



AMIS DE LA NATURE

Une autre découverte du Parc s'invente ici !

Prestation Pédagogique
Jeunes Publics



AMIS DE LA NATURE

Un projet présenté par

CPN Val de Seine

En partenariat avec Agitons le Local !

Prestation Pédagogique jeunes publics

QUI SOMMES NOUS

PRESENTATION DES ASSOCIATIONS

ASSOCIATION PORTEUSE DU PROJET : Connaître et Protéger la Nature Val de Seine

Le CPN Val de Seine, reconnu d'Intérêt Général, est une Association Francilienne d'Education Populaire, régie par la loi 1901.



Créée le 26 février **1985**, elle mène des actions d'éducation à **l'environnement et de protection de la nature** destinées à initier le citoyen à une meilleure connaissance de l'environnement et du Développement Durable. Actuellement, sur le territoire francilien, notre programme associatif s'oriente vers :

- des interventions en milieu scolaire et périscolaire,
- des actions auprès des familles,
- des sensibilisations, des expositions et opérations de protection de la nature,
- des événementiels destinés au grand public.

PARTENAIRES

Agréé par le Rectorat de Versailles en tant qu'association complémentaire de l'éducation nationale de la Direction Régionale de la Jeunesse, des Sports et de la Cohésion Sociale, et identifié comme relais Eco Ecole.

Le CPN Val de Seine s'inscrit au sein du **réseau national** FCPN (Fédération des Clubs CPN) qui rassemble plusieurs centaines de Clubs en France et à l'international. Notre association est également partenaire de plusieurs **réseaux régionaux** d'EEDD tels que le Graine Ile de France ou partenaire de l'Agence Régional de la Biodiversité.

NOS ACTIONS

Notre **engagement éco citoyen** nous a conduit à impulser ou à prendre part à des **actions de grandes envergures** telles que : "Un enfant, un arbre, une école, un arboretum", "Nettoyons la nature", la création des jardins partagés, création de l'espace info énergie sud Essonne, « Une Prairie Pour les Papillons les Abeilles et Cie »...

Notre association a l'habitude d'organiser des activités à destination de **publics variés et notamment d'enfants**. Ces activités se répartissent autour :

- De plusieurs **ateliers périscolaires** mis en place chaque année en Ile-de-France (ex : Temps d'Accueil Périscolaire (TAP) pour la ville de Paris)



Connaître et Protéger la Nature du Val de Seine
58, boulevard Berchère, 91150 Etampes

www.cpnvaldeseine.fr

01.69.78.24.01 ou **06.70.79.03.39**
cpnvaldeseine91@gmail.com

Association loi 1901, agréée Association de Jeunesse et d'Education Populaire, agréée par le rectorat de Versailles - SIRET : 348 356 601 00032 - APE/NAF : 9499Z



- D'interventions en **milieu scolaire**, avec environ 70 classes d'Ile-de-France impliquées chaque année sur des projets nature-environnement.
- De l'animation tous les mercredis après-midi d'un **club nature** propre à notre association, à destination d'enfants de 4 à 8 ans.
- D'activités mises en place régulièrement depuis près de 10 ans dans les pôles parentalités de 4 **centres sociaux** de la CAF de Paris, à destination d'enfants de 0 à 6 ans et de 6 à 12 ans accompagnés de leurs parents.
- De grands jeux nature et d'ateliers nature-environnement pour les **centres de loisirs d'Ile-de-France**
- D'animations grand public/famille, scolaire et périscolaire pour la **Maison de l'environnement** d'Arcueil (Etablissement Public Territorial Grand Orly Seine Bièvre)
- Animations auprès des **collèges** ; Soutenue par le conseil départemental de l'Essonne en tant qu'association de promotion et de valorisation d'actions pour le développement durable du territoire essonnien.

CF Annexe 1 : Rapport d'activité 2020



ASSOCIATION PARTENAIRE : AGITONS LE LOCAL !



AGITONS LE LOCAL ! s'est donné pour mission la sensibilisation des citoyens à la transition climatique et aux nouvelles pratiques éco-responsables. L'association souhaite également favoriser les rencontres inter-générationnelles et la mixité sociale pour un mieux vivre ensemble respectueux de toutes et tous comme de l'ensemble de la planète.

L'art, la nature et la culture seront les vecteurs de nos actions. Les thèmes privilégiés sont Biodiversité et le bien vivre ensemble.

LES ACTIONS : Comprendre et sauvegarder la biodiversité

- Ateliers artistiques explorant les différents éléments de la biodiversité : faune, flore, insectes, terre, eau
- Sorties nature commentées et riches d'expériences concrètes.
- Ateliers créatifs dans une quinzaine d'établissements : maternelles, écoles élémentaires, médiathèques ou lycées.

Ces actions permettront de rencontrer des publics divers et d'aiguiser les consciences face à la fragilité de la biodiversité.

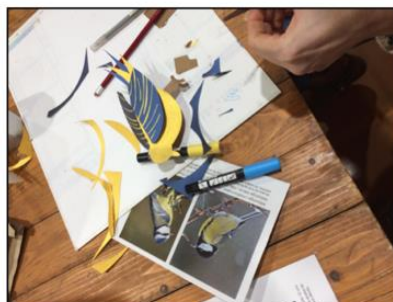
- Projections-débats avec apéro-partagé
- Ateliers créatifs en maternelle, école élémentaire, médiathèque ou lycée.

LES PARTENAIRES : AGITONS LE LOCAL ! a été subventionné par le Département de L'Essonne ainsi que la mairie de Pussay (dans le cadre de l'Atlas de la Biodiversité Communal) afin de proposer des ateliers artistiques pour sensibiliser le grand public et les scolaires de la maternelle au lycée à la biodiversité et à l'environnement.

AGITONS LE LOCAL ! est en relation étroite avec plusieurs associations locales, dont l'association CPN avec qui elle a travaillé sur des projets communs comme le bivouac de Pussay ou des ateliers masques Bestiaire.



