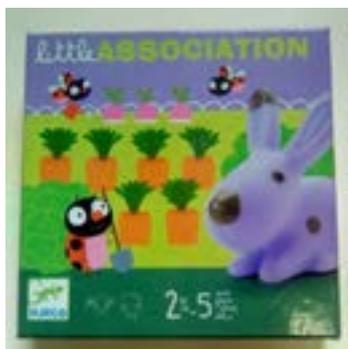
NOM DU JEU	<u>MOSPIDO</u>
Style de jeu	Rapidité et réflexion
Nombres de joueurs	De 2 joueurs et +
Ages	6 ans et +
Durée de la partie	10 min.
Explications	Soyez rapide et perspicace pour trouver la réponse avant vos adversaires.
Code Ludothèque EJ	R10.0006



NOM DU JEU	<u>IMAGINE</u>
Style de jeu	Association d'images/ déduction
Nombres de joueurs	De 3 à 8 joueurs
Ages	+ de 12 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Assemblez, superposez, combinez et animez pour faire découvrir votre énigme.
Code Ludothèque EJ	R10.0008



NOM DU JEU	<u>UNLOCK ! Escape Adventures</u>
Style de jeu	Escape Game
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	+ de 10 ans
Durée de la partie	60 min.
Explications	Jeux coopératifs où vous avez 1h pour résoudre les énigmes et ouvrir les portes. ATTENTION Unlock! nécessite une application gratuite à télécharger.
Code Ludothèque EJ	R11.0002



NOM DU JEU	<u>LITTLE ASSOCIATION</u>
Style de jeu	Association
Nombres de joueurs	2 à 4 joueurs
Ages	Dès 2 1/2 ans à 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Gagner des cartes en associant un animal ou un objet à l'un des 3 lieux : potager, mare ou champ.
Code Ludothèque EJ	R01.0020



NOM DU JEU	<u>LITTLE COOPERATION</u>
Style de jeu	Coopération
Nombres de joueurs	2 à 4 joueurs
Ages	Dès 2 1/2 ans à 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Jouer ensemble pour mettre les animaux de la banquise à l'abri avant que la banquise fonde.
Code Ludothèque EJ	R01.0044



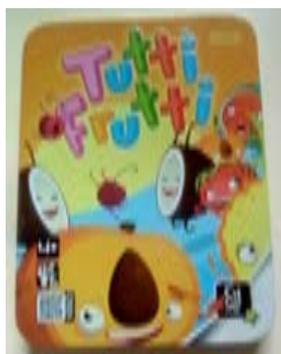
NOM DU JEU	<u>LITTLE OBSERVATION</u>
Style de jeu	Observation et rapidité
Nombres de joueurs	2 à 4 joueurs
Ages	Dès 2 1/2 ans à 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Etre le plus observateur et attraper le papillon qui correspond à la combinaison de dés avant ses adversaires.
Code Ludothèque EJ	R01.0013



NOM DU JEU	<u>LITTLE CIRCUIT</u>
Style de jeu	Parcours
Nombres de joueurs	2 à 4 joueurs
Ages	Dès 2 1/2 ans à 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Avancer son animal sur la case colorée qui correspond au lancé du dé et terminer le parcours en premier.
Code Ludothèque EJ	R03.0009



NOM DU JEU	<u>LITTLE BALANCING</u>
Style de jeu	Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	De 2 1/2 à 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Faire tenir des petites grenouilles en équilibre sur des nénuphars. Jeu tout simple pour les petites mains.
Code Ludothèque EJ	R04.003



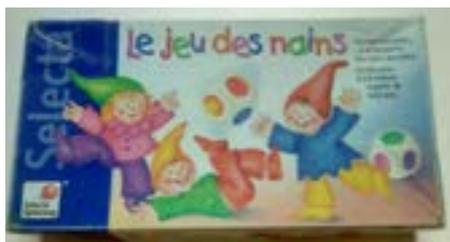
NOM DU JEU	<u>TUTTI FRUTTI</u>
Style de jeu	Association et rapidité
Nombres de joueurs	2 à 6 joueurs
Agés	+ de 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Retrouver le plus vite possible les moitiés des fruits pour les associer et en gagner le plus possible.
Code Ludothèque EJ	R01.0054



NOM DU JEU	<u>DOBBLE</u>
Style de jeu	Observation et rapidité
Nombres de joueurs	2 à 8 joueurs
Agés	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Plusieurs mini-jeux à faire en alliant observation, rapidité et réflexes !
Code Ludothèque EJ	R010010



NOM DU JEU	<u>DOBBLE KIDS</u>
Style de jeu	Observation et rapidité
Nombres de joueurs	Dès 2 joueurs
Agés	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Trouver des symboles en commun pour gagner les cartes.
Code Ludothèque EJ	R01.0055



NOM DU JEU	<u>LE JEU DES NAINS</u>
Style de jeu	Observation et rapidité
Nombres de joueurs	Dès 2 joueurs
Ages	Dès 3 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Lancer les 3 dés et retrouver le plus vite possible le nain qui dont le bonnet, la veste et le pantalon correspondent à ces 3 couleurs.
Code Ludothèque EJ	R01.0019



NOM DU JEU	<u>CUI CUI !</u>
Style de jeu	Collecte
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 3 ans
Durée de la partie	10 15 min.
Explications	Lancer les dés et nourrir ses oisillons pour leur permettre de grandir et s'envoler du nid.
Code Ludothèque EJ	R07.0006



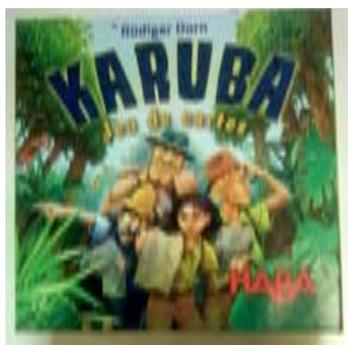
NOM DU JEU	<u>ANIMO DICE</u>
Style de jeu	Dés et Observation
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	De 4 à 10 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Réaliser des combinaisons d'animaux et dés pour gagner ses cartes.
Code Ludothèque EJ	R01.0033



NOM DU JEU	<u>PYRAMIDE D'ANIMAUX</u>
Style de jeu	Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Poser tous ses animaux en pyramide avant ses adversaires en gardant l'équilibre.
Code Ludothèque EJ	R04.0002



NOM DU JEU	<u>LE VERGER</u>
Style de jeu	Coopération
Nombres de joueurs	De 1 à 8 joueurs
Ages	De 3 à 6 ans
Durée de la partie	10 à 15 min.
Explications	Les joueurs doivent cueillir les fruits avant que le corbeau ne fasse son apparition dans le verger.
Code Ludothèque EJ	R01.0050



NOM DU JEU	<u>KARUBA Jeu de Cartes</u>
Style de jeu	Placement et stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Sélectionner et placer stratégiquement ses cartes sentiers pour relier ses aventuriers aux temples et marquer le plus de points.
Code Ludothèque EJ	R06.0006



NOM DU JEU	<u>PERUDO</u>
Style de jeu	Bluff et enchère
Nombres de joueurs	De 3 à 6 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Surenchérir ses adversaires et bluffer mais ne pas perdre ses dès !
Code Ludothèque EJ	R01.0058



NOM DU JEU	<u>BLITZ !</u>
Style de jeu	Déduction et Rapidité
Nombres de joueurs	De 3 à 6 joueurs
Ages	Dès 10 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Observer et répondre plus vite que ses adversaires aux différents thèmes.
Code Ludothèque EJ	R01.0064



NOM DU JEU	<u>TIME'S UP !</u>
Style de jeu	Déduction, mémoire et coopération
Nombres de joueurs	De 4 à 12 joueurs
Ages	+ de 12 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Deviner le plus de personnalités avec ses partenaires et gagner le plus de points possibles. Déduction, mime et bruitages... Fou-rire garantis !
Code Ludothèque EJ	R10.0010



NOM DU JEU	<u>TIME'S UP FAMILY</u>
Style de jeu	Déduction, mémoire et coopération
Nombres de joueurs	De 4 à 12 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Deviner le plus de mots avec ses partenaires et gagner le plus de points possibles. Déduction, mime et bruitages... Fou-rire garantis !
Code Ludothèque EJ	R10.0004



NOM DU JEU	<u>PIT</u>
Style de jeu	Rapidité
Nombres de joueurs	De 3 à 8 joueurs
Ages	Dès 10 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Obtenir une famille de 9 vaches en les échangeant le plus rapidement possible avec ses adversaires de façon très étonnante. Grosse rigolade en perspective !
Code Ludothèque EJ	R01.0057



NOM DU JEU	<u>BUZZ IT !</u>
Style de jeu	Déduction et rapidité
Nombres de joueurs	De 3 à 12 joueurs
Ages	Dès 10 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Récolter le moins de cartes possibles en trouvant des déductions à tous les sujets proposés.
Code Ludothèque EJ	R10.0011



NOM DU JEU	<u>DUPLIK</u>
Style de jeu	
Nombres de joueurs	De 3 joueurs ou plus
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Par équipe de deux, l'un explique la scène et l'autre dessine le plus fidèlement possible pour marquer des points.
Code Ludothèque EJ	R01.0059



NOM DU JEU	<u>TOKYO TRAIN</u>
Style de jeu	Expression et rapidité
Nombres de joueurs	4, 6 ou 8 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Être le plus expressif et le plus vif pour gesticuler et baragouiner des mots... votre partenaire devra en déduire les placements de ses touristes !
Code Ludothèque EJ	R01.0035



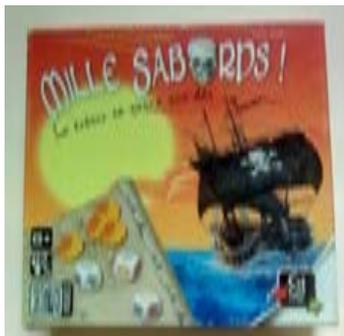
NOM DU JEU	<u>BAZAR BIZARRE</u>
Style de jeu	Déduction et Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 8 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Gagner des cartes en déduisant ce qui n'est pas représenter sur celle-ci...
Code Ludothèque EJ	R01.0034



NOM DU JEU	<u>BAZAR BIZARRE 2.0</u>
Style de jeu	Déduction et rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 8 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Gagner des cartes en déduisant ce qui n'est pas représenter sur celle-ci... Version 2 du Bazar Bizarre.
Code Ludothèque EJ	R01.0001



NOM DU JEU	<u>NON MERCI</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 3 à 5 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Décider de prendre ou non une carte pour obtenir le moins de points possibles.
Code Ludothèque EJ	R09.0002



NOM DU JEU	<u>MILLE SABORDS !</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Lancer les dés et prendre des risques pour marquer le plus de points grâce aux cartes.
Code Ludothèque EJ	R06.0007



