

# Fonctionnement

Afin de vous faire découvrir de manière originale les plans d'eau de Breteuil, la mairie vous propose de pratiquer l'activité d'Orientation.

Sous forme ludique, pédagogique et sportive, les parcours proposés permettent la pratique de l'Orientation avec :

- La chasse au trésor « Kle'o » pour les enfants de 2 à 6 ans



- Trois parcours familiaux de niveaux progressifs (vert, bleu et rouge)
- Deux livrets pédagogiques 6 séances pour l'école élémentaire et le collège

Un parcours pour les personnes à handicap moteur (violet) est proposé dans le Parc de l'Abbaye.

## Avec le soutien :

du Département de l'Oise, de la Communauté de Communes des Vallées de la Breche et de la Noye, du Centre Social du Canton de Breteuil, du collège de Breteuil, du Crédit Agricole Brie Picardie, de Dalkia, de l'Institut Médical de Breteuil, d'Olivier Dassault et de la FFCO.

# Plans d'eau de Breteuil

Les plans d'eau, libres d'accès, situés au sud de la ville dans un lieu boisé offrent d'agréables promenades et des moments de détente.

Ce lieu remarquable est composé de deux plans d'eau séparés par une zone humide créée pour préserver la faune et la flore. Le long de cette zone coule sur plus de 33 kms la rivière de la Noye qui prend sa source à Vendeuil-Caply.

Sur place, vous trouverez des tables et des bancs afin de pique-niquer en famille ainsi qu'un parcours santé qui est à la disposition de tous.



## Informations :

Mairie de Breteuil  
Rue Raoul Huchez  
Tél : 03 44 80 24 24  
[www.ville-breteuil.fr](http://www.ville-breteuil.fr)

# Kle'o,

# la Chasse aux Trésors

CAP  
ORIENTATION  
[www.cap-orientation.com](http://www.cap-orientation.com)



À la recherche  
des amis de Kle'o  
(à partir de 2 ans)

PLANS D'EAU DE  
BRETEUIL



Ville de Breteuil

À toi de  
jouer !

# LE JEU

Bonjour ! Je m'appelle Kle'o, le petit papillon et j'ai perdu tous mes amis animaux. Aide-moi à les retrouver... Pour cela, je vais te donner quelques conseils !

## Conseils aux accompagnateurs :

Le kit Kle'o est composé de la carte Kle'o pour l'accompagnateur, de trois cartons de jeu avec les images des animaux et d'un diplôme à colorier pour l'enfant.

a. 1<sup>er</sup> temps : donnez un premier carton à l'enfant et faites le parcours avec lui. Aidez-le à repérer l'ensemble des images et montrez-lui **comment poinçonner son carton**.

b. 2<sup>ème</sup> temps : positionnez-vous au point de départ du jeu et donnez-lui un deuxième carton. Demandez-lui de trouver une image (ou plusieurs) à la fois soit en lui montrant l'image, soit en la lui nommant. Une fois l'image trouvée, il vient vous montrer le poinçon. Vérifiez la concordance en comparant avec les poinçons de contrôle de la carte Kle'o.

c. 3<sup>ème</sup> temps : s'il a bien compris, donnez-lui un troisième carton pour qu'il réalise le jeu en autonomie complète.

Le temps de jeu est estimé entre 45 min et 1h.

## Conseils aux enfants :

### Comment poinçonner ton carton ?

Tu dois, par exemple, retrouver mon amie la souris !

a. Tu dois trouver la borne en bois avec l'image de la souris.

b. Tu glisses l'image de ton carton de jeu correspondant à la souris dans la borne et tu appuies sur la pince. Bravo ! Tu as retrouvé ma première amie.

c. Continue l'aventure et retrouve tous mes autres amis. Bonne chance !

Tu as retrouvé tous mes amis ! Merci de m'avoir aidé. Je te donne ton diplôme Kle'o à colorier.

Je t'attends pour de nouvelles aventures...



LEGENDE	
Allée piétonne	
Zone pavée	
Table, atelier parcours santé	
Pilier, pont	
Lampadaire, panneau, poubelle	
Clôture franchissable	
Clôture franchissable	
Rocher	
Limite de végétation	
Ruisseau	
Haie	
Pelouse	
Parterre de fleurs	
Bois	
Arbre isolé	
Borne de poinçonnage	