

Châteauponsac, perle de la Gartempe

Poi'z : Zabeth

Thème du parcours : Histoire et monuments

Difficulté du parcours : 2/5

Terrain : 2/5

Durée du parcours : 1h-2h

Distance à parcourir : 3.00Kms



Bienvenue à Châteauponsac les géocacheurs ! Je suis ravie de vous retrouver pour une nouvelle cache. Il faut dire que je me sens parfaitement dans mon élément ici... Ce charmant village a été bâti sur un éperon rocheux dominant la vallée de la Gartempe, en formant une place forte dès l'époque gallo-romaine. De là où je me cache, vous pourrez en avoir une meilleure vue.



Zabeth ! Tu as la langue bien pendue ma parole ... N'en dis pas trop !

1 . Point de départ : L'office de tourisme (N 46°08,031' / E 001°16,580')

2 . L'église Saint Thyrese (N 46°07,866' / E 001°16,453')



L'église de Châteauponsac est tout à fait unique en Haute-Vienne de par son plan avec ses cinq chapelles échelonnées sur sa face Est. Elle a été bâtie aux 11ème et 12ème siècles dans le style roman. Pendant la Guerre de Cent Ans, elle a subi de graves dégradations. Elle a donc été restaurée dans le style gothique.



A noter, sans vouloir vous voler la vedette Zabeth, ma dulcinée à la choucroute laquée, que c'est le seigneur Aymeri II de Rancon, alors propriétaire des terres de Châteauponsac, qui fit don du bourg à cette abbaye...



De quel siècle datent la nef et la façade occidentale de l'église ?

Notez ce nombre qui vaut A. A = ____

3 . Le chemin des anglais (N 46°07,892' / E 001°16,524')



Le village de Châteauponsac avait été fortifié pendant la Guerre de Cent Ans et entouré de remparts. Ce petit passage permettait de "filler à l'anglaise" !



Ha ! "Filler à l'anglaise", la guerre de Cent Ans, les anglais ... Bravo ô ma douce, quel humour, quelle verve !



Oh, mais lâche lui un peu les pinceaux Zéro' ...



Hum. Ce passage permettait surtout aux gens d'entrer et de sortir du village fortifié sans avoir à ouvrir les grandes portes du village et l'exposer à un siège. Il était aussi surmonté d'un assommoir ; ouverture qui permettait de lancer des projectiles sur la tête d'éventuels assaillants.



Relevez le nom de la rue dans laquelle vous êtes. L _____
Combien de lettres composent le nom de cette rue.

Notez ce nombre qui vaut B. B = ____



Empruntez le chemin des anglais, direction le pont dit romain.

4 . Le pont dit Romain (N 46°07,846' / E 001°16,643')



Ce pont que l'on nomme " le pont dit romain " a été construit au 11ème siècle à l'emplacement probable d'un pont de l'époque gallo-romaine qui devait certainement être en bois. Menaçant de s'écrouler il a été restauré en 1609 et s'est fait une cure de jouvence en 2011.



Comptez le nombre d'arches du pont.

Notez ce chiffre qui vaut C. C = ____



Stop ! Ne franchissez surtout pas le pont avant d'avoir répondu à mon énigme, c'est capital pour la poursuite de votre aventure ! Comptez le nombre de pavés que le pont comporte, multipliez ce nombre par 77, puis enlevez au résultat la racine carrée de 376, c'est à ce moment là que vous pourrez traverser le pont et continuer votre quête !



Empruntez la voie romaine.

5 . Le point de vue sur Châteauponsac (N 46°07,564' / E 001°16,581')



A noter que Châteauponsac est l'un des décors de la très populaire série de France 3 « Un Village Français ». Ses magnifiques points de vues permettent d'admirer la ville perchée sur son éperon rocheux dominant la Gartempe.

6 . La cache !



Vous y êtes presque ! La cache dans laquelle vit Zabeth, le Poi'z « Histoire et Monuments » n'est plus très loin !



Si vos réponses aux énigmes sont exactes, les coordonnées GPS de la cache s'affichent en vert sur l'application mobile. Cliquez sur "localiser la cache" et laissez-vous guider.

Indice : Zabeth aime se reposer sous les pierres...

Coordonnées : N 46°07,54(B/2)' / E 001°(A+1),59(Cx2)'

Le mot mystère est inscrit dans le carnet, placé à l'intérieur de la boîte.



Félicitations, vous avez trouvé la cache !
A bientôt pour de nouvelles aventures !



Chers z'amis, nul besoin de dégrader les lieux qui vous entourent ! La cache est sûrement là, sous vos yeux. Votre quête doit rester sans incidence sur votre environnement. Merci.