NOM DU JEU	<u>SUSHI DICE</u>
Style de jeu	Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Lancer les dés et Combiner le plus rapidement possible les sushis pour gagner des cartes.
Code Ludothèque EJ	R01.0036



NOM DU JEU	<u>MUSIK'OCHONS</u>
Style de jeu	Association
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Déposer ses cartes cochons en respectant les consignes indiquées sur la pioche. Plus de cartes, c'est gagné !
Code Ludothèque EJ	R01.0032



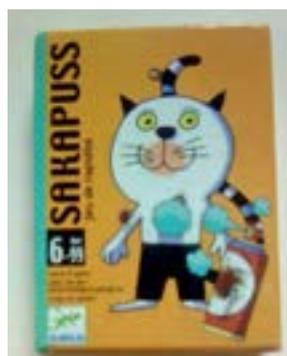
NOM DU JEU	<u>TIP TOP CLAP</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Mémoriser les bruits et les mimes dans le bon ordre !
Code Ludothèque EJ	R01.0011



NOM DU JEU	<u>BATAMEUH</u>
Style de jeu	Mime et bruits
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Des animaux identiques lors du retournement des cartes, des joyeux cris sont poussés ! But du jeu, ne pas se tromper pour ne pas récolter les cartes des adversaires.
Code Ludothèque EJ	R01.0023



NOM DU JEU	<u>MANCHOMÉMO</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Gagner des cartes en se déplaçant sur la grille et en se souvenant des objets qui s'y trouvent.
Code Ludothèque EJ	R01.0009



NOM DU JEU	<u>SAKAPUSS</u>
Style de jeu	Echange et rapidité
Nombres de joueurs	De 3 à 5 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Chaque joueur pose et échange sa carte simultanément avec son voisin de gauche pour essayer d'obtenir une famille. Puis frappe sur la pile ! Pour récolter ou non des puces...
Code Ludothèque EJ	R01.0022



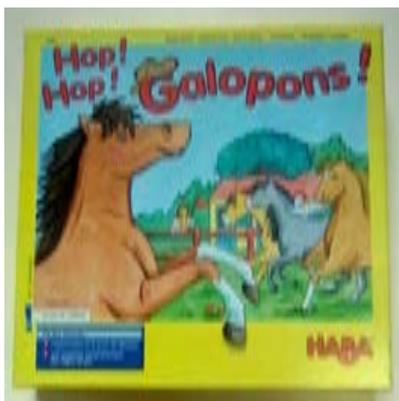
NOM DU JEU	<u>PETIT-KEMS</u>
Style de jeu	Rapidité et équipe
Nombres de joueurs	De 4 à 6 joueurs
Ages	Dès 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Arriver à former une famille en récupérant rapidement les cartes et faire signe discrètement à son partenaire pour gagner.
Code Ludothèque EJ	R01.0021



NOM DU JEU	<u>DUO LES FRUITS ET LEGUMES</u>
Style de jeu	Observation
Nombres de joueurs	Dès 1 joueur
Ages	+ de 3 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Retrouver les cartes pour faire des paires de fruits et de légumes. Cartes recto/verso pour plus de jeux.
Code Ludothèque EJ	R01.0061



NOM DU JEU	<u>COLOR ROULI</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	De 3 à 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Jeu de couleurs où les joueurs devront placer leurs enfants sur le manège pour gagner.
Code Ludothèque EJ	R06.0001



NOM DU JEU	<u>HOP ! HOP ! GALOPONS !</u>
Style de jeu	Collecte / Parcours
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	De 3 à 12 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Collecter les denrées nécessaires au cheval et arriver le 1er à l'écurie, en choisissant le bon dé.
Code Ludothèque EJ	R03.0010



NOM DU JEU	<u>LE TRESOR DES LUTINS</u>
Style de jeu	Coopération / Parcours
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	+ de 4 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Jouer ensemble contre le dragons pour créer un chemin jusqu'au trésor.
Code Ludothèque EJ	R03.0006



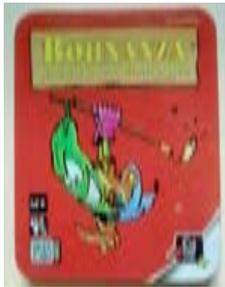
NOM DU JEU	<u>KARUBA JUNIOR</u>
Style de jeu	Coopération / Parcours
Nombres de joueurs	De 1 à 4 joueurs
Agés	De 4 à 8 ans
Durée de la partie	5 à 10 min.
Explications	Créer des chemins ensemble pour que les 3 aventuriers trouvent les trésors de l'île de Karuba avant les pirates ou les tigres.
Code Ludothèque EJ	R06.0015



NOM DU JEU	<u>PIQUE PLUME</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	+ de 4 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Les poules en bois cherchent leurs chemins en retournant les cartes cachées du centre. Qui arrivera à plumer ses adversaires ?
Code Ludothèque EJ	R01.0048



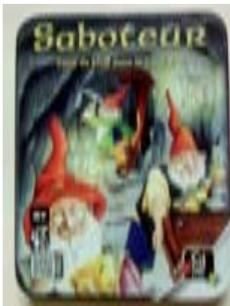
NOM DU JEU	<u>GANG DE CASTORS</u>
Style de jeu	Mémoire / Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Agés	+ de 6 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Jeu de cartes où l'on doit récupérer le moins de point possible en mémorisant ses cartes et en bluffant ses adversaires.
Code Ludothèque EJ	R06.0008



NOM DU JEU	<u>BOHNANZA</u>
Style de jeu	Collecte / Echange / stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	+ de 12 ans
Durée de la partie	45 min.
Explications	En disposant, en échangeant et en négociant ses haricots, devenez le plus riche cultivateur.
Code Ludothèque EJ	R06.0030



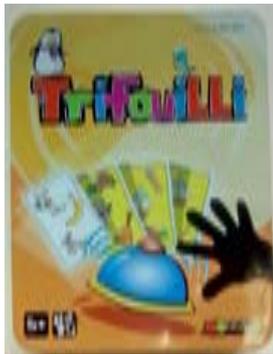
NOM DU JEU	<u>ROUGE JAUNE VERT</u>
Style de jeu	Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Réaliser une série de cartes le plus rapidement possible en veillant à ce que vos cartes n'aient aucun point commun.
Code Ludothèque EJ	R02.0002



NOM DU JEU	<u>SABOTEUR</u>
Style de jeu	Semi-Coopération / Rôle secret
Nombres de joueurs	De 3 à 10 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	2 rôles secrets, soit un chercheur d'or, soit un saboteur. Qui est dans votre équipe pour récolter ensemble le plus de pépites ?
Code Ludothèque EJ	R06.0011



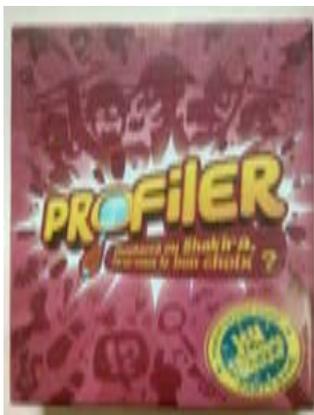
NOM DU JEU	<u>TIMELINE EVENEMENTS</u>
Style de jeu	Histoire
Nombres de joueurs	De 2 à 8 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Déposer toutes ses cartes de façon chronologique pour gagner la partie.
Code Ludothèque EJ	R02.0005



NOM DU JEU	<u>TRIFOUILLI</u>
Style de jeu	Association/ Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Aligner le plus vite possible, sa série de 7 cartes en ne combinant qu'une seule fois à la suite le même dessin.
Code Ludothèque EJ	R02.0003



NOM DU JEU	<u>LIGRETTO Rouge</u>
Style de jeu	Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Jeu de cartes turbulent où chacun essaie de placer le plus vite possible ses cartes pour arriver à se débarrasser de son ligretto.
Code Ludothèque EJ	R01.0018



NOM DU JEU	<u>PROFILER</u>
Style de jeu	Ambiance / Coopératif
Nombres de joueurs	De 3 à 8 joueurs
Ages	+ de 12 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Parmi les 6 suspects, qui correspond le mieux aux 2 phrases données. Jouez ensemble pour être les meilleurs profilers !
Code Ludothèque EJ	R11.0005



NOM DU JEU	<u>CANDY</u>
Style de jeu	Association / Rapidité
Nombres de joueurs	De 1 à 8 joueurs
Ages	+ de 4 ans
Durée de la partie	10 à 15 min.
Explications	Chercher le bonbon qui correspond à la combinaison des 3 dés et être le plus rapide à l'attraper.
Code Ludothèque EJ	R01.0008



NOM DU JEU	<u>GLOOPZ</u>
Style de jeu	Association / Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Selon l'annonce du tour, attraper le ou les gloobz qui correspondent pour gagner les points.
Code Ludothèque EJ	R01.0002



NOM DU JEU	<u>KORSAR</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 8 joueurs
Ages	+ de 10 ans
Durée de la partie	30 à 40 min.
Explications	Jeu de cartes où le but est de capturer un maximum de galions adverses, tout en défendant les siens.
Code Ludothèque EJ	R06.0022



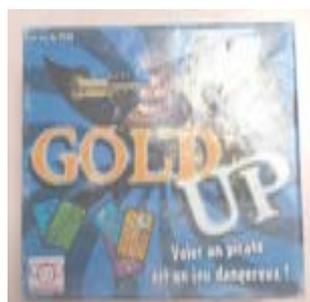
NOM DU JEU	<u>TWIN IT !</u>
Style de jeu	Observation / Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	3 modes de jeu différents pour ce jeu d'observation et de rapidité où il faut retrouver les paires de cartes.
Code Ludothèque EJ	R01.0024



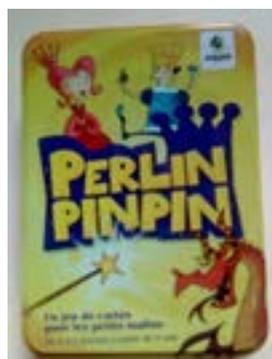
NOM DU JEU	<u>MENHIRS</u>
Style de jeu	Observation / Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Jeu de cartes où il faut les replacer dans le bon ordre et le plus rapidement possible, selon les symboles.
Code Ludothèque EJ	R02.0004



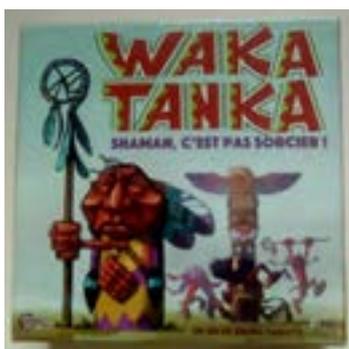
NOM DU JEU	<u>CARDLINE ANIMAUX</u>
Style de jeu	Association/Nature
Nombres de joueurs	De 2 à 8 joueurs
Ages	+ de 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Déposer ses cartes dans un ordre précis selon le poids, la taille ou l'espérance de vie d'un animal et ainsi, gagner la partie.
Code Ludothèque EJ	R02.0001