Dessin au jardin



Oiseaux du jardin



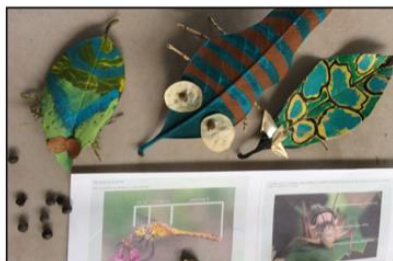
Bijou végétal



Land'art en forêt



Sciences participatives



Drôles de p'tites bêtes



Croquons ensemble



Bivouac familial



Connaitre et Protéger la Nature du Val de Seine
58, boulevard Berchère, 91150 Etampes

Association loi 1901, agréée Association de Jeunesse et d'Education Populaire, agréée par le rectorat de Versailles - SIRET : 348 356 601 00032 - APE/NAF : 9499Z

01.69.78.24.01 ou 06.70.79.03.39
cpnvaldeseine91@gmail.com

www.cpnvaldeseine.fr



INTERVENANT.E.S :

L'équipe du CPN Val de Seine se compose de 4 salariés en CDI. Ils ont pour fonction animateur-coordonateur Nature/Environnement et seront en charge des ateliers.

Pour mener à bien nos activités, les permanents de notre association sont au minimum diplômés d'un BTS environnement (GPN,...) et/ou d'une formation d'études universitaires supérieures, accompagnés d'expériences suffisantes auprès des enfants.

L'équipe du CPN Val de Seine se compose également de bénévoles, répondant au cadre de réglementation d'accueil d'enfants. En soutien aux animateurs permanents de notre association, les bénévoles sont en charge d'assurer notamment un soutien logistique à la mise en place des activités et peuvent fournir une aide d'accompagnement par exemple lors des trajets sur les lieux d'activité.

AGITONS LE LOCAL ! a une intervenante, Sophie Dumont, qui intervient dans les écoles, collèges et lycées ainsi que les centres de loisirs et clubs sportifs. Forte de son expérience de plus de 20ans dans le domaine de l'art et de l'animation auprès des jeunes, Sophie Dumont a obtenu un DSAA mode et environnement (Diplôme Supérieur d'Arts Appliqués) de l'Ecole Nationale Supérieure Duperré.

CURRICULUM VITAE

Annexe 1



Connaitre et Protéger la Nature du Val de Seine
58, boulevard Berchère, 91150 Etampes

www.cpnvaldeseine.fr

01.69.78.24.01 ou **06.70.79.03.39**
cpnvaldeseine91@gmail.com

Association loi 1901, agréée Association de Jeunesse et d'Education Populaire, agréée par le rectorat de Versailles - SIRET : 348 356 601 00032 - APE/NAF : 9499Z



NOTE D'INTENTION

Fort de notre première année de partenariat avec le Parc Naturel Régional du Gâtinais, nous proposons pour cette deuxième saison, des animations qui ont conquis les participants. Nous présentons également de nouvelles animations, afin d'être au plus juste de vos attentes et des besoins sur le territoire. Les animations que nous proposons ont pour objectif d'amener les enfants à réfléchir, expérimenter, manipuler, afin de comprendre et préserver la Nature : être

AMIS DE LA NATURE

Au-delà du caractère de découverte de la nature et de la biodiversité, les animations «amis de la nature» permettront aux enfants de s'approprier leur environnement proche et de s'interroger sur le monde qui les entoure. Ils pourront, au travers de la manipulation et des jeux proposés, s'ouvrir à une approche du monde vivant animal et végétal et à l'environnement de façon plus générale vers une sensibilisation au développement durable.

Nous développerons une pédagogie active : les enfants seront acteurs de leurs découvertes, faire par eux-mêmes pour exalter leur épanouissement personnel. Les activités s'inscriront dans les préconisations des programmes scolaires. Le vocabulaire employé et le matériel utilisé seront parfaitement adaptés à l'âge des enfants.

Bien plus que de simples animations de découverte de la nature, par le biais de son projet "Amis de la nature" le CPN Val de Seine et Agitons le Local proposent de sensibiliser les enfants à des valeurs bien plus vastes telles que le respect de la nature et des autres participants aux ateliers ainsi que l'acquisition de valeurs citoyennes. Les participants seront incités à se questionner sur les sujets proposés afin d'acquérir progressivement une culture scientifique. Apprendre à observer, décrire, écouter, la richesse de la faune, la flore, les sols, l'eau et adopter des gestes éco-responsables.

Nous privilégions les déplacements à pieds depuis l'établissement afin de cultiver l'intérêt de connaître la nature autour de chez soi. Nous sommes persuadés que c'est en connaissant son environnement proche que nous pouvons protéger au mieux la biodiversité.

La plupart des animations proposées dans « amis de la nature » sont adaptables au sein des établissements.

Toutes les animations de notre projet « amis de la Nature » peuvent être proposées aux scolaires périscolaires, extrascolaires et instituts spécialisés. Notre expérience nous permet de proposer des animations à tous les groupes de jeunes. Le tableau en page 28 résume l'âge des publics concernés ainsi que les lieux pour chaque animation proposée.

Au regard de l'évolution de la situation sanitaire nous en sommes en mesure d'aménager nos animations afin de suivre toutes nouvelles recommandations. Le cas échéant, le nombre de participants pourrait être modifié et des animations en distanciel pourraient être proposées.



Nous proposons cette année pour le Parc Naturel Régional du Gâtinais 28 thèmes d'animations
Sous trois grands axes : Le développement durable, l'environnement et la création. 18 animations
sont des séances uniques, 3 animations sont réalisées en journée complète (2 séances) et 7
animations sont composées en cycle pédagogique de 3 séances.

