



Ville de Landivisiau



LES ACTIVITÉS NUMÉRIQUES



OBJECTIFS :

Pour les enfants du centre de loisirs et du local jeunes :

- comprendre la bonne utilisation du matériel informatique ;
- découvrir des sites internet et des programmes de jeux accessibles ;
- comprendre l'intérêt pédagogique du numérique.



Pour l'équipe d'animation :

- permettre l'accès au numérique pour les enfants (tablette tactile et ordinateur) ;
- les sensibiliser sur les dangers/limites du numérique ;
- les informer sur des sites de jeux éducatifs accessibles à leur âge ;
- tenter une approche ludique du programme scolaire.



MISE EN ŒUVRE :

Par sa propre expérience et grâce aux formations proposées par l'inspection académique par Marc Le Dez puis avec les jeunes ambassadeurs du numérique, Vincent, animateur du service Enfance-Famille-Jeunesse, créé les mercredis matins, des séances variées autour de l'accessibilité et de l'apprentissage du numérique pour les enfants scolarisés à partir du CP.

Les premières séances nécessitent, pour les enfants, d'apprendre le bon fonctionnement et le respect des différents appareils (tablette tactile et ordinateur).

Mais l'équipe d'encadrement ne quitte jamais l'objectif ludique des animations. C'est pourquoi elle prépare des interventions nécessitant l'installation de programmes de jeux éducatifs amusants sur les tablettes et recherche des sites regroupant les mêmes caractéristiques.

A la suite de sa formation auprès de Marc Le Dez, Vincent a organisé un projet de plusieurs séances autour de la création d'un jeu grâce au logiciel « SCRATCH » suivi par 8 enfants.



voici quelques séances en images...

