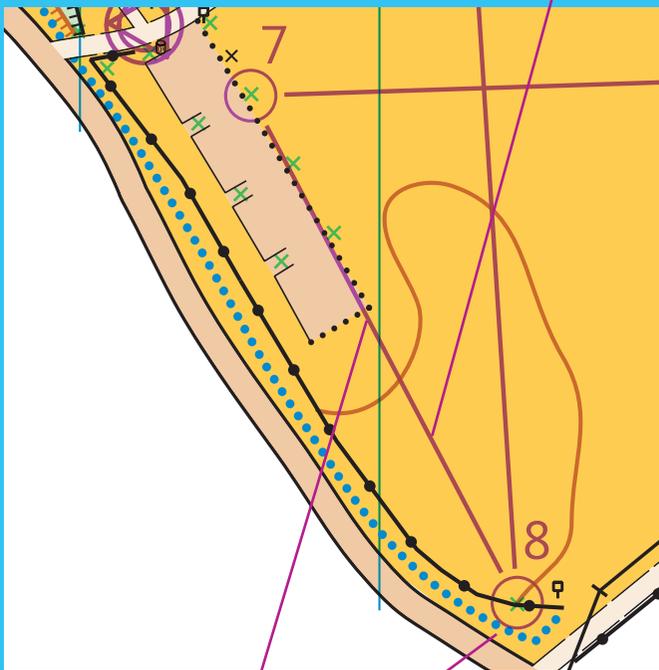


### 3 Illustrations

Itinéraire de la borne 7 à la borne 8.

Axe imaginaire



Point d'attaque  
Angle de végétation

Ligne d'arrêt  
Marais linéaire

Du point d'attaque, orientez votre carte et suivez un axe imaginaire qui part du point où vous êtes et va au point que vous recherchez.

Si vous dépassez la borne 8, vous vous retrouverez face à un marais linéaire (ligne d'arrêt).

Resituez-vous et recommencer l'opération.

**1** **2** **3** *A vous de jouer !!!*

**Vous avez aimé ?**

Alors venez découvrir les parcours d'orientation à travers la France sur :

[www.cap-orientation.com](http://www.cap-orientation.com)

# PRÉSENTATION

L'aire de loisirs les Candouliers est un terrain d'activités pluridisciplinaires situé à proximité des écoles.

Lieu de vie pour les familles brassoises, il offre aux sportifs un parcours composé de modules en bois et agrès de fitness, 2 terrains multi-sports et un terrain pour les jeux de filets.

Les promeneurs y trouveront des transats en bois, tables de pique-nique, un jardin botanique et un jardin des aromates.

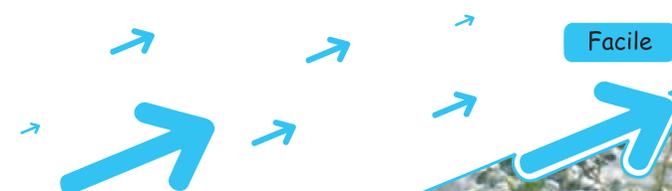


Des parcours d'orientation sont accessibles à tous les publics : pour les scolaires (maternelle et élémentaire) et les particuliers (enfants à partir de 2 ans et adultes).

**Informations et documents disponibles :**

Hotel de ville  
Route de Brignoles  
83149 Bras  
Tél : 04 94 37 23 40  
[www.mairie-bras.fr](http://www.mairie-bras.fr)

## PARCOURS D'ORIENTATION BRAS - LES CANDOLIERS



Parcours : niveau facile  
 Distance : 0,980 km  
 Temps estimé : 20 à 30 min



1	59
buisson	
2	57
arbre isolé	
3	64
jonction sentiers	
4	60
jonction sentiers	
5	48
arbre isolé	
6	56
arbre isolé	
7	44
arbre isolé	
8	55
arbre isolé	
9	39
arbre isolé	
10	45
arbre isolé	
11	42
arbre isolé	

LEGENDE	
Route - Allée	
Sentier - Ligne électrique	
Clôture (franchissable ; infranchissable)	
Mur/Paroi infranchissable	
Mur Franchissable - Ruine	
Falaise (franchissable ; infranchissable)	
Affleurement rocheux - Zone rocheuse	
Rocher (petit - grand) - Pierres	
Marais linéaire - Source captée	
Courbes de niveau	
Sens de la pente	
Maîtresse - Normale - Intermédiaire	
Butte - Abrupt de terre	
Levée de terre - Trou	
Bâtiment - Escalier	
Objet particulier dû à l'homme	
Arbre isolé - Buisson - Haie	
Limite précise de végétation	
Terrain stabilisé - Banc	
Table - Poubelle - Panneau	
Atelier parcours de santé	
Prairie - Prairie, arbres dispersés	
Friche, arbres dispersés	
Forêt : Course facile - Course ralentie	
Forêt : Course difficile - Végét. impénétrable	
Végétation : Course ralentie - Course difficile	
Forêt, POSSIBILITE DE COURSE	
Bonne visibilité	100%
70%	
50%	
30%	
0%	
Visibilité réduite	

Carte de course d'orientation N° 2019-083-163  
 Carte CAP N°460  
 Carte de base : Orthophoto  
 Surface : 0,04 km²  
 Relevés et Dessin : Raphaël PHAM - Georges DEL  
 Réalisation : SARL CAP Orientation 51000 BILLYERIE Tél : 03 26 08 54 71  
 contact@cap-orientation.com Membre associé FFCC depuis 2005...  
 Distribution : Mairie de Bras  
 Comité du Var de course d'orientation - 0494301314 - president@ccobc314.fr  
 La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent.  
 Demande d'autorisation : Mairie de Bras  
 Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.  
 ©2019 BRAS - CAP Orientation  
 Numéro d'urgence : 15 ou 112

Echelle 1/1500  
 1 cm sur la carte représente  
 15 m sur le terrain  
 Equidistance 5 m  
 la différence d'altitude entre deux courbes de niveau est de 5 m

### 3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

**1** Orienter votre carte avec une boussole ?  
 Pour orienter la carte avec une boussole, vous devez mettre les flèches du Nord de la carte parallèles à la flèche du Nord de la boussole.



Flèche du Nord de la carte

Flèche du Nord de la boussole

**2** Comment choisir votre itinéraire lorsque la borne est en dehors du chemin ?

Pour trouver une borne en dehors du réseau de chemin, vous devez effectuer un itinéraire (le plus possible sur des lignes directrices) jusqu'à un point proche de votre borne (**point d'attaque**). De cet endroit, vous faites une **visée sommaire** qui va du point où vous êtes à l'endroit où vous souhaitez aller. Pour éviter de vous déplacer trop longtemps, choisissez une **ligne d'arrêt**.

#### Définitions

**Point d'attaque** : élément ponctuel qui se situe à proximité et facilement visible d'une ligne directrice. Il doit être le plus proche possible du poste recherché pour permettre un départ de la ligne directrice vers ce poste.

**Visée sommaire** : permet d'aller en ligne droite sans utiliser de ligne directrice. Il faut orienter sa carte et suivre un axe imaginaire qui part du point où l'on est et va au point que l'on recherche.

**Ligne d'arrêt** : élément linéaire qui se situe après le poste et qui indique qu'on est allé trop loin. Il faut alors se resituer par rapport à un point proche de cette ligne et trouver un nouveau point d'attaque.

© 2019 CAP Orientation. Toute reproduction ou adaptation, sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, interdite.