	Développement Durable	Environnement	Nature & Créations
1 Séance unique	Sciences participatives	Mini Jeux de Pistes	Papier ensemencé
	Recycle Action	Le monde des insectes	Jeux au naturel
	Nature propre	Carré sauvage	Musique Verte
	Compostage	Vie de robinson	Ecolo Brico
	Nos paysages Imaginaires	Quête des Druides	Drôles de P'tites Bêtes
		Bat Night	Mini Cerfs-Volants
Animations à la journée			Totems en folie
		Enquête sur la biodiversité	Vannerie paysanne
Cycle pédagogiques			Carnet de Voyage
	Alimentation	Eau	
	Gaspillage alimentaire	Biodiversité	
	Déchets	Jardinage au naturel	
		5 sens	



LES OBJECTIFS PEDAGOGIQUES DES ANIMATIONS :

Acquérir les gestes éco-responsables, et développer son sens civique

- ▶ Prendre conscience de l'impact de l'homme sur la nature
- ▶ Eduquer à l'environnement et au développement durable
- ▶ Réfléchir sur des alternatives de consommations durables
- ▶ Travailler de manière individuelle et en groupe : partager, s'écouter, prendre des décisions communes.
- ▶ Développer son sens critique

Découvrir la faune et la flore, son environnement naturel

- ▶ Découvrir la faune et la flore à proximité de leur lieu de vie
- ▶ Capacité d'observation, de réflexion, de questionnement
- ▶ Connaître différentes plantes potagères, leurs modes de développement, le cycle de vie des plantes, la diversité animale et végétale (biodiversité)
- ▶ Savoir établir des relations spécifiques entre animal et végétal (pollinisation, décomposition...)
- ▶ Eveiller la curiosité en utilisant les 5 sens pour découvrir la nature

Créer avec la nature pour mieux l'aimer, la comprendre et la respecter

- ▶ Découvrir comment jouer de façon respectueuse dans la nature
- ▶ Aiguiser sa curiosité, son regard, sa créativité
- ▶ Sensibiliser aux arts plastiques et développer son imaginaire
- ▶ Utiliser les ressources naturelles pour la fabrication de jeux
- ▶ Employer le jardin comme support de découverte de son environnement
- ▶ Affiner sa dextérité et sa capacité de manipulation



PRÉSENTATION DES ANIMATIONS

ANIMATIONS UNIQUES

Pour toutes nos animations nous Adaptions le contenu en fonction des Participants.

SCIENCES PARTICIPATIVES



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Acquérir une démarche scientifique
- ▶ Contribuer à l'enrichissement des bases de données naturalistes nationales
- ▶ Respecter la nature
- ▶ Voir son environnement proche autrement

Descriptif :

Mener une enquête d'ampleur nationale dans son environnement proche au service de la science. Différents protocoles sont possibles :

<i>Sauvage de ma rue</i>	Découverte de la flore urbaine. Indispensables, les plantes sauvages urbaines sont souvent ignorées. Leur donner un nom c'est une première étape pour leur donner une place dans notre environnement urbain !	<i>Lichens Go</i>	Les lichens sont partout, mais d'ailleurs c'est quoi un lichen ? A l'aide d'une loupe venez découvrir le monde incroyable des lichens, espèces bio indicatrices de la qualité de l'air !
--------------------------	---	-------------------	--

RECYCLE ACTION

« Rien ne se perd, rien ne se crée, tout se transforme » A-L Lavoisier



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Sensibiliser au Développement Durable
- ▶ Travailler manuellement
- ▶ Créer et Recycler
- ▶ Voir les déchets autrement

Descriptif :

Après un tour d'horizon sur le cycle de vie des déchets, les enfants confectionneront un objet à partir d'une matière recyclée et/ou de matière naturelle Exemple : Éponges Tawashi, papiers absorbants, produits ménagers, ect.



Connaitre et Protéger la Nature du Val de Seine
58, boulevard Berchère, 91150 Etampes

01.69.78.24.01 ou 06.70.79.03.39
cpnvaldeseine91@gmail.com

www.cpnvaldeseine.fr

Association loi 1901, agréée Association de Jeunesse et d'Education Populaire, agréée par le rectorat de Versailles - SIRET : 348 356 601 00032 - APE/NAF : 9499Z



NATURE PROPRE



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Prendre conscience de la quantité de déchets jetés dans la nature
- ▶ Préserver son environnement
- ▶ S'initier au devenir des déchets dans la nature, au tri et au recyclage des déchets
- ▶ Prendre part à une action éco-citoyenne de terrain dans son quartier

Descriptif :

Réaliser avec les enfants (et éventuellement les familles) une action éco citoyenne en nettoyant un espace naturel ou urbain. Par cette opération de ramassage de déchets les participants, équipés du matériel nécessaire (pinces, gants...) vont être sensibilisés à la problématique des déchets sauvages. Des informations sur la durée de vie des déchets dans la nature ou des impacts de ces déchets sur la faune et la flore seront abordés. Les déchets collectés seront triés pour leur valorisation.

COMPOSTAGE



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Comprendre la notion de biodégradabilité et de recyclage des déchets naturels.
- ▶ Découvrir les animaux qui vivent dans le composteur et comprendre leur rôle à cet endroit
- ▶ Savoir pourquoi et comment composter
- ▶ Acquérir les notions de base pour débiter un projet de compostage

Descriptif :

Cette initiation au compostage permet aux participants de découvrir la fabrication du compost et son utilisation. Des conseils pratiques pour le bon déroulement du compostage seront apportés et ainsi permettre à chacun de réduire simplement sa quantité de déchets au quotidien.



NOS PAYSAGES IMAGINAIRES



Intervenant : Animatrice Agitons le Local !

Objectifs :

- ▶ Développer le sens civique
- ▶ Sensibiliser aux arts plastiques et développer son imaginaire
- ▶ S'initier aux effets de perspective
- ▶ S'exprimer en public et découvrir l'art de l'improvisation

Descriptif :

Atelier de sensibilisation à la récupération et à la création artistique.

Après une promenade permettant aux jeunes de nettoyer les alentours de leur établissement et de récolter des végétaux en tout genre, nous mettrons en commun nos trouvailles qui serviront de base aux créations.

Deux par deux ou en solitaire, les élèves constitueront par collage leur paysage imaginaire.

En fin de séance chacun nous racontera un beau voyage fait dans ce paysage inventé.



