

Projet d'Animation 2021/2022

"Les Créatures Fantastiques"

Objectif Général

→ Développer l'imagination de l'enfant

Quels moyens ?

→ À travers des contes, histoires ou légendes ayant pour personnages principaux des créatures fantastiques aux pouvoirs magiques.
Nous apprendrons à les connaître afin de pouvoir atteindre le but fixé.

Quel est le but ?

→ Créer une gamme de Créatures Magiques qui sera à disposition des parents durant les temps d'accueil dès début Octobre.

Organisation

Cette année nous avons décidé de rester avec la même tranche d'âge durant une période (de vacances à vacances).

Quand cela est possible nous proposons des deux types d'activité manuelle et sportive, afin d'assurer un suivi nous fonctionnons sur une période de deux semaines ex: 2 semaines sport 2 semaines activité manuelle
les binômes d'animateurs tournent aux maximum afin d'améliorer la cohésion d'équipe

Pour la Grimaire par période chaque animateur choisit une créature magique et il est chargé de créer la page de l'animal, les illustrations des enfants et un autre animateur est chargé de mettre en place un jeu pour faire prendre vie à la créature.

Journée à thèmes

→ Pour le mercredi de la rentrée nous avons choisi de faire une journée à thème Pyjama Party cette journée ayant été un franc succès nous avons décidé de mettre en place une journée à thème par période.

Mes Créatures Magiques

* LES LICORNES

Une créature étonnée cette année c'est à travers de la vraie légende des licornes que les enfants ont découvert cet animal merveilleux, ils ont participé à la recherche des 7 ceases enchantées à travers un jeu collectif et des ceases ont été créées.

* L'OCCAMY

Créature venant d'Inde et du Moyen Orient l'Occamy a une tête d'oiseau un corps de serpent deux ailes et deux petites pattes l'Occamy a la particularité d'être choroanaptixique les enfants ont dû s'occuper des serpents, particularité ils ont un argent et de grande valeur.

* * LE BOTRUC

Créature venant des forêts scandinaves à l'apparence de brindilles a peu pouvoir magique de pouvoir ouvrir toutes les serrures grâce à ses doigts en forme de racine.

* LE WITIN DE CORNOUAILLES

Créature venant comme son nom l'indique des Cornouailles en Angleterre ressemblant à un petit lutin bleu qui a peu pouvoir de voler malgré le fait qu'il ne possède pas d'ailes.

* LE DEGUINISE

Créature venant d'Extrême Orient à l'apparence d'un singe gracieux à la fourrure longue, argentée et soyeuse il a peu pouvoir la capacité à se rendre invincible et à prévoir le futur proche le plus probable.

JOURNÉE A THEME

Pour ma journée à thème j'ai choisi les supers héros.

Pendant une journée les enfants se glisseront dans la peau de leurs supers héros préférés ou créeront les leurs.

Une super journée en perspective !