NOM DU JEU	<u>GOLD UP</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	2 à 10 joueurs
Ages	+ de 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Gagner plus de points que ses adversaires en gagnant des coffres...ou en leur volant les leurs !
Code Ludothèque EJ	R06.0031



NOM DU JEU	<u>PERLIN PINPIN</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Etre le premier à gagner 5 princesses ou 50 points en usant de mémoire, de tactique et de chance.
Code Ludothèque EJ	R06.0004



NOM DU JEU	<u>WAKA TANKA</u>
Style de jeu	Bluff / Stratégie
Nombres de joueurs	De 3 à 6 joueurs
Ages	+ de 7 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Devenir un shaman en usant de stratégie et de bluff dans les apparitions d'animaux totémiques ou lors d'incantations...
Code Ludothèque EJ	R06.0023



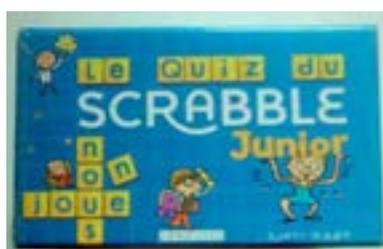
NOM DU JEU	<u>BONJOUR SIMONE</u>
Style de jeu	Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 10 joueurs
Âges	Dès 6 ans
Durée de la partie	5 à 15 min.
Explications	Etre le premier à se débarrasser de toutes ses cartes en étant réactif et poli dans toutes les langues !
Code Ludothèque EJ	R01.0042



NOM DU JEU	<u>SKY MY HUSBAND !</u>
Style de jeu	Questions/Réponses
Nombres de joueurs	De 2 à 8 joueurs
Âges	+ de 12 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Retrouver le plus d'expressions anglaises originales à partir de leur traduction française.
Code Ludothèque EJ	R01.0056



NOM DU JEU	<u>WA CHAT BI</u>
Style de jeu	Stratégie/Hasard
Nombres de joueurs	De 3 à 7 joueurs
Âges	+ de 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Jeu de cartes où il faut manger le plus de chats possibles en évitant l'indigestion...Jeu de « Stop ou Encore »
Code Ludothèque EJ	R01.0047



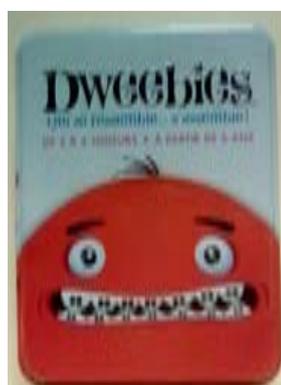
NOM DU JEU	<u>LE QUIZ DU SCRABBLE JUNIOR</u>
Style de jeu	Questions
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Âges	+ de 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Se débarrasser de toutes ses cartes en répondant juste aux questions et accumuler un maximum de points.
Code Ludothèque EJ	R10.0005



NOM DU JEU	<u>MOTS MAGIQUES</u>
Style de jeu	Vocabulaire/Association
Nombres de joueurs	2 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min
Explications	A partir de l'illustration d'une carte, celui qui trouvera le premier mot correspondant à la lettre donnée, avancera sur le chemin.
Code Ludothèque EJ	R10.0007



NOM DU JEU	<u>A TOI DE DEVINER !</u>
Style de jeu	Devinette
Nombres de joueurs	Dès 2 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	5 à 10 min.
Explications	Deviner quel personnage est sur mon front en posant un maximum de 10 questions.
Code Ludothèque EJ	R10.0003



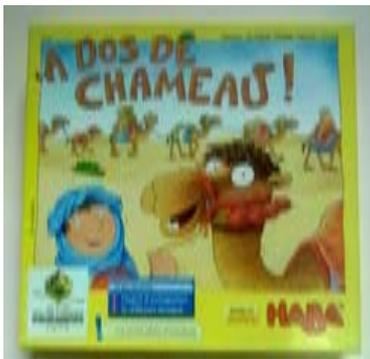
NOM DU JEU	<u>DWEEBIES</u>
Style de jeu	Stratégie / Placement
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Gagner le plus de cartes en encadrant des lignes ou des colonnes de 2 Dweebies identiques.
Code Ludothèque EJ	R01.0007



NOM DU JEU	<u>RINGS UP !</u>
Style de jeu	Observation / Agilité / Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Les joueurs doivent empiler sur leurs pouces les anneaux de couleur dans le bon ordre. Le plus rapide gagne les cartes.
Code Ludothèque EJ	R01.0006



NOM DU JEU	<u>CLAC CLAC</u>
Style de jeu	Observation / Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Une fois les dés lancés, attraper et empiler les disquettes au son du Clac Clac, le plus vite possible et sans se tromper.
Code Ludothèque EJ	R01.0027



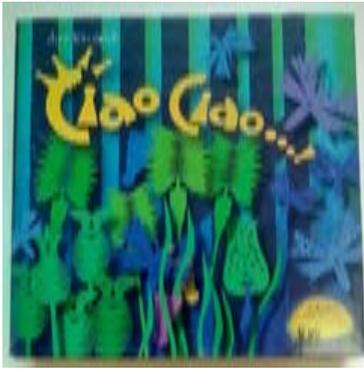
NOM DU JEU	<u>A DOS DE CHAMEAU !</u>
Style de jeu	Parcours / Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Etre celui qui emmènera les plus possible de chameaux de sa caravane jusqu'à l'oasis.
Code Ludothèque EJ	R03.0003



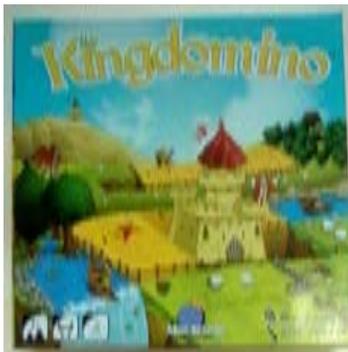
NOM DU JEU	<u>CAMELOT JR</u>
Style de jeu	Logique / Motricité
Nombres de joueurs	1 joueur et +
Ages	De 4 à 9 ans
Durée de la partie	5 min. et +
Explications	Construire un chemin logique avec des escaliers en bois qui mèneront le chevalier à sa princesse.
Code Ludothèque EJ	R09.0001



NOM DU JEU	<u>L'AGE DE PIERRE JUNIOR</u>
Style de jeu	Collecte / Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Collecter du matériel préhistorique en mémorisant leurs places pour acheter les 3 huttes qui te permettront de gagner la partie.
Code Ludothèque EJ	R06.0016



NOM DU JEU	<u>CIAO CIAO ... !</u>
Style de jeu	Stratégie / Bluff
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 10 ans
Durée de la partie	20 à 25 min.
Explications	Faire passer le pont à tous ses pions en usant de ruse et en bluffant...
Code Ludothèque EJ	R06.0026



NOM DU JEU	<u>KING DOMINO</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Choisir ces dominos parcelles judicieusement et les placer de façon à gagner le plus de points.
Code Ludothèque EJ	R06.0017



NOM DU JEU	<u>BURGER QUIZ</u>
Style de jeu	Questions/Réponses
Nombres de joueurs	2 joueurs ou 2 équipes de joueurs
Ages	A partir de 15 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Equipe mayo ou équipe ketchup... Qui répondra le mieux aux questions loufoques ? Version Vintage.
Code Ludothèque EJ	R08.0001



NOM DU JEU	<u>CONCEPT</u>
Style de jeu	Association d'idées/Devinette
Nombres de joueurs	Pour 4 joueurs et +
Ages	Dès 12 ans
Durée de la partie	40 min.
Explications	Faire deviner des centaines d'objets, personnages ou titres en combinant des icones universels.
Code Ludothèque EJ	R11.0001



NOM DU JEU	<u>LOONY QUEST</u>
Style de jeu	Vision dans l'espace
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Réaliser son meilleur tracé possible sur une feuille transparente en accumulant un maximum de points et en évitant les Loonies.
Code Ludothèque EJ	R06.0028



NOM DU JEU	<u>SHADOWS AMTERDAM</u>
Style de jeu	Communication / Coopération
Nombres de joueurs	De 2 à 8 joueurs
Ages	+ de 12 ans
Durée de la partie	30 à 45 min.
Explications	Communiquer avec vos partenaires à l'aide d'images pour les mener aux 3 indices et ainsi mener à bien votre mission avant vos adversaires.
Code Ludothèque EJ	R11.0003



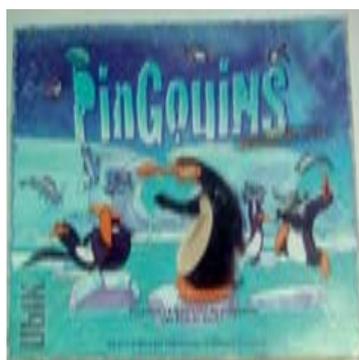
NOM DU JEU	<u>SKULL</u>
Style de jeu	Bluff
Nombres de joueurs	De 3 à 6 joueurs
Ages	+ de 14 ans
Durée de la partie	15 à 45 min.
Explications	Réussir 2 de ses défis et ne jamais retourner de Skull. Jeu de « Stop ou Encore ».
Code Ludothèque EJ	R07.0001



NOM DU JEU	<u>JUNGLE TROPHY</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 1 à 4 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	15 à 20 min.
Explications	Trouver avant votre adversaire, les cartes de votre couleur, votre pilote, votre bolide et votre prénom.
Code Ludothèque EJ	R01.0052



NOM DU JEU	<u>JAMAÏCA</u>
Style de jeu	Stratégie/Parcours
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	30 à 60 min.
Explications	Chaque corsaire participera à la course autour de l'île au terme de laquelle, le vainqueur sera celui qui aura amassé le plus d'or dans ses cales.
Code Ludothèque EJ	R06.0027



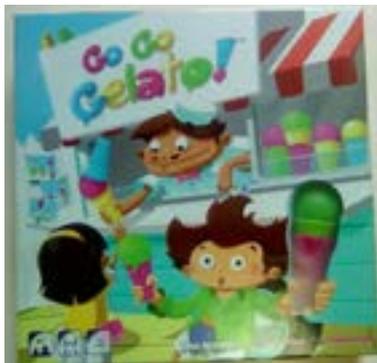
NOM DU JEU	<u>PINGOUINS</u>
Style de jeu	Stratégie/Déplacements
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Déplacer ses pingouins de façon à manger le plus de poissons possible, et essayant de bloquer ses adversaires mais sans se faire bloquer.
Code Ludothèque EJ	R06.0029



NOM DU JEU	<u>CRAZY CUPS</u>
Style de jeu	Observation / Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Empiler ou étaler ses gobelets le plus rapidement possible, en respectant le code couleur annoncé sur la carte.
Code Ludothèque EJ	R01.0037



