

DÉROULEMENT DU JEU :

Vous devez rechercher des traces d'animaux dans le musée. Attention ! Il ne s'agit pas d'araignées ou de souris que vous pourriez rencontrer !

Regardez attentivement dans les salles et aidez-vous des explications écrites à côté des objets.

Ne courez pas dans le musée et ne touchez pas aux objets ou aux vitrines ! Ne dérangez pas les autres visiteurs.



QUESTIONNAIRE :

Salle 1 : Intérieur limousin

1- La paysanne file du chanvre près de sa cheminée. Elle aurait pu filer autre chose, visible sur la quenouille à côté du berceau. Quel animal, encore très présent dans nos campagnes, dans les champs, fournit cette autre matière ?

.....

2- Peint sur une assiette, j'annonce le lever du soleil. Qui suis-je ?

.....

Salle 2 : Du grain au pain

3- Liées par un joug, elles tirent la charrette ou la charrue. De quel animal s'agit-il ?

.....

4- Les paysans ont tressé de petites cordelettes, mais pour protéger les bœufs de quelles petites bêtes, nombreuses en été ?

.....

5- Je fais peur avec mes nombreuses pattes. Cependant, je peux rendre service lorsque le seau tombe dans le puits. Qui suis-je ?

.....

Salle 3 : Escalier

6- Regarde les blasons accrochés au mur : vois-tu des animaux qui y sont représentés ?

.....

7- On dit qu'il est fidèle. Son maître devait bien l'aimer, puisqu'il a demandé à ce qu'il figure sur sa pipe. Quel est cet animal ?

.....

Salle 4 : Atelier des couturières

8- Regarde ce que les dames, chez la couturière, portent autour du cou. De quoi s'agit-il ?

.....

QUESTIONNAIRE (SUITE) :

Salles 5 et 6 : Archéologie

9- Dans la première salle, quel animal gallo-romain a laissé ses empreintes au sol ?

.....

10- Dans l'autre salle, à gauche, une vitrine avec des restes d'animaux montre un coquillage que les Gallo-Romains appréciaient déjà. Lequel ?

.....

Salles 9 et 10 : Les métiers

11- Je suis visible dans de nombreux prés, tout comme sur cet objet en bois qui servait à mouler un aliment fabriqué à partir de mon lait. Qui suis-je ?

.....

12- Symbole de la paix, le tonnelier l'utilise pour préparer ses tonneaux. Quel est mon nom ?

.....

13- Le scieur de long et le charpentier en ont besoin. Qu'ils prennent garde au loup ! D'habitude, je grimpe les talus et je suis très docile. De quel animal s'agit-il ?

.....

14- Le vannier fabriquait autrefois le toit de ma maison. J'ai besoin de confort pour fabriquer un aliment fort apprécié des humains et des ours ! Qui suis-je ?

.....

Salle 11 : La chambre des petites filles

15- Les murs de la chambre sont tendus d'une toile de Jouy reproduisant des scènes empruntées à une fable de La Fontaine. Quel animal intervient dans cette fable ?

.....

16- Mes belles plumes ornaient des chapeaux, j'aime les montrer en faisant la roue. Qui suis-je ?

.....



QUESTIONNAIRE (SUITE) :

Salle 16 : La vie à la campagne

17- Par quel animal est actionné ce beau moulin à huile ?

.....

18- Des objets accrochés au mur servaient autrefois à piéger des animaux, mais lesquels ?

.....

Salle 17 : Préhistoire

19- C'est un animal très imposant chassé par les hommes préhistoriques. Quel est son nom ? Sans ses poils, il pourrait ressembler à un autre animal qui n'a pas disparu de notre planète.

.....

20- Son crâne ressemble un peu à celui des premiers hommes. De quel animal s'agit-il ?

.....



FICHE ENSEIGNANT / CORRIGÉ
Jeu de pistes sur les animaux



CORRIGÉ :

- 1- mouton
- 2- coq
- 3- vaches ou bœufs
- 4- mouches
- 5- araignée
- 6- oiseau, lions
- 7- chien
- 8- renard
- 9- chien
- 10- huître
- 11- vache
- 12- colombe
- 13- chèvre
- 14- abeille
- 15- âne
- 16- paon
- 17- âne ou mule
- 18- renard, loup
- 19- mammoth
- 20- singe