MINI JEUX DE PISTE



Intervenant : Animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- Découvrir le milieu forestier de sa région, ou découvrir les animaux sauvages qui nous entourent.
- Se familiariser avec son milieu naturel.
- Connaître des indices de présence d'animaux, d'activité humaine (carrières, coupe d'arbre...).

Descriptif :

Lors d'une promenade, le groupe devra trouver des silhouettes d'animaux ou d'éléments forestiers tout le long du parcours. Autour de chaque silhouette il y aura un indice à trouver (plumes, outils, bois de cerf, empreintes...). L'animateur donnera des explications et des anecdotes pour chaque élément trouvé.

LE MONDE DES INSECTES



Intervenant : Animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- Découverte/reconnaissance des insectes et de la petite faune
- Classification des animaux
- Eduquer à l'environnement et au développement durable

Descriptif :

Lors d'une sortie Nature, découvrez le monde méconnu et souvent décrié des petites bêtes. Nous utiliserons différents outils de capture sans faire de mal aux animaux, pour les observer et apprendre à les reconnaître. Vous pourrez alors classer ces animaux d'une façon plus scientifique que ceux qui rampent, ceux qui volent...

Ce type de sortie fait tomber tous les préjugés que les êtres humains ont sur les insectes.



Connaitre et Protéger la Nature du Val de Seine
58, boulevard Berchère, 91150 Etampes

01.69.78.24.01 ou 06.70.79.03.39
cpnvaldeseine91@gmail.com

Association loi 1901, agréée Association de Jeunesse et d'Education Populaire, agréée par le rectorat de Versailles - SIRET : 348 356 601 00032 - APE/NAF : 9499Z

www.cpnvaldeseine.fr



CARRÉ SAUVAGE



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Créer un espace propice à la pollinisation et au développement des plantes sauvages
- ▶ Utiliser cet espace comme support pédagogique pour observer la biodiversité
- ▶ Mettre en évidence l'importance des interactions faune-flore dans le cas de la pollinisation
- ▶ Inciter à semer une prairie fleurie pour sensibiliser à la biodiversité

Descriptif :

Semer une prairie fleurie au sein d'un établissement ou dans espace public. Après un travail de préparation du terrain pour jardiner (jardin, pot, bacs de cultures, ...) un semis de graines pour la plantation d'un espace fleuri sera réalisé.

Dans un second temps, les participants découvriront grâce à des jeux et outils pédagogiques les animaux et plantes présents au sein d'un espace naturel fleuri.

VIE DE ROBINSON



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Faire de son environnement un allié pour vivre en pleine nature
- ▶ Découvrir les premiers gestes à connaître : S'abriter, se réchauffer, boire, alerter, s'orienter
- ▶ Favoriser la cohésion de groupe

Descriptif :

Lors d'une sortie en forêt, notre guide transmettra des savoir-faire ancestraux, essentiels pour vivre en pleine nature. Par des ateliers en groupe, les participants expérimenteront par eux-mêmes différentes techniques anciennes et modernes pour faire du feu, ou encore filtrer de l'eau... Des conseils sur le matériel, sur les éléments naturels et sur la sécurité (et la loi) vous seront aussi donnés.

Cette animation peut selon l'âge des participants proposer des jeux de cohésion de groupe.



QUÊTE DES DRUIDES



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- Découvrir le milieu naturel de proximité
- Se familiariser avec les 5 sens
- Savoir utiliser ses sens pour résoudre des énigmes simples

Descriptif :

Une sorcière a élu domicile sur le Parc. Celle-ci ne peut pas s'empêcher de faire des blagues à tout bout de champs. Mais cette fois-ci, la blague est de taille ! La sorcière s'est amusée à jeter aux animaux, un sort qui leur a retiré toutes leurs capacités sensorielles.

En tant que druide et gardien de la forêt, vous êtes à la recherche de petits lutins qui pourraient vous aider à sauver les animaux ! Ces petits lutins doivent utiliser leurs 5 sens pour réussir les différentes épreuves que la sorcière a placées dans les parages. Les jetons remportés grâce à ces épreuves permettront au druide de concocter le sortilège permettant aux animaux de retrouver leurs sens.

BAT NIGHT – Sortie chauves-souris



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- Découvrir en détail le fonctionnement des chauves-souris
- Apprendre à les protéger
- Démystifier les idées reçues sur cet animal

Descriptif :

Découvrons un animal d'exception, mammifère nocturne, il vole avec ses mains et voit avec des oreilles.

Nous lui consacrerons une soirée pour comprendre son fonctionnement, démystifier les idées reçues, et apprendre à le protéger ! Grâce à un Bat box nous pourrons écouter les sons qu'elles émettent habituellement inaudible pour nous.



Connaitre et Protéger la Nature du Val de Seine
58, boulevard Berchère, 91150 Etampes

www.cpnvaldeseine.fr

01.69.78.24.01 ou 06.70.79.03.39
cpnvaldeseine91@gmail.com

Association loi 1901, agréée Association de Jeunesse et d'Education Populaire, agréée par le rectorat de Versailles - SIRET : 348 356 601 00032 - APE/NAF : 9499Z



PAPIER ENSEMENCÉ



Intervenant : Animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Acquérir un savoir faire manuel
- ▶ Eveiller le comportement éco-citoyen
- ▶ Favoriser la seconde vie des déchets
- ▶ Développer l'imagination
- ▶ S'initier au devenir des déchets dans la nature, au tri et au recyclage

Descriptif :

Les participants fabriqueront leur propre papier recyclé dans lequel seront insérées des graines de plantes variées. Une fois le papier utilisé, il pourra être planté dans la terre puis arrosé pour permettre aux graines de germer et ainsi favoriser la biodiversité.

JEUX AU NATUREL



Intervenant : Animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Aiguiser sa curiosité, son regard
- ▶ Découvrir la flore de son territoire
- ▶ Développer sa créativité
- ▶ Respecter la nature

Descriptif :

En milieu naturel, il y a de nombreuses façons de s'amuser simplement en respectant la nature. Après une sortie découverte et récolte d'éléments naturels, les enfants apprendront à fabriquer des jeux et jouets en se servant de ce que nous offre la nature.