NOM DU JEU	<u>KALEIDOS JUNIOR</u>
Style de jeu	Observation
Nombres de joueurs	De 2 à 12 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	3 modes de jeux selon l'âge des joueurs, basés sur l'observation d'illustrations.
Code Ludothèque EJ	R01.0043



NOM DU JEU	<u>GO GO GELATO !</u>
Style de jeu	Observation / Rapidité / Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Etre plus rapide et plus adroit que les autres joueurs pour réaliser les combinaisons de glaces.
Code Ludothèque EJ	R01.0053



NOM DU JEU	<u>TOP THAT !</u>
Style de jeu	Observation / Rapidité/Déduction
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Etre le premier magicien à empiler ses objets en respectant les codes de la magie !
Code Ludothèque EJ	R01.0040



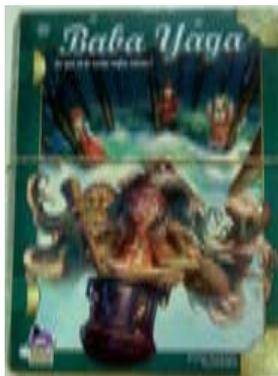
NOM DU JEU	<u>LICORNES DANS LES NUAGES</u> <u>BIENVENUE à ROSALIE !</u>
Style de jeu	Coopération
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Tout le long du parcours, les licornes se déplacent pour collecter des diamants et des invités pour fêter l'anniversaire de Rosalie.
Code Ludothèque EJ	R03.0011



NOM DU JEU	<u>L'ÎLE AUX DRAGONS</u>
Style de jeu	Coopération
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 5 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Parcourir le trajet et construire le château tous ensemble avant l'arrivée des dragons.
Code Ludothèque EJ	R03.0007



NOM DU JEU	<u>JURASSIC SNACK XXL</u>
Style de jeu	Stratégie/Déplacement
Nombres de joueurs	2 joueurs
Ages	+ de 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Déplacer ses diplos pour manger le plus d'herbe possible mais attention, les T.Rex ne sont pas herbivores !
Code Ludothèque EJ	R06.0021



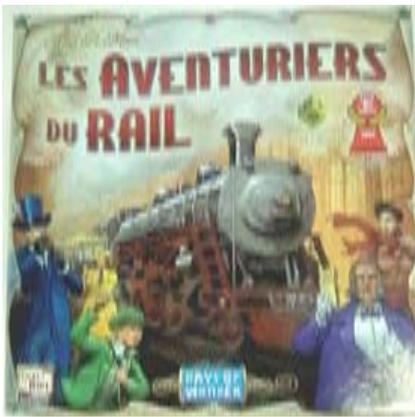
NOM DU JEU	<u>BABA YAGA</u>
Style de jeu	Mémoire / Rapidité / Semi-coopération
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Arriver à récolter des ingrédients pour lancer 3 sortilèges en premier, mais attention Baba Yaga est rapide...
Code Ludothèque EJ	R01.0012



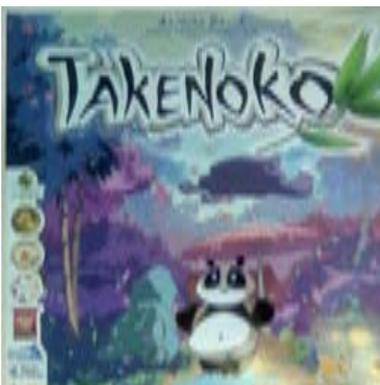
NOM DU JEU	<u>COMPATIBILITY</u>
Style de jeu	Coopération/Association d'idées
Nombres de joueurs	De 3 à 8 joueurs
Ages	+ de 10 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Par équipe de 2 et selon un thème donné, sélectionner des images et comparer avec votre partenaire. Les images en commun font marquer des points.
Code Ludothèque EJ	R01.0051



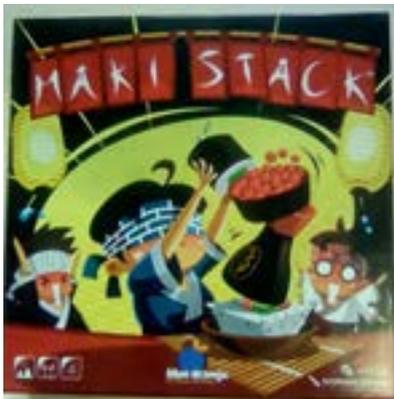
NOM DU JEU	<u>BATTLE SHEEP</u>
Style de jeu	Stratégie/Déplacement
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Conquérir les pâturages avec ses moutons, bloquer ses adversaires, mais ne pas se faire bloquer !
Code Ludothèque EJ	R06.0019



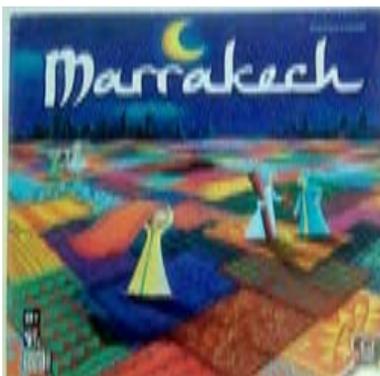
NOM DU JEU	<u>LES AVENTURIERS DU RAIL</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	30 à 60 min.
Explications	Les joueurs sont en concurrence pour relier différentes villes, en collectant des wagons et prenant possession des voies ferrées.
Code Ludothèque EJ	R06.0003



NOM DU JEU	<u>TAKENOKO</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	45 min.
Explications	Cultiver des parcelles de terrain, les irriguer pour y faire pousser du bambou. Mais attention le panda est goulu !
Code Ludothèque EJ	R06.0024



NOM DU JEU	<u>MAKI STACK</u>
Style de jeu	Adresse / Coopération
Nombres de joueurs	De 4 à 6 joueurs
Ages	+ de 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	A 2 joueurs, réaliser un équilibre subtil de sushis en prenant soin de remplir la commande exactement comme indiquée sur la carte.
Code Ludothèque EJ	R04.0001



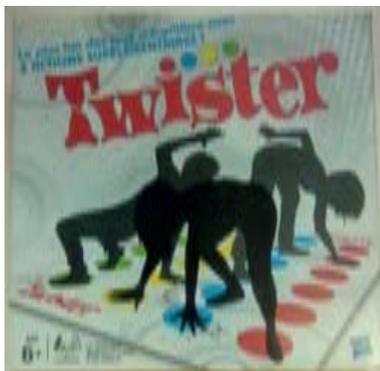
NOM DU JEU	<u>MARRAKECH</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Déplacer Assam, et poser ses tapis judicieusement pour recouvrir le plus possible le marché de Marrakech.
Code Ludothèque EJ	R06.0025



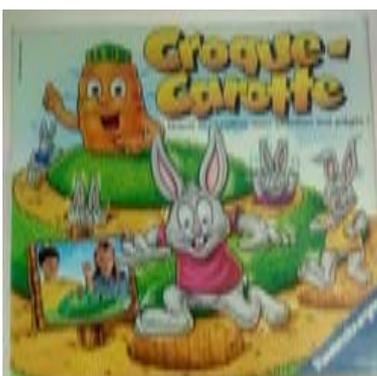
NOM DU JEU	<u>LABYRINTHE</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 7 ans
Durée de la partie	20 à 30 min.
Explications	Déplacer les murs pour se frayer un chemin jusqu'aux trésors.
Code Ludothèque EJ	R06.0014



NOM DU JEU	<u>LE PIQUE-NIQUE DES TORTUES</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 3 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Gagner les nénuphars en associant les fruits à une couleur cachée sous la carapace des tortues.
Code Ludothèque EJ	R01.0060



NOM DU JEU	<u>TWISTER</u>
Style de jeu	Equilibre
Nombres de joueurs	Dès 2 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Suivre les indications de la roulette et arriver à tenir la position ! Le plus fun des jeux d'équilibre.
Code Ludothèque EJ	R05.0001



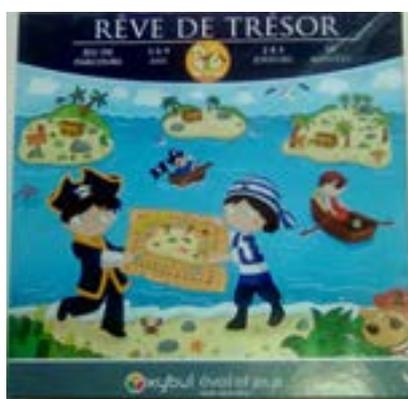
NOM DU JEU	<u>CROQUE-CAROTTE</u>
Style de jeu	Parcours/ Hasard
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Arriver le premier en haut de la colline, mais attention aux trous !
Code Ludothèque EJ	R07.0002



NOM DU JEU	<u>MASTERMIND</u>
Style de jeu	Déduction
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Retrouver la suite logique de couleur pensée par votre adversaire, en un minimum d'essais.
Code Ludothèque EJ	R01.0014



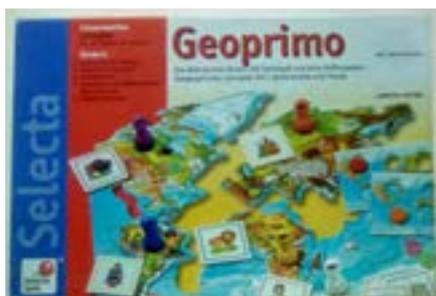
NOM DU JEU	<u>RISK</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	+ de 10 ans
Durée de la partie	45 min.
Explications	Conquérir le monde en déplaçant ses régiments et attaquant ses adversaires.
Code Ludothèque EJ	R06.0005



NOM DU JEU	<u>REVE DE TRESOR</u>
Style de jeu	Parcours
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	De 5 à 9 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Retrouver en premier le trésor du pirate en choisissant le bon chemin, pour récupérer les 3 objets, qui vous permettront d'y arriver.
Code Ludothèque EJ	R03.0004



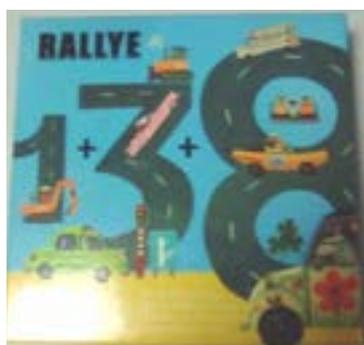
NOM DU JEU	<u>PARTY & CO. DISNEY</u>
Style de jeu	Parcours / Questions réponses
Nombres de joueurs	De 3 à 20 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	35 min.
Explications	En équipe de petits et de grands, miner, dessiner, deviner, pour réaliser les défis avec les personnages Disney.
Code Ludothèque EJ	R08.0002



