



COMPTE RENDU de la réunion du conseil municipal de VENERIEU

13 novembre 2020 à 18 heures

Le treize novembre deux mille vingt, le conseil municipal de VENERIEU, dûment convoqué le cinq novembre deux mille vingt, s'est réuni au lieu habituel de ses séances sous la présidence de Christian FRANZOI, Maire

Etaient présent(e)s : A AUFRESNE, J DOVILLEZ, Ca FRANZOI, Ch FRANZOI, E GENTY, F GINET, K GUER, B JAS, T JAS, P MARTIN, B MATHIEU, B. ODET, P ROUSSELIN, S TARDY

Était absent(e)s : C TARDY

Avaient donné pouvoirs :

Nombre de membres présents ou ayant donnés pouvoir : 14

Madame Katy GUER est nommée secrétaire de séance.

Il est procédé à l'examen des affaires inscrites à l'ordre du jour

Le Conseil, après avoir entendu les rapporteurs, délibère ainsi qu'il suit :

ORDRE DU JOUR

Affaire n°1 :

Objet : Convention relative à la contribution financière de la commune aux dépenses de fonctionnement des écoles ULIS de L'ISLE D'ABEAU 2019-2020.

Monsieur le Maire porte à la connaissance du Conseil municipal que la commune de L'ISLE D'ABEAU accueille des classes ULIS

(Unités localisées pour l'inclusion scolaire)

Ces classes ULIS sont des dispositifs pour la scolarisation des élèves dans le premier et le second degré.

Après en avoir délibéré, le Conseil municipal, autorise le Maire à signer une convention avec la ville de L'ISLE D'ABEAU pour fixer la participation financière de la commune de VENERIEU aux dépenses de fonctionnement de ces classes ULIS.

Cette convention initiale concerne l'année scolaire 2019-2020 au cours de laquelle deux enfants de VENERIEU sont inscrits en classe ULIS de L'ISLE D'ABEAU

La contribution de la commune de VENERIEU pour l'année scolaire 2019-2020 est de 1182,61€ pour un enfant soit 2365,22€ pour deux enfants.

Vote du conseil : Pour 14 voix, 0 contre, 0 abstention.

Ainsi fait et délibéré les jours, mois et an ci-dessus.

Pour copie certifiée conforme.

Acte rendu exécutoire après transmission en Sous-Préfecture le 13/11/2020

La séance est levée à 18H30.

Le Maire

C FRANZOI