MUSIQUE VERTE



Intervenant : Animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Développer sa créativité
- ▶ Affiner la précision des gestes
- ▶ Eduquer au développement durable
- ▶ Travailler son écoute

Descriptif :

La nature est musicale ! Après un tour d'horizon des instruments rudimentaires dans le monde, les enfants vont apprendre à fabriquer avec des éléments de la nature un petit instrument de musique (carillon, sifflet ou percussions...). Les participants découvriront un nouvel univers musical accessible à tous !



ECOLO BRICO



Intervenant : Animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Faire connaissance sur le thème choisi
- ▶ Favoriser la dextérité – travaux manuels
- ▶ Construire un projet en 3 dimensions.

Descriptif :

Quel satisfaction cela peut être de fabriquer un objet avec ses mains! Cette animation sera l'occasion de construire un objet utile pour l'observation ou la préservation d'espèces et ainsi contribuer au développement de la biodiversité. Il ne vous reste plus qu'à choisir pour vos réalisations : nichoir, mangeoire, hôtel à insectes, Abris à chauve-souris, abris à hérissons, aspirateur à insectes (pour l'observation), etc.

DRÔLES DE P'TITES BÊTES



Intervenant : Animatrice Agitons le Local !

Objectifs :

- ▶ Développer sa créativité en s'appuyant sur l'observation
- ▶ Affiner la précision des gestes
- ▶ Regarder différemment les insectes, les connaître, les respecter

Descriptif :

Découvrons les insectes par la création. Commençons par une promenade près de l'établissement scolaire dans un parc ou un bois pour récolter tous les éléments végétaux qui serviront aux créations : branches, feuilles, glands ou bogues...

De retour dans l'établissement nous discuterons des insectes et de leur vies, leur anatomies, leurs particularités... grâce au matériel pédagogique et chacun s'émerveillera de la créativité infinie de la nature.

La confection des insectes en assemblant les feuilles, branches et brindilles récoltées pourra ainsi commencer. Réalisations en 2D ou 3D selon l'âge et l'envie.



MINI CERF VOLANTS Chouettes, hiboux et chauves-souris



Intervenant : Animatrice Agitons le Local !

Objectifs :

- Découvrir des animaux peu visible et parfois mal compris
- Apprendre à dessiner en s'aidant d'un document
- Affiner sa précision par un travail minutieux de découpage et collage

Descriptif :

Pour commencer découvrons ces animaux nocturnes volants, leurs particularités anatomiques, leur mode de vie, les différentes espèces vivant en France... grâce au matériel pédagogique de l'association.

Puis, chacun choisit son animal préféré et réalise un mini cerf-volant en papier de soie, papiers de couleurs, carton brut puis ajoute aux feutres peinture les détails pour plus de réalisme. On agrafe un fil de nylon et on test la stabilité en vol !

TOTEM EN FOLIE



Intervenant : Animatrice Agitons le Local !

Objectifs :

- Aiguiser sa créativité avec des matériaux glanés ou récupérés
- Développer le sens du bricolage

Descriptif :

Créations de totems personnages ou animaux fantastiques à l'aide de branches, de feuilles ou autres éléments végétaux.

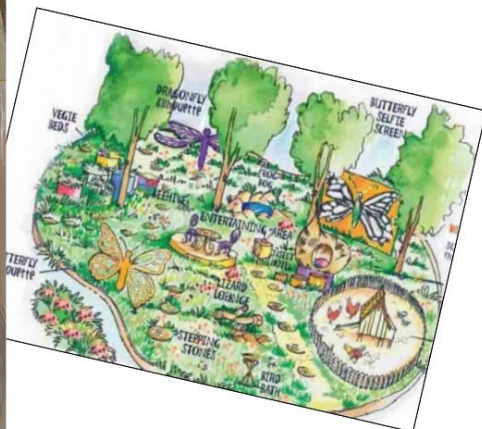
L'atelier commence par la découverte de sculptures réalisées par des artistes ou des enfants. Si cela est possible, nous partirons ensuite en promenade pour récolter tous les éléments végétaux qui serviront aux créations : branches, feuilles, glands, bogues...

Les élèves pourront aussi apporter des fournitures de récupération comme de la laine, des morceaux de tissus, des boutons, bout de ficelles et vieux lacets...

A l'aide de ces éléments, de peinture et de tous les trésors récoltés chaque groupe crée son personnage ou animal imaginaire, sorte de totem végétal qui pourra ensuite orner l'établissement.



ENQUÊTE SUR LA BIODIVERSITÉ



Intervenant : Animatrice Agitons le Local !

Objectifs :

- Découvrir des animaux peu visible et parfois mal compris
- Apprendre à dessiner en s'aidant d'un document
- Affiner sa précision par un travail minutieux de

Descriptif :

Cet atelier permettra de mieux connaître son environnement immédiat en créant une grande carte des trésors qui nous entourent. Travail collaboratif.

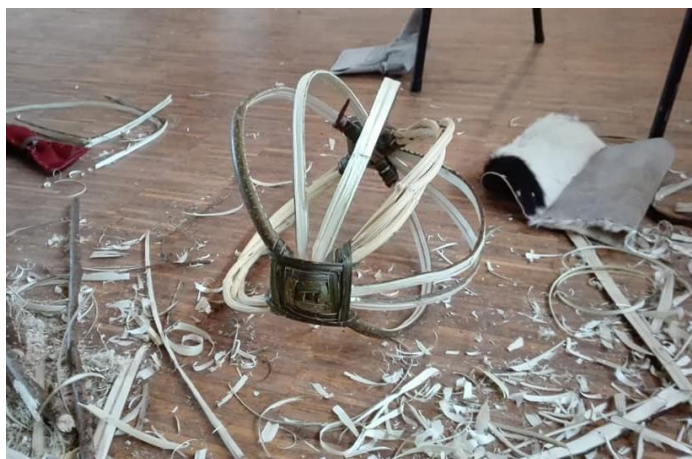
1^{er} temps : Des groupes de 4 à 5 élèves enquêtent sur les trésors qui se trouvent sur l'établissement comme les arbres, les plantes, les animaux de l'école à l'extérieur et à l'intérieur. Nous créons ensemble une fiche enquête adaptée qui sera dupliquée par les enquêteurs. Chaque groupe interroge les élèves, les professeurs sur tel ou tel domaine pour connaître le nom des espèces, les animaux élever en classe, les plantations ornant la cour....Chacun remplit les fiches enquêtes et dessine les éléments particuliers.