NOM DU JEU	<u>GEOPRIMO</u>
Style de jeu	Géographie
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Sur une carte de 42 monuments, être le premier à retrouver les 3 monuments montrés sur les cartes. Plateau de jeu sous forme de puzzle.
Code Ludothèque EJ	R01.0025



NOM DU JEU	<u>STRIKE</u>
Style de jeu	Hasard/ Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 8 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Jeu de « Stop ou Encore » ou le gagnant sera celui qui ne perd pas ses dés.
Code Ludothèque EJ	R07.0004



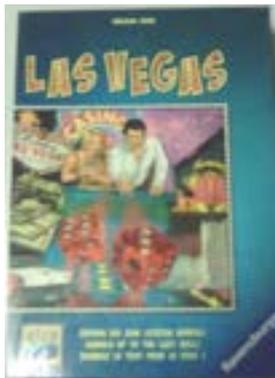
NOM DU JEU	<u>RALLYE</u>
Style de jeu	Calcul
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 7 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Gagner des véhicules, en étant le premier à se débarrasser de ses cartes, en comptant juste.
Code Ludothèque EJ	R09.0003



NOM DU JEU	<u>GAME OVER</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Eliminer les monstres en choisissant judicieusement son arme pour délivrer sa princesse.
Code Ludothèque EJ	R01.0030



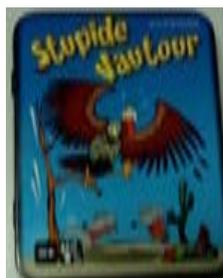
NOM DU JEU	<u>UNO DELUXE</u>
Style de jeu	Association
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	+ de 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Etre le premier à se débarrasser de ses cartes en associant des chiffres ou des couleurs.
Code Ludothèque EJ	R01.0016



NOM DU JEU	<u>LAS VEGAS</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	+ de 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Poser ces dés sur les bons casinos de façon à gagner le plus dollars possibles.
Code Ludothèque EJ	R01.0049



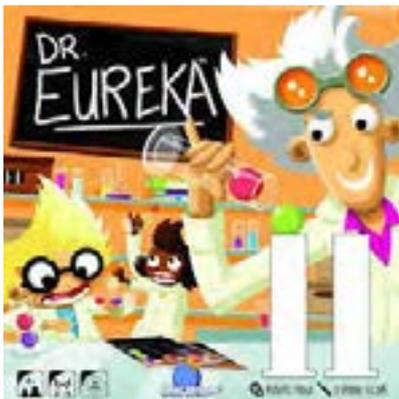
NOM DU JEU	<u>MIM TOO</u>
Style de jeu	Mime
Nombres de joueurs	De 4 à 12 joueurs
Ages	+ de 12 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Mimer à ses partenaires des personnages couplés avec des scènes improbables... Fou-rires garantis.
Code Ludothèque EJ	R10.0001



NOM DU JEU	<u>STUPIDE VAUTOUR</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Gagner des points (ou ne pas en perdre...) en posant judicieusement ses cartes vautours.
Code Ludothèque EJ	R06.0009



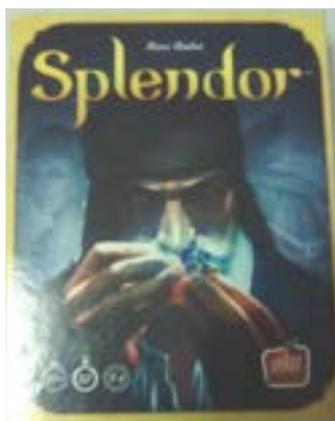
NOM DU JEU	<u>6 QUI PREND !</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 10 joueurs
Agés	+ de 10 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Poser ses cartes de façon stratégique, pour récupérer le moins de points possible.
Code Ludothèque EJ	R06.0012



NOM DU JEU	<u>DR EUREKA</u>
Style de jeu	Observation/Rapidité/Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	+ de 8 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Gagner des cartes en remettant les atomes dans les bonnes éprouvettes et dans le bon ordre. Mais attention, il ne faut pas les toucher ou les faire tomber !
Code Ludothèque EJ	R01.0015



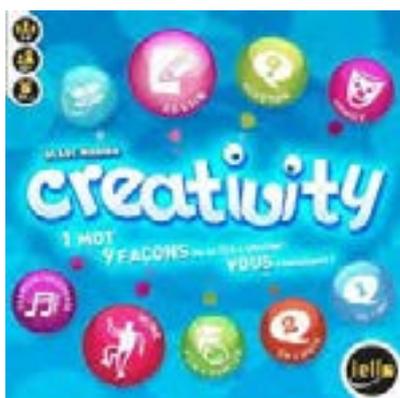
NOM DU JEU	<u>LES AVENTURIERS DU RAIL NEW-YORK</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	+ de 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Relier 2 points dans New-York avec ses taxis pour récupérer le plus de points possibles.
Code Ludothèque EJ	R06.0020



NOM DU JEU	<u>SPLENDOR</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	+ de 10 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Etre le premier à marquer les 15 points de victoire en récupérant de façon stratégique des pierres précieuses.
Code Ludothèque EJ	R06.0010



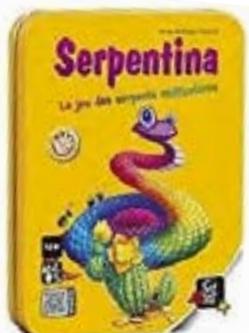
NOM DU JEU	<u>NOM D'UN RENARD</u>
Style de jeu	Déduction/Coopération/Enquête
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Jeu d'enquête où les petites poules s'allient et enquêtent pour découvrir quel renard à voler l'œuf d'or
Code Ludothèque EJ	R11.0004



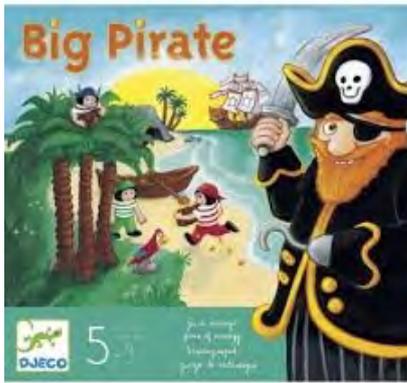
NOM DU JEU	<u>CREATIVITY</u>
Style de jeu	Devinette
Nombres de joueurs	De 2 à 8 joueurs
Ages	+ de 10 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Par équipe, arriver à trouver le plus d'énigmes en réalisant différents défis.
Code Ludothèque EJ	R10.0009



NOM DU JEU	<u>MIME TOO FAMILY</u>
Style de jeu	Ambiance/ Mime
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Mimer et faire deviner des combinaisons déli-rantes et improbables à son équipe.
Code Ludothèque EJ	R10.0002



NOM DU JEU	<u>SERPENTINA</u>
Style de jeu	Association
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	+ de 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Gagner des cartes en associant des couleurs pour créer des serpents.
Code Ludothèque EJ	R07.0003



NOM DU JEU	<u>BIG PIRATE</u>
Style de jeu	Stratégie/Parcours
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	De 5 à 9 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Les petits mouses doivent voler les trésors et le Big Pirate doit les en empêcher !
Code Ludothèque EJ	R06.0018



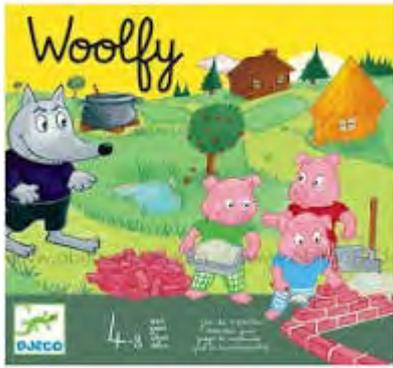
NOM DU JEU	<u>MONZA</u>
Style de jeu	Parcours/Association
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	+ de 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Etre le premier à terminer la course en avançant le plus vite possible sa voiture sur les cases colorées.
Code Ludothèque EJ	R01.0039



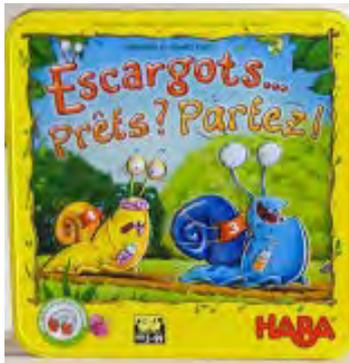
NOM DU JEU	<u>RUMBLE IN THE HOUSE</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Agés	+ de 8 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Eliminer discrètement ses adversaires et rester le plus longtemps possible dans la maison.
Code Ludothèque EJ	R06.0013



NOM DU JEU	<u>DIX DE CHUTES</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	2 joueurs
Agés	+ de 7 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Faire descendre tous ses jetons avant son adversaire.
Code Ludothèque EJ	R06.0002



NOM DU JEU	<u>WOOLFY</u>
Style de jeu	Parcours/Coopération
Nombres de joueurs	De 2 à 3 joueurs
Âges	De 4 à 8 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Les 3 petits cochons doivent construire leur maison de briques et se cacher dedans avant que le loup ne les ai mis dans sa marmite !
Code Ludothèque EJ	R03.0005



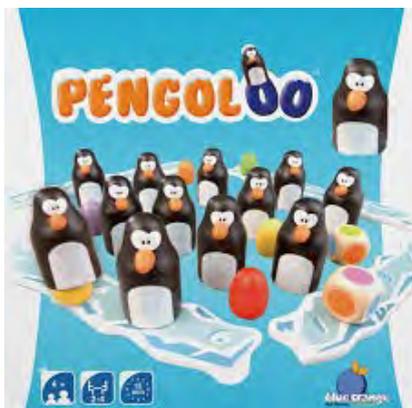
NOM DU JEU	<u>ESARGOTS...PRÊTS ? PARTEZ !</u>
Style de jeu	Parcours
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Âges	+ de 6 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Amener ses escargots sur le podium avant ses adversaires.
Code Ludothèque EJ	R03.0001



NOM DU JEU	<u>PETITS MAGICIENS</u>
Style de jeu	Mémoire/Parcours
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Âges	+ de 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Pendant le tour du plateau de Merlin, utiliser la baguette magique pour retrouver les petits personnages et gagner des étoiles.
Code Ludothèque EJ	R01.0046



NOM DU JEU	<u>LA FÔRET MYSTERIEUSE</u>
Style de jeu	Mémoire/Coopération
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Âges	+ de 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	En mémorisant tous ensemble les objets, aider Jonas à traverser la forêt mystérieuse et battre la Reine des Dragonias.
Code Ludothèque EJ	R01.0038



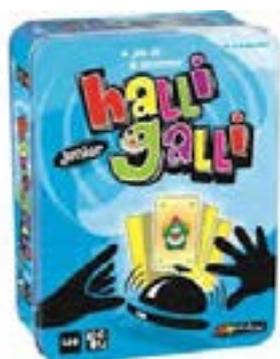
NOM DU JEU	<u>PENGOLOO</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	+ de 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Etre le premier à remplir son râtelier de pingouins en mémorisant les couleurs de leurs œufs.
Code Ludothèque EJ	R01.0029



