

Syndicat d'Initiative de Puy-Saint-Martin

Rundweg "**Chevrière - La Pigne**" (32) - (11,5km - 3h 30m - 340m)

Auf diesem Weg können sie die Pflanzenwelt der Region entdecken:

Immergrün, Ginster, Seifenkraut, Stechpalme, Goldregen, Orchideen z. B. Knabenkraut, Salomonsiegel (Weißwurz), Purpurner Steinsamen.

Von der "Mairie" (Rathaus) gehen sie die "rue du 19 mars" in Richtung Hauptstraße (D 6) und überqueren diese. Hoch geht es die "rue du Bourg", biegen sie rechts in die "rue des Remparts" ab. Nach 100m geht links ein kleiner gepflasterter Weg "Montée Portal" ab. Folgen sie wenige Schritte dem "Montée des Gênets", sogleich geht es links in den "chemin du Belvédère". Auf diesem Weg sehen sie rechts einen Brunnenschacht (Gittertür), wahrscheinlich gehörte er zu einem mittelalterlichen Schloss. Im weiteren Verlauf führt der rechts hoch. Nun folgen sie den gelben Markierungen bis sie oben am Friedhof ankommen. Der Rundweg "chemin du Belvédère" führt sie um die Ruine des alten Schlosses, das während des Religionskrieges (17. Jahrhundert) zwischen Katholiken und Protestanten zerstört wurde.

Am Kreuz befindet sich ein Aussichtspunkt mit Orientierungstafel von dem sie einen herrlichen Rundblick in die Ebene "plaine de la Valdaine" haben.

Weiter geht es rechts am Friedhof entlang bis zur Staßenkreuzung "Montée du Téron". Folgen sie dem "Montée du Téron, unten angekommen geht es links den "chemin des Ours" bis zur Weggabelung. Dann nach rechts, ebenso an der nächsten Kreuzung "rue de la Grange". Nun immer geradeaus den "chemin de Chevrière" - an der nächsten Wegkreuzung geht es hinauf in den Wald.

Der Weg windet sich hinauf bis zum Panoramarundweg - "boucle panoramique de Chevrière". Auf diesem Weg werden sie mit einem herrlichen Ausblick auf das Dorf "Puy-Saint-Martin", die Ebene "Plaine de la Valdaine", "Cleon d'Andran", das alte "Marsanne" - ! Achtung steile Felswand ! - die Berge von "Couspeau" und den Wald von "Saou" belohnt.

Am Ende des Rundweges gehen sie links - falls sie den Rundweg nicht gegangen sind gehen sie rechts - immer den Bergrücken entlang.

Folgen sie nicht den linken Markierungen (19) und (70) des Rundweges von Roynac!

An der folgenden Gabelung halten sie sich links den Höhenweg abwärts. Rechts an einem Feld entlang. Der Weg steigt wieder an. Der breite Weg führt immer geradeaus, vorbei am ehemaligen Campingplatz "Berthouin". Nach dem kleinen Feld -links vom Weg- verlassen sie den breiten Weg und wandern immer bergauf durch den Wald bis zur Wegkreuzung "6 - bergauf und 6a - bergab". Von diesem Punkt aus haben sie einen herrlichen Blick zum "Roche Colombe" (Taubenberg). Sie gehen weiter geradeaus bis zu einem großen Feld, hier verlassen sie den Rundweg (19) und (70), gehen rechts am Feld entlang. Der Pfad führt bis zur Straße nach Auriplès (D 26), von dort geht es rechts bis zum Rastplatz an der "D 6".

Überqueren sie die "D 6" und folgen dem steilen Fußweg der sich nach oben windet. Auf der Höhe steht links ein Wasserreservoir, sie gehen weiter und erst nach dem zweiten geschotterten Weg nehmen sie den unterhalb verlaufenden Weg. Dort lädt eine Bank ein den Blick auf das Dorf "Puy-Saint-Martin", den Schlossberg und den Friedhof zu genießen. Der Höhenweg führt weiter bis zur Straße nach Saou (D 136), überqueren diese, gehen einige Schritte nach rechts und dann links, folgen wenige Schritte dem "chemin Bovet".

Wo der Weg (32) auf den Weg (5) trifft nehmen sie den gegenüberliegenden Weg, der sich zwischen zwei Feldern, durch ein Wäldchen bis zu einem Privatgrundstück schlängelt. Jetzt geht es links hinunter bis zum "l'impasse du Vieux Chêne", "chemin des Moulins". An der Wegkreuzung treffen sie auf den blau markierten Rundweg, folgen diesem zwischen zwei Feldern Richtung Puy-Saint-Martin. Hinter einem Gewerbebetrieb treffen sie auf die "D 107", diese führt sie zum Ausgangspunkt der "Mairie" zurück.

Edit. resp. : Syndicat d'Initiative de Puy-Saint-Martin (Übersetzung: Werner und Anita Klein -Rolin)

Avec le soutien de l'Agence de Développement Touristique de la Drôme et la Municipalité de Puy-Saint-Martin