2^{ème} temps : Création en grand format de la carte des trésors. Au sol les enfants dessinent le bâtiment et délimitent ses abords. Les groupes se succèdent et placent les éléments en s'aidant des fiches enquête, notent le nom des espèces rencontrées, leurs nombres ou particularité, créant ainsi la carte de la biodiversité de leur école.

Lors d'une sortie nature, créer une représentation abstraite d'un lieu, d'une saison. Avec quelques bâtons, un peu de fil pour entremêler des éléments de la nature, cette création unique sera le reflet personnel de l'environnement proche des participants. Cette animation permettra de développer leur créativité et leur regard.



VANNERIE PAYSANNE



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Transmettre un savoir-faire : La vannerie
- ▶ Reconnaître certains végétaux
- ▶ Eduquer à l'environnement et au développement durable
- ▶ Travail manuel pour développer sa dextérité et sa créativité

Descriptif :

Animation sur une journée complète.

La vannerie sauvage, naturelle ou bien encore paysanne, est une pratique différente de la vannerie traditionnelle en osier ou en rotin car il s'agit de récupérer des plantes dans la nature, en apprenant à reconnaître ces végétaux et en les ramassant au bon moment afin de respecter le cycle des plantes.

Après une balade en extérieur pour reconnaître et ramasser les plantes les plus utiles pour la vannerie sauvage, nous passerons le reste de la journée dans un local afin de façonner divers objets : une mangeoire à oiseaux, un nichoir, un attrape-rêve ou un dessous de plat.

Les outils sont limités, généralement un canif suffit pour façonner toutes ces réalisations. S'initier aux différentes techniques pour entrelacer les arbustes et les herbes c'est aussi un regard sur l'histoire de cet art au plus proche de son environnement naturel.



CARNET DE VOYAGE



Intervenants : Duo d'animateurs CPN Val de Seine / Agitons le local!

Objectifs :

- ▶ Education Artistique et culturelle en lien avec les problématiques écologiques
- ▶ Aiguiser sa curiosité, son regard
- ▶ Découvrir la flore de son territoire
- ▶ Travailler la construction d'un récit d'après un moment vécu
- ▶ Travailler en groupe, s'écouter, prendre des décisions communes
- ▶ Développer sa créativité en s'appuyant sur le réel
- ▶ Apprendre l'utilisation de la couleur, du collage et de la calligraphie pour créer un objet artistique

Descriptif :

La Matinée sera consacrée à une sortie Nature à proximité d'une école, d'une médiathèque ou d'un centre de loisirs... Lors de cette balade croquée, chaque enfant aura à disposition de quoi dessiner. L'observation du vivant permettra de porter une attention particulière à la diversité de la nature. Cette découverte permettra d'aiguiser le regard et la connaissance sur les écorces, les insectes, le sol, les feuilles... Avec soin et respect de la nature une récolte d'éléments naturels (brindilles feuilles coquilles vide... serviront à agrémenter le carnet.

L'après-midi, sera consacré à la fabrication, par groupe de 3, d'un carnet accordéon ou fascicule de quelques page. Dessin, note, anecdote, texte poétique ou annotation scientifique, chaque groupe illustrera son carnet à sa façon, y collera les souvenirs récoltés

Ainsi chaque carnet reflètera le voyage ressenti au cœur de sa nature.



ALIMENTATION

Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Connaître le fonctionnement de base de notre corps face à l'alimentation
- ▶ Aborder la notion d'équilibre alimentaire et de qualité alimentaire
- ▶ Savoir d'où viennent les aliments que nous consommons et faire le lien avec l'impact des transports
- ▶ Acquérir un comportement écocitoyen et maîtriser le gaspillage alimentaire et le recyclage des déchets alimentaires

Descriptif :

Alimentation et fonctionnement :

Au travers d'expériences, les participants comprendront le fonctionnement de notre corps lors de l'ingestion et la digestion des aliments. Ils apprendront ensuite les différents groupes d'aliments et comment les équilibrer dans leur alimentation.

L'origine de notre assiette :

Après un aperçu de l'histoire de l'alimentation au fil des siècles, des jeux permettront aux participants de prendre conscience de la provenance des aliments, notamment ceux du petit déjeuner et aborderont entre autres la question des fruits et légumes de saison.

Alimentation et responsabilités :

Par plusieurs activités, les participants s'informeront sur les critères permettant d'améliorer leurs choix alimentaires au quotidien, tant d'un point de vue nutritionnel qu'environnemental.



GASPILLAGE ALIMENTAIRE



Intervenant : Animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- Comprendre la notion de gaspillage alimentaire
- Trouver des solutions pour lutter simplement contre le gaspillage alimentaire au quotidien
- Savoir transmettre un message clair aux autres

Descriptif :

Qu'est ce que le gaspillage alimentaire?

Après s'être questionné sur le gaspillage alimentaire, les participants approfondiront leurs connaissances au travers de jeux pédagogiques pour mieux comprendre ce qu'est le gaspillage alimentaire et quelles sont ses origines.

Lutte contre le gaspillage alimentaire

Des outils pédagogiques permettront aux participants de découvrir de façon pratique des conseils pour limiter le gaspillage alimentaire au quotidien.