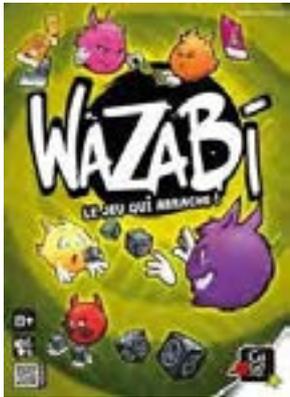
NOM DU JEU	<u>LITTLE MEMO</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	De 2 1/2 à 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Chacun son tour retrouver quel joli animal est caché sous la boîte.
Code Ludothèque EJ	R01.0028



NOM DU JEU	<u>HALLI GALLI</u>
Style de jeu	Observation/Calcul/Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	+ de 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Gagner des cartes en tapant sur la sonnette en premier, dès que 5 fruits identiques apparaissent.
Code Ludothèque EJ	R01.0017



NOM DU JEU	<u>HALLI GALLI JUNIOR</u>
Style de jeu	Observation/Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	+ de 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Gagner des cartes en tapant sur la sonnette dès que 2 clowns identiques apparaissent.
Code Ludothèque EJ	R01.0005



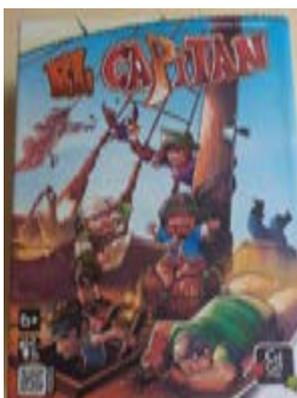
NOM DU JEU	<u>WAZABI</u>
Style de jeu	Stratégie/Hasard
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Arriver à se débarrasser de tous ses dés avant ses adversaires, ou avant que ses adversaires ne donnent les leurs.
Code Ludothèque EJ	R01.0003



NOM DU JEU	<u>LES OISEAUX EN BOIS MERLIN</u>
Style de jeu	Puzzle
Nombres de joueurs	1 ou 2 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Poser les oiseaux en bois, sur une branche en respectant les modèles.
Code Ludothèque EJ	R01.0062



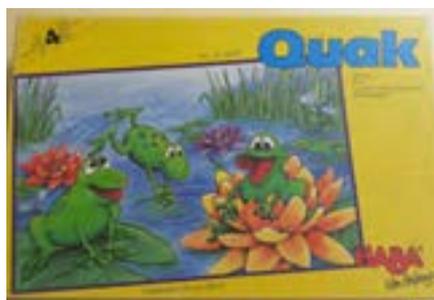
NOM DU JEU	<u>LES FLEURS EN BOIS MERLIN</u>
Style de jeu	Puzzle
Nombres de joueurs	1 ou 2 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Poser les fleurs en bois, sur une branche en respectant les modèles.
Code Ludothèque EJ	R01.0063



NOM DU JEU	<u>EL CAPITAN</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	2 à 6 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Gagner plus de pièces d'or que ses adversaires en mémorisant l'emplacement de ses objets.
Code Ludothèque EJ	R01.0067



NOM DU JEU	<u>BANG !</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 4 à 7 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	20 à 40 min.
Explications	Bang est un jeu de carte d'ambiance et de stratégie où votre rôle doit rester secret.
Code Ludothèque EJ	R06.0033



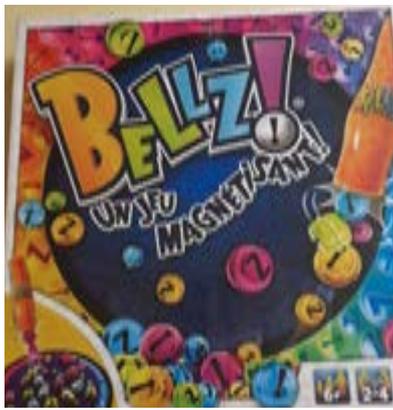
NOM DU JEU	<u>QUAK</u>
Style de jeu	Hasard
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Le premier à faire plonger toutes ses grenouilles dans la mare gagne la partie.
Code Ludothèque EJ	R01.0065



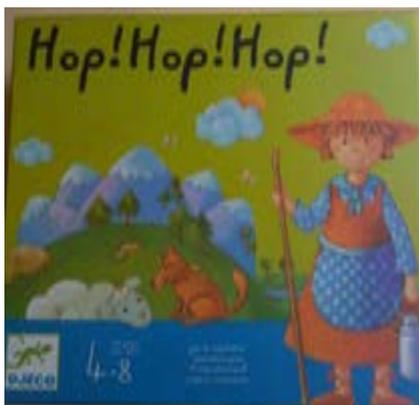
NOM DU JEU	<u>OPERATION AMON-RÊ</u>
Style de jeu	Calcul
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Être le premier à surmonter les barrières photoélectriques en comptant pour dérober le masque d'Amon-Rê.
Code Ludothèque EJ	R03.0012



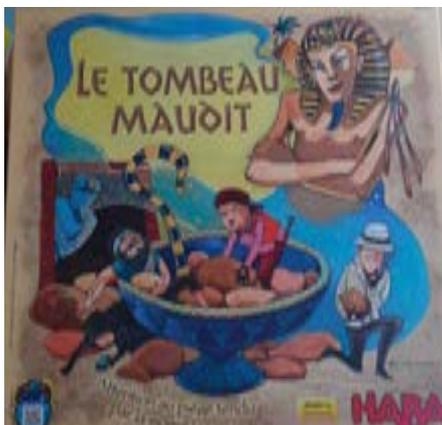
NOM DU JEU	<u>BOOUM !</u>
Style de jeu	Action/rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 7 ans
Durée de la partie	0 min.
Explications	Après avoir jeté sa dynamite dans la mine, être le plus rapide à ramasser l'or.
Code Ludothèque EJ	R07.0007



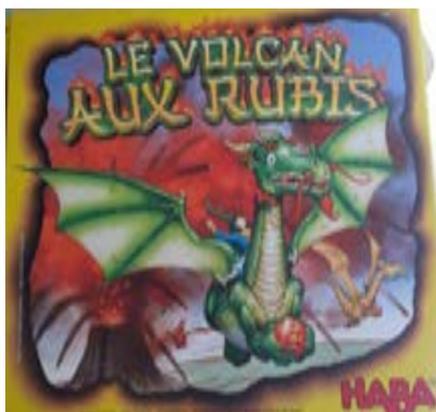
NOM DU JEU	<u>BELLZ !</u>
Style de jeu	Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 6 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Gagner tous les grelots de sa couleur grâce à un aimant et à son adresse !
Code Ludothèque EJ	R04.0006



NOM DU JEU	<u>HOP ! HOP ! HOP !</u>
Style de jeu	Coopération
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	De 4 à 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	La bergère et son chien doivent raccompagner tous les moutons dans la bergerie avant que le vent n'ait emporté le pont.
Code Ludothèque EJ	R01.0066



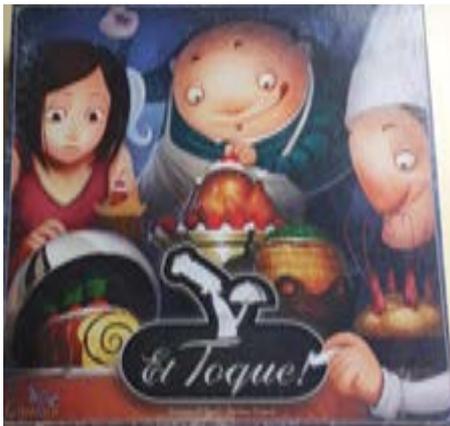
NOM DU JEU	<u>LE TOMBEAU MAUDIT</u>
Style de jeu	Stratégie/Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	Dès 7 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Faire preuve d'habileté et de stratégie pour être le vainqueur et délivrer la momie de sa malédiction.
Code Ludothèque EJ	R04.0005



NOM DU JEU	<u>LE VOLCAN AUX RUBIS</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	15 à 20 min.
Explications	Récupérer le plus grand nombre de rubis en faisant voler ses dragons autour du volcan ou en attaquant les autres !
Code Ludothèque EJ	R06.0032



NOM DU JEU	<u>CHARLIE QUAK</u>
Style de jeu	Observation/Association/Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Gagner le plus grand nombre de cartes grâce à votre rapidité en associant couleur de grenouilles et nombre de mouches...
Code Ludothèque EJ	R01.0068



NOM DU JEU	<u>ET TOQUE !</u>
Style de jeu	Ambiance/Langage
Nombres de joueurs	De 3 à 6 joueurs
Ages	Dès 8 ns
Durée de la partie	30 min.
Explications	Combinez des ingrédients de façon inattendue pour créer un menu dont vos partenaires devront retrouver le thème.
Code Ludothèque EJ	R10.0013



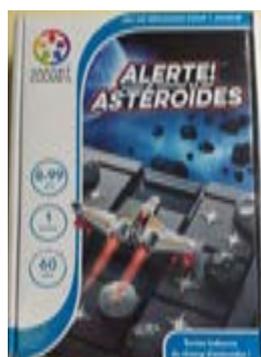
NOM DU JEU	<u>DIXIT</u>
Style de jeu	Langage / Expression
Nombres de joueurs	De 3 à 6 joueurs
Ages	+ de 8 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Une phrase, un mot... Faire deviner sa carte avec finesse sans tomber dans le piège de la facilité.
Code Ludothèque EJ	R10.0012



NOM DU JEU	<u>CROC DOG</u>
Style de jeu	Adresse
Nombres de joueurs	+ de 2 joueurs
Ages	+ de 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Attraper les os colorés sans réveiller le chien sinon... GRRRR !
Code Ludothèque EJ	R07.0008



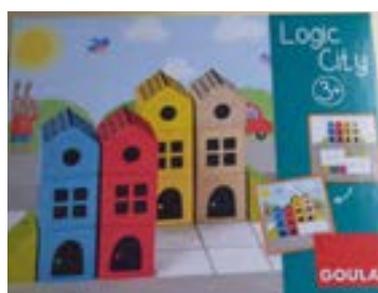
NOM DU JEU	<u>ABALONE</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 joueurs
Âges	+ de 7 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Pousser 6 billes adverses dans les glissières au bord du plateau pour gagner la partie.
Code Ludothèque EJ	R06.0034



NOM DU JEU	<u>ALERTE ! ASTEROÏDES</u>
Style de jeu	Déplacement taquin
Nombres de joueurs	1 joueur
Âges	Dès 8 ans
Durée de la partie	De 5 min à 1h
Explications	Faufilez son vaisseau spatial au milieu du champ d'astéroïdes pour s'échapper. 60 défis de Facile à très difficile.
Code Ludothèque EJ	R09.0006



NOM DU JEU	<u>LA NUIT DES FANTÔMES</u>
Style de jeu	Logique
Nombres de joueurs	1 joueur
Âges	Dès 6 ans
Durée de la partie	De 5 min à 1h.
Explications	Placez toutes les lapes de poche de façon judicieuse pour que leurs faisceaux lumineux éclairent tous les fantômes.
Code Ludothèque EJ	R09.0005



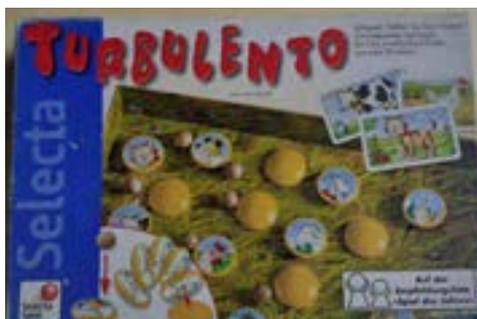
NOM DU JEU	<u>LOGIC CITY</u>
Style de jeu	Orientation dans l'espace
Nombres de joueurs	1 joueur
Âges	+ de 3 ans
Durée de la partie	De 5 min à 1h.
Explications	45 cartes défis et 3 niveaux différents pour observer et construire sa ville.
Code Ludothèque EJ	R09.0004



NOM DU JEU	<u>RIFF RAFF</u>
Style de jeu	Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	30 min
Explications	Les matelots doivent garder leur sang-froid pendant la tempête pour poser tous leurs objets sur les voiles.
Code Ludothèque EJ	R04.0007



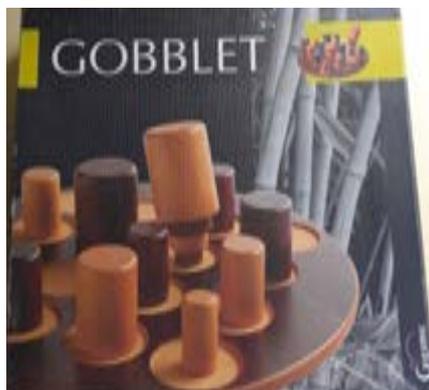
NOM DU JEU	<u>L'ESCALIER HANTÉ</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	De 10 à 15 min..
Explications	Chaque joueur devra se souvenir de l'emplacement de son pion pour arriver en haut de l'escalier en premier. Mais attention, les fantômes vous jouent des tours !
Code Ludothèque EJ	R03.0013



NOM DU JEU	<u>TURBULENTO</u>
Style de jeu	Mémoire/Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Se souvenir de la place de chaque animal dans le pré et arriver à le toucher pour ne pas perdre ses billes.
Code Ludothèque EJ	R04.0008



NOM DU JEU	<u>QUORIDOR</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Atteindre la ligne opposée avant son partenaire, le bloquer, mais ne pas se faire bloquer...
Code Ludothèque EJ	R06.0035



NOM DU JEU	<u>GOBBLET</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	2 joueurs
Ages	Dès 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Réaliser une ligne logique de Gobelets en usant de ruse et de stratégie, et en gobant son adversaire.
Code Ludothèque EJ	R06.0036



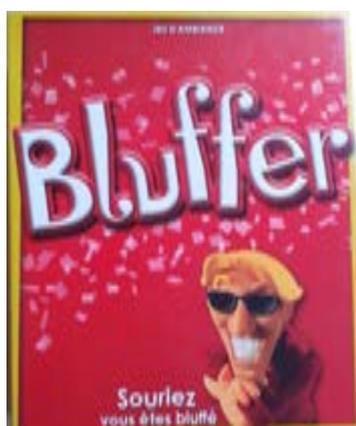
NOM DU JEU	<u>QUARTO !</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	2 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Réaliser une ligne logique en usant de ruse et de stratégie face à son adversaire.
Code Ludothèque EJ	R06.0037



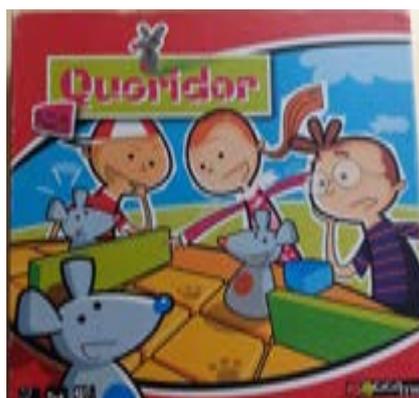
NOM DU JEU	<u>QUIXO</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Réaliser une ligne de symboles en jouant par l'extérieur et en déplaçant les cubes.
Code Ludothèque EJ	R06.0040



NOM DU JEU	<u>BIG POINTS</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Arriver le plus haut dans l'escalier en usant de stratégie.
Code Ludothèque EJ	R03.0014



NOM DU JEU	<u>BLUFFER</u>
Style de jeu	Ambiance
Nombres de joueurs	De 2 à 10 joueurs
Agés	+ de 12 ans
Durée de la partie	20 min. par manche
Explications	Qui a le plus de talent pour piéger ses adversaires en inventant une fausse réponse...
Code Ludothèque EJ	R10.0014



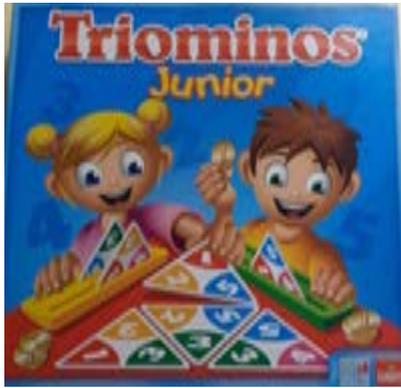
NOM DU JEU	<u>QUORIDOR JUNIOR</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	+ de 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Emmener sa petite souris sur son fromage, de l'autre côté du plateau, en bloquant les autres mais... sans se faire bloquer.
Code Ludothèque EJ	R06.0039



NOM DU JEU	<u>DECROCHER LA LUNE</u>
Style de jeu	Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Agés	+ de 6 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Accrocher les échelles avec calme et adresse pour ne pas perdre ses larmes de lune.
Code Ludothèque EJ	R04.0010



NOM DU JEU	<u>MEMORY ANIMAUX SAUVAGES</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	+ de 3 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Trouver plus de paires d'images d'animaux que ses adversaires.
Code Ludothèque EJ	R01.0071



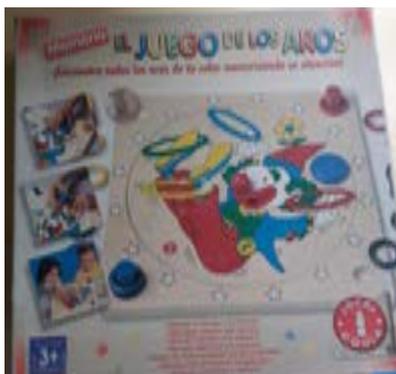
NOM DU JEU	<u>TRIOMINOS JUNIOR</u>
Style de jeu	Stratégie/Calcul
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Etre le premier à se débarrasser de tous ses pions chiffrés.
Code Ludothèque EJ	R09.0007



NOM DU JEU	<u>PINO SORTINO</u>
Style de jeu	Puzzle/Couleur
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 3 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Aider le petit lutin à ranger les affaires dans les bonnes pièces de la maison.
Code Ludothèque EJ	R01.0072



NOM DU JEU	<u>ROLIT JUNIOR</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 4 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Remplir le plus possible la grille de jeu avec on animal en roulant les billes de façon astucieuse.
Code Ludothèque EJ	R06.0038



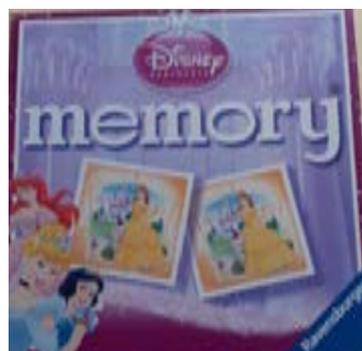
NOM DU JEU	<u>LE JEU DES ANNEAUX</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	+ de 3 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Retrouver ses pions colorés en mémorisant leur place derrière le clown.
Code Ludothèque EJ	R01.0069



NOM DU JEU	<u>HAPPY FARM</u>
Style de jeu	Calcul
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	De 3 à 6 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Gagner puis échanger des animaux de la ferme pour remporter le tracteur !
Code Ludothèque EJ	R01.0070



NOM DU JEU	<u>DOMINO CARS</u>
Style de jeu	Observation/Logique
Nombres de joueurs	Dès 2 joueurs
Agés	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Poser ses cartes à la suite les unes des autres de façon logique.
Code Ludothèque EJ	R01.0074



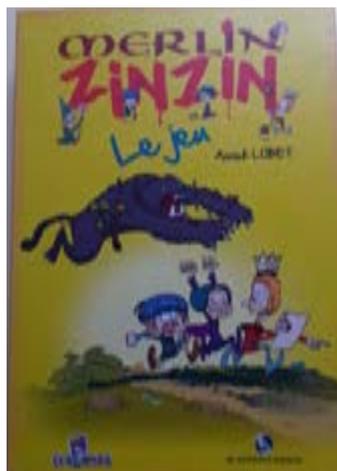
NOM DU JEU	<u>MEMORY PRINCESSES DISNEY</u>
Style de jeu	Mémoire
Nombres de joueurs	De 2 à 8 joueurs
Agés	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Retrouver les paires de cartes princesses pour gagner la partie.
Code Ludothèque EJ	R01.0073



NOM DU JEU	<u>BAMBOLEO</u>
Style de jeu	Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Agés	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 à 20 min.
Explications	Défier les lois de la gravité en enlevant les pièces de bois du grand plateau.
Code Ludothèque EJ	R04.0009



NOM DU JEU	<u>OCTO VERSO</u>
Style de jeu	Lettres
Nombres de joueurs	2 joueurs ou en équipe
Ages	Dès 6 ans
Durée de la partie	10 à 30 min.
Explications	Pour gagner, il faut se débarrasser de toutes ses lettres, mais attention, ton adversaire peut facilement retourner la situation...!
Code Ludothèque EJ	R10.0015



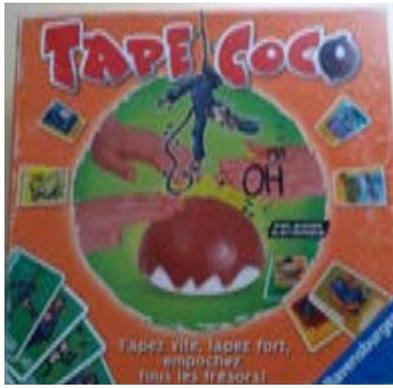
NOM DU JEU	<u>MERLIN ZINZIN</u>
Style de jeu	Parcours/Coopération
Nombres de joueurs	De 2 à 6 joueurs
Ages	Dès 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Réaliser les défis et ramener tous les personnages au village de Brocéliande avant que le monstrueux chat de Morphage ne les attrape...
Code Ludothèque EJ	R03.0016