Transmission de savoirs

Par un travail de recherches et d'analyses documentaires, les participants utiliseront les connaissances acquises au cours des séances précédentes et les informations de leur étude documentaire pour réaliser des affiches sur le gaspillage alimentaire aux personnes de leur structure.



DECHETS



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Différencier les matières
- ▶ Aborder les notions de biodégradations et de cycle de la matière naturelle
- ▶ Comprendre l'intérêt du tri des déchets et savoir le mettre en place
- ▶ Intégrer la problématique de déchets dans l'environnement
- ▶ Découvrir différents moyens de valoriser nos déchets

Descriptif :

Qu'est ce qu'un déchet ?

Après s'être intéressé à l'histoire des déchets au cours du temps, les participants tenteront de découvrir d'où viennent les matières utilisées au quotidien et faire un premier lien avec la problématique des multiples déchets de notre quotidien.

Des déchets dans les poubelles

Par des ateliers pratiques, les participants s'intéresseront au tri des déchets, à leur devenir après avoir été jeté à la poubelle et aux problèmes liés à la présence de déchets dans l'environnement.

Les déchets naturels

En partant de l'exemple des feuilles des arbres, les participants découvriront la dégradation naturelle des déchets organiques.

Ce premier aperçu nous permettra de poursuivre sur le devenir de nos biodéchets avec le principe du compostage.

Recyclage et réutilisation

Apprendre de façon pratique à valoriser leurs déchets par la fabrication de papier recyclé et par la transformation de déchets que les participants auront rapportés en objets du quotidien (jeux, instruments de musique, porte-monnaie, porte papier, objet décoratif ou usuel, ...).



EAU



Intervenant :Animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- Comprendre le cycle de l'eau en milieu naturel et en ville
- Prendre conscience de la richesse faunistique et floristique d'un milieu humide
- Prendre conscience du rôle de l'homme dans la préservation de l'eau et des milieux humides

Descriptif :

Séance 1 : Par la réalisation d'une maquette, les participants découvriront le cycle de l'eau dans la Nature

Séance 2 : Par des expériences et des jeux, les participants étudieront le cycle de l'eau en ville.

Nous sensibiliserons également les participants sur cette ressource précieuse afin de découvrir comment agir pour réduire la quantité d'eau utilisée.

Séance 3 : Découverte d'un milieu humide par l'étude de la faune et flore. Pêche et identification grâce aux clés d'identification mises à disposition.

Pour les établissements n'ayant pas de milieu humide accessible, le thème de la pollution de l'eau en salle sera abordé par des expériences.



BIODIVERSITÉ



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- Connaître la signification du mot Biodiversité et comprendre son rôle
- Apprendre à répertorier les êtres vivants et à favoriser la biodiversité
- Connaître le fonctionnement du sol et de sa faune
- Connaître les arbres, les oiseaux et les petites bêtes
- Prendre conscience du rôle de l'homme dans la préservation de son environnement

Descriptif :

Séance 1 : La biodiversité, c'est quoi ? Nous aborderons cette thématique par des jeux afin de comprendre les interactions des espèces avec leur milieu et apprendre la classification
Pour ceux qui le souhaitent nous avons la possibilité de mettre en place un élevage.

Séance 2 : Le sol et sa faune

Observer, dessiner, identifier la faune du sol pour comprendre le rôle des décomposeurs

Séance 3 : Etude d'un milieu

En fonction des espaces naturels de proximité: Sortie Forêt, milieu Humide ou étude des Oiseaux.

En conclusion nous imaginerons ensemble des solutions pour favoriser la biodiversité.



JARDINAGE AU NATUREL



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Observer la diversité des espèces végétales
- ▶ Connaître le cycle de la vie d'une plante
- ▶ Observer les animaux
- ▶ Apprendre à répertorier les êtres vivants et à favoriser la biodiversité
- ▶ Découvrir les techniques de jardinage
- ▶ Permettre aux enfants de découvrir un jardin et de s'orienter dans l'espace
- ▶ Voir l'évolution d'un projet commun

Descriptif :

Séance 1 : Découverte par des activités ludiques en groupe du jardinage. Construction d'un plan de jardin, préparation du terrain, activités autour des graines.

Séance 2 : Nous découvrirons ensuite par groupes des techniques de plantation, la morphologie et cycle de vie des plantes.

Séance 3 : Le rôle des pollinisateurs, et de tous les habitants du jardin, les enfants étudieront des moyens pour valoriser la biodiversité et fabriqueront des objets utiles pour le jardin.

Adaptation du contenu en fonction des Participants et de la surface de jardin disponible. Accessible aux participants SANS jardin !



5 SENS



Intervenant : animateur CPN Val de Seine

Objectifs :

- ▶ Mettre en évidence les 5 sens par la manipulation
- ▶ Acquérir du vocabulaire permettant d'exprimer ce que l'on ressent
- ▶ Appréhender la nature de différentes façons, en sortie ou au Jardin

Descriptif :

La Nature stimule tous nos sens.

Séance 1 : Goût et Odorat

Par des Ateliers les enfants perfectionneront leur goût et leur l'odorat notamment avec l'aide d'activités sur les plantes aromatiques.

Séance 2 : Toucher et ouïe

Jeux sur les textures, écoutes des sons de la nature et boîte à toucher... un moment ludique pour la reconnaissance de la diversité de notre environnement.

Séance 3 : La Vue

Observation des petites et grosses bêtes, jeux de chasse au trésor ou chasse aux couleurs, différents ateliers permettront de découvrir autrement un espace naturel.