NOM DU JEU	<u>TAKE IT EASY !</u>
Style de jeu	Logique/ Calcul
Nombres de joueurs	De 1 à 6 joueurs
Ages	Dès 10 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Placer ses jetons chiffrés de façon logique pour réaliser des lignes et marquer un maximum de points.
Code Ludothèque EJ	R09.008



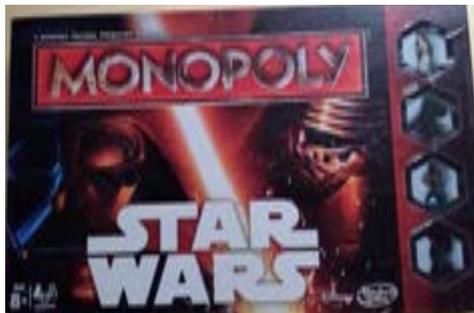
NOM DU JEU	<u>SCRABBLE CLASSIQUE</u>
Style de jeu	Lettres
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 10 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Grand classique du jeu de lettres où il faut gagner plus de points que ses adversaires
Code Ludothèque EJ	R10.0016



NOM DU JEU	<u>TAPE COCO</u>
Style de jeu	Ambiance/Rapidité
Nombres de joueurs	De 3 à 8 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	De 15 à 30 min.
Explications	Jeu très drôle de passage de cartes pour gagner des points... ou ne pas en perdre !!
Code Ludothèque EJ	R07.0009



NOM DU JEU	<u>PANIC CAFARD</u>
Style de jeu	Vision dans l'espace
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Faire tourner habilement les couverts pour que le cafard dans son garde-manger.
Code Ludothèque EJ	R07.0010



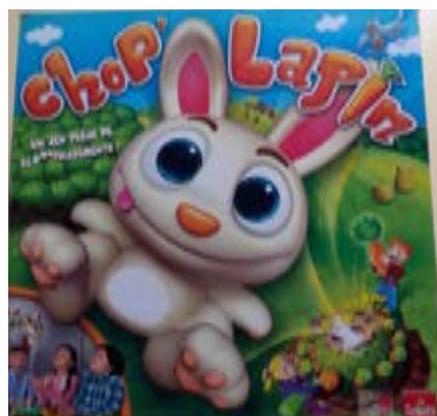
NOM DU JEU	<u>MONOPOLY STAR WARS</u>
Style de jeu	Achat
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Le célèbre jeu d'achat dans la version Guerre des étoiles !
Code Ludothèque EJ	R06.0042



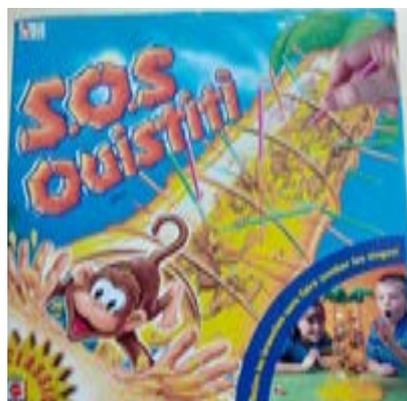
NOM DU JEU	<u>MONOPOLY JUNIOR</u>
Style de jeu	Achat
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Le célèbre jeu d'achat dans une version pour les plus jeunes.
Code Ludothèque EJ	R06.0041



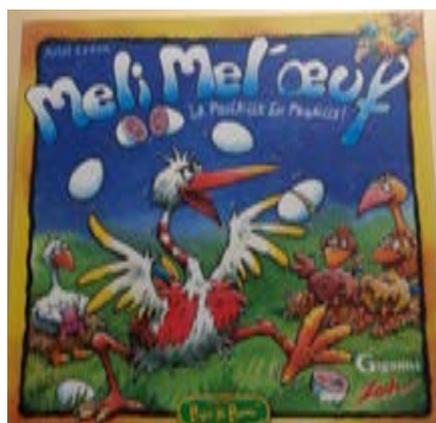
NOM DU JEU	<u>BATAILLE NAVALE</u>
Style de jeu	Stratégie
Nombres de joueurs	2 joueurs
Ages	Dès 7 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Trouver et détruire la flotte de son adversaire, sans se faire détruire la sienne...
Code Ludothèque EJ	R06.0043



NOM DU JEU	<u>CHOP' LAPIN</u>
Style de jeu	Adresse/Hasard
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 4 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Récolter les carottes, remplir son panier et attraper au vol le lapin effrayé !
Code Ludothèque EJ	R07.0011



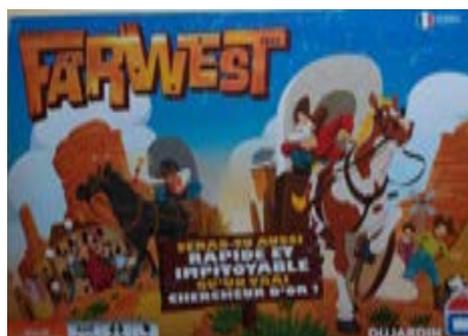
NOM DU JEU	<u>S.O.S OUISTITI</u>
Style de jeu	Stratégie/Chance
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Faire tomber le moins de ouistitis en choisissant les bonnes baguettes à retirer
Code Ludothèque EJ	R07.0012



NOM DU JEU	<u>MELI MEL'OEUF</u>
Style de jeu	Observation/Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 5 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Gagner tous les jetons poules en observant et en associant rapidement les moitiés d'œufs.
Code Ludothèque EJ	R01.0075



NOM DU JEU	<u>S.O.S OUISTITI</u>
Style de jeu	Mots/Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 12 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	La bombe passe de main en main et menace d'exploder à tout instant, trouver vite un mot qui correspond à la syllabe énoncée.
Code Ludothèque EJ	R07.0012



NOM DU JEU	<u>FARWEST</u>
Style de jeu	Stratégie/Chance/Parcours
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 7 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Arriver le premier à la mine d'or en favorisant ses pionniers mais trop ceux des autres...
Code Ludothèque EJ	R03.0015



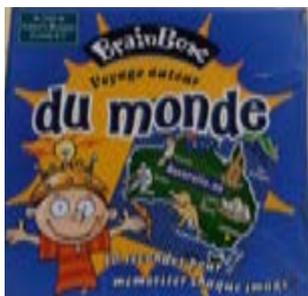
NOM DU JEU	<u>LIGRETTO BLEU</u>
Style de jeu	Observation/Rapidité
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 8 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Se débarrasser le plus vite possible de ses cartes en les ajoutant à celles des autres joueurs de façon logique. Peut se cumuler à tous les autres Ligretto pour jouer à 8, 12... joueurs !
Code Ludothèque EJ	R01.0076



NOM DU JEU	<u>CRANIUM</u>
Style de jeu	Défis en équipe
Nombres de joueurs	4 joueurs et +
Ages	Dès 12 ans
Durée de la partie	1 heure
Explications	4 activités différentes à réaliser avec ses partenaires pour gagner la partie.
Code Ludothèque EJ	R03.0019



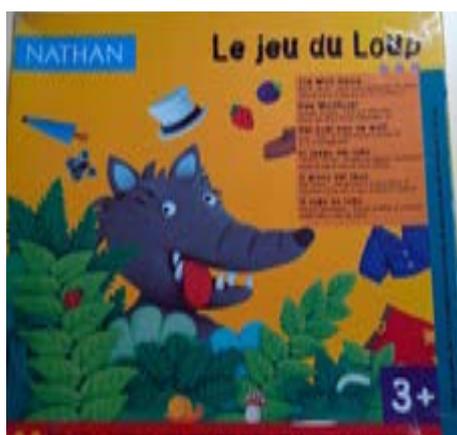
NOM DU JEU	<u>L'AUTOROUTE</u>
Style de jeu	Stratégie/Chance/Parcours
Nombres de joueurs	De 2 à 5 joueurs
Agés	Dès 7 ans
Durée de la partie	30 min.
Explications	Etre le premier à arriver en déjouant les pièges du code de la route.
Code Ludothèque EJ	R03.0017



NOM DU JEU	<u>BRAINBOX : VOYAGE AUTOUR DU MONDE.</u>
Style de jeu	Géographie
Nombres de joueurs	Dès 2 joueurs
Agés	Dès 7 ans
Durée de la partie	20 min.
Explications	Arriver le premier à la mine d'or en favorisant ses pionniers mais trop ceux des autres...
Code Ludothèque EJ	R08.0003



NOM DU JEU	<u>DOMINO GOULA</u>
Style de jeu	Logique
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Agés	Dès 2 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Grand classique adapté aux plus petits avec des images colorées.
Code Ludothèque EJ	R01.0077



NOM DU JEU	<u>LE JEU DU LOUP</u>
Style de jeu	Collecte/Chance
Nombres de joueurs	De 1 à 4 joueurs
Agés	Dès 3 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Finir sa cueillette avant que le loup ne soit entièrement habillé en 3 modes de jeu : Tous ensemble, Les uns contre les autres, ou Tout seul !
Code Ludothèque EJ	R07.0013



NOM DU JEU	<u>LE PETIT CHAPERON ROUGE</u>
Style de jeu	Parcours/Coopération
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Âges	Dès 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Tous ensemble, aidez le Petit Chaperon Rouge à rejoindre la chaumière de la Mère-Grand avant que le loup n'y pointe le bout de son museau !
Code Ludothèque EJ	R03.0018



NOM DU JEU	<u>TIC TAC BOUM JUNIOR</u>
Style de jeu	Vocabulaire/Association
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Âges	Dès 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Associer un mot au thème illustré et passer la bombe à son adversaire avant qu'elle explose !
Code Ludothèque EJ	R10.0018



NOM DU JEU	<u>SUSPEND JUNIOR</u>
Style de jeu	Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Âges	Dès 5 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Poser tous ses bâtonnets biscornus sur la base sans tout faire tomber !
Code Ludothèque EJ	R04.0004



NOM DU JEU	<u>SUSPEND</u>
Style de jeu	Adresse
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Âges	Dès 7 ans
Durée de la partie	15 min.
Explications	Poser tous ses bâtonnets biscornus sur la base sans tout faire tomber !
Code Ludothèque EJ	R04.0014



NOM DU JEU	<u>SHUT THE BOX</u>
Style de jeu	Maths/Hasard
Nombres de joueurs	De 2 à 4 joueurs
Ages	Dès 7 ans
Durée de la partie	10 min.
Explications	Etre le premier à abaisser tous ses numéros grâce à des combinaisons mathématiques de dés.
Code Ludothèque EJ	R09.0011