PROGRAMME

TITRE ANIMATION	NOMBRE SÉANCE	LIEUX	DESSCRIPTIF ANIMATION	ÂGES CONSEILLÉS	Asso
Sciences participatives	1	Sortie urbaine	Découvrir un protocole de sciences participatives afin d'avoir un autre regard sur la nature de nos villes et villages	A partir de 8 ans	GPN
Recycle Action	1	Établissement	Confection d'un objet à partir de matière recyclée	A partir de 6 ans	GPN
Nature Propre	1	Sortie	Réaliser avec les enfants (et éventuellement les familles) une action éco citoyenne en nettoyant un espace naturel ou urbain	A partir de 6 ans	GPN
Compostage	1	Établissement	Découvrir la fabrication du compost et son utilisation	A partir de 3 ans	GPN
Nos paysages Imaginaire	1	Sortie puis Établissement	Création d'un paysage imaginaire à partir l'éléments collectés	6 - 12 ans	AGROIB Le LOCAL
Alimentation	3	Établissement	L'alimentation est abordée en plusieurs séances, du fonctionnement de notre corps, à l'impact environnemental en passant par l'histoire, l'origine des aliments et les apports nutritionnelles.	A partir de 6 ans	GPN
Gaspillage Alimentaire	3	Établissement	Comprendre la notion de gaspillage alimentaire par une approche ludique et participative.	A partir de 6 ans	GPN
Déchets	3	Établissement	De l'histoire des déchets au recyclage nous aborderons la biodégradation et le cycle de la matière naturelle afin de comprendre l'intérêt du tri des déchets.	A partir de 6 ans	GPN
Mini Jeux de Pistes	1	Forêt	Sortie pour apprendre par le jeu à reconnaître la végétation d'un milieu forestier et les traces de présences animales.	A partir de 3 ans	GPN
Le monde des insectes	1	Sortie nature	Sortie nature pour découvrir, reconnaître, classer et protéger les petites bêtes qui nous entourent	A partir de 3 ans	GPN
Carré Sauvage	1	Établissement ou lieu public	Semer une prairie fleurie, et découvrir tout l'intérêt pour la biodiversité à travers des jeux pédagogiques.	A partir de 3 ans	GPN
Vie de Robinson	1	Forêt	S'abriter, se réchauffer, boire, alerter, nous vous proposons d'apprendre la survie en pleine nature.	A partir de 9 ans	GPN
Quête des Druides	1	Sortie Nature	Utiliser ses 5 sens pour résoudre des énigmes dans le milieu naturel	3 - 6 ans	GPN
Bat Night	1	Sortie Nocturne	Animation au crépuscule afin de découvrir les chauves-souris, comprendre leurs fonctionnements, démystifier les idées reçues, et apprendre à les protéger !	A partir de 6 ans	GPN
Enquête sur la biodiversité	2	Établissement	Atelier qui permettra de mieux connaître son environnement immédiat en créant une grande carte des trésors qui nous entourent.	A partir de 6 ans	AGROIB Le LOCAL
Eau	3	Etablissement et/ou Sortie milieu	Comprendre le cycle de l'eau. Apprendre par des expériences Sensibiliser les participants à la préservation de l'eau	A partir de 6 ans	GPN
Biodiversité	3	Sortie et/ou Établissement	Comprendre les interactions entre les espèces. Etude de la Faune et/ou de la Flore d'un milieu. Imaginer ensemble des solutions	A partir de 6 ans	GPN
Jardinage au naturel	3	Sortie nature et/ou Etablissement	Découverte des habitants du jardin, interaction entre la faune et la flore, saisonnalité des fruits et légumes...	A partir de 3 ans	GPN
5 sens	3	Sortie nature et/ou Etablissement	Appréhender la nature par nos sens	3 - 7 ans	GPN
Papier ensemencé	1	Établissement	Créer soi-même son papier avec en plus des graines. Cette réalisation pourra se transformer en carte postal ou en cadeau à offrir pour planter.	A partir de 3 ans	GPN
Jeux au Naturel	1	Sortie Nature ou Établissement	Apprendre à fabriquer jeux et jouets en se servant de ce que nous offre la nature.	5 - 12 ans	GPN
Musique verte	1	Sortie Nature ou Établissement	Apprendre à fabriquer avec des éléments de la nature un petit instrument de musique	A partir de 6 ans	GPN
Ecolo Brico	1	Établissement	Construire un objet utile pour l'observation ou la préservation d'espèces et ainsi contribuer au développement de la biodiversité	A partir de 6 ans	GPN
Drôle de P'tites Bêtes	1	Sortie nature et/ou Etablissement	Création d'animaux imaginaires à base d'éléments naturels	6 - 11 ans	AGROIB Le LOCAL
Mini Cerfs-Volants	1	Établissement	Création de mini cerfs-volants	A partir de 8 ans	AGROIB Le LOCAL
Totems en Folie	1	Établissement	Créations de totems personnages ou animaux fantastiques à l'aide de branches, de feuilles ou autres éléments végétaux.		AGROIB Le LOCAL
Vannerie paysanne	2	Sortie puis Etablissement	Reconnaître les végétaux à utiliser et les utiliser pour créer des paniers, mangeoire ou dessous de plat en vannerie !	A partir de 9 ans	GPN
Carnet de Voyage	2	Forêt puis Etablissement	Découvrir un milieu forestier proche puis fabriquer un carnet qui permettra à chaque groupe de s'approprier la nature de son territoire.	9 - 12 ans	GPN AGROIB Le LOCAL

Nos animations sont prévues pour des groupes de 30 participants maximum. Un accompagnant supplémentaire peut-être souhaité pour les sorties.



Nous adaptons notre contenu pour toutes nos animations en fonction des participants ainsi que du handicap.



Connaitre et Protéger la Nature du Val de Seine
58, boulevard Berchère, 91150 Etampes

01.69.78.24.01 ou **06.70.79.03.39**
cpnvaldeseine91@gmail.com

Association loi 1901, agréée Association de Jeunesse et d'Education Populaire, agréée par le rectorat de Versailles - SIRET : 348 356 601 00032 - APE/NAF : 9499Z

www.cpnvaldeseine.fr





Connaitre et Protéger la Nature du Val de Seine
58, boulevard Berchère, 91150 Etampes

Association loi 1901, agréée Association de Jeunesse et d'Education Populaire, agréée par le rectorat de Versailles - SIRET : 348 356 601 00032 - APE/NAF : 9499Z

www.cpnvaldeseine.fr

01.69.78.24.01 ou **06.70.79.03.39**
cpnvaldeseine91@